IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

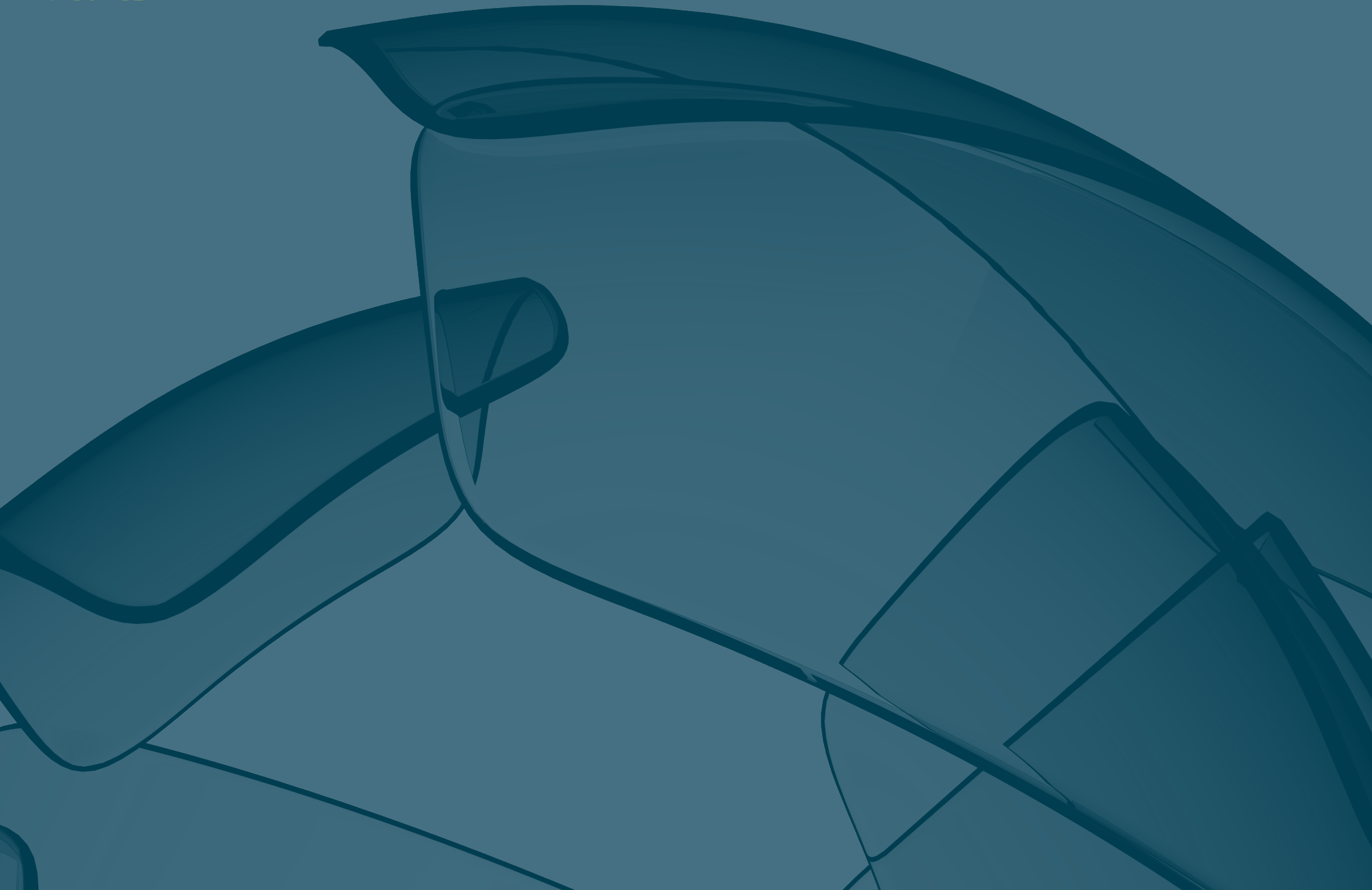
THEIFAB.COM
SINCE 1886

Regles de Joc

2017/18



IFAB® THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



IFAB® THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

THEIFAB.COM
SINCE 1886

Regles de Joc

2017/18

Traducció de Pau Garcia Fuster

The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Queda prohibida la reproducció total o parcial d'aquesta publicació per qualsevol mitjà o procediment sense el consentiment previ de la International Football Association Board.

Effective from 1st June 2017

Índex

8 Introducció
11 La filosofia i l'esperit de les regles
12 Gestió dels canvis de les regles de joc
14 Intenció de la revisió de les regles 2017/2018
16 El futur

18 Observacions sobre les regles de joc

20 Regles de Joc 2017/18
22 Modificacions de les regles
32 01 El terreny de joc
42 02 La pilota
46 03 Els jugadors
54 04 L'equipament dels jugadors
60 05 L'àrbitre
70 06 Els altres membres de l'equip arbitral
78 07 La durada del partit
82 08 L'inici i la represa del joc
86 09 La pilota en joc i fora de joc
88 10 Determinar el resultat d'un partit
94 11 Fora de joc
98 12 Faltes i conducta incorrecta
110 13 Tirs lliures
114 14 El tir de penal
120 15 El servei de banda
124 16 El servei de porteria
128 17 El servei de cantonada

132 Canvis en les regles de joc 2017/18
133 Resum dels canvis en les regles de joc
138 Detalls de tots els canvis a les regles de joc

166 Glossari
167 Entitats futbolístiques
168 Termes del futbol
177 Termes arbitrals

178 Directrius pràctiques per als membres de l'equip arbitral

179 Introducció
180 Posicionament, moviment i treball en equip
194 Llenguatge corporal, comunicació i ús del xiulet
200 Altres recomanacions
- L'avantatge
- Recuperació del temps perdut
- Subjectar un adversari
- Fora de joc
- Tractament / avaluació després d'una infracció amb amonestació / expulsió



IFAB®

Introducció



La filosofia i l'esperit de les regles

El futbol és l'esport més seguit del planeta. Es juga a cada país i en molts nivells diferents. Les Regles de Joc són les mateixes per a tot el futbol des d'un partit de la Copa del Món de la FIFA fins a un partit entre criatures en un poble remot.

El fet que s'apliquin les mateixes Regles a cada partit de cada confederació, país o ciutat és una fortalesa que cal preservar. Alhora també és una oportunitat que cal aprofitar per al bé del futbol a tot arreu.

El futbol ha de tenir unes Regles que el facin un joc "net" com a element fonamental de la bellesa del joc –aquest és un element vital en "l'esperit" del joc. Els millors partits són aquells on l'àrbitre pràcticament és innecessari atès que els jugadors es respecten els uns als altres, als mateixos àrbitres i a les Regles de Joc.

La integritat de les Regles de Joc, i dels àrbitres que les apliquen, ha de ser sempre protegida i respectada. Tots aquells amb un grau d'autoritat, especialment els entrenadors i els capitans dels equips, tenen una evident responsabilitat en el joc per respectar els membres de l'equip arbitral i les seves decisions.

Gestió dels canvis de les Regles de Joc

Les primeres Regles de Joc universals del futbol van ser escrites el 1863 i el 1886 es va fundar la International Football Association Board (IFAB) a càrrec de les quatre federacions de futbol britàniques (The FA, Scottish FA, FA of Wales i Irish FA) com a única entitat internacional amb la responsabilitat d'elaborar i preservar les Regles de Joc. La FIFA es va unir a la IFAB l'any 1913.

Per canviar una Regla, la IFAB ha de tenir el convenciment que el canvi beneficiarà el joc. Això sovint significa que la proposta haurà de ser testada, per exemple amb l'actual Assistència de Vídeo per a Àrbitres (VAR, per les sigles en anglès) i amb la 4a substitució en el temps extra. Per a cada canvi proposat, com s'ha vist en la significativa modernització i revisió de les Regles de Joc 2016/2017, el focus s'ha de posar en la justícia, la integritat, el respecte, la seguretat, el gaudi dels participants i en com la tecnologia pot beneficiar el joc. Les Regles també han d'encoratjar la participació de tothom, sense tenir en compte les seves circumstàncies personals o capacitats.

Tot i que es produeixen accidents, les Regles han de fer el joc el més segur possible. Això requereix jugadors que mostrin respecte pels seus adversaris i àrbitres que creïn un entorn segur tractant amb fermesa aquells que juguen amb excessiva agressivitat i perillositat. Les Regles mostren la seva intransigència amb el joc no segur en les seves frases de caràcter disciplinari, per exemple 'disputa temerària' (amonestació = targeta groga) i 'posar en perill la seguretat d'un adversari' o 'fent ús de força excessiva' (expulsió = targeta vermella).

El futbol ha de ser atractiu i agradable per als jugadors, els membres de l'equip arbitral, els entrenadors, els espectadors, els aficionats, els administradors, etc. Les Regles han de contribuir a l'interès i el gaudi del joc perquè persones de totes les edats, races, religions, cultures, ètnies, sexes, orientacions sexuals, discapacitats, etc., desitgin participar i gaudir de la seva experiència amb el futbol.

Les Regles del futbol són relativament simples, comparades amb les d'altres esports d'equip, però atès que moltes situacions són 'subjectives' i els àrbitres són humans (i aquests cometen errades) algunes decisions inevitablement causaran debat i discussió. Per a algunes persones aquesta discussió és part del gaudi i l'atractiu del joc, però més enllà que les decisions siguin correctes o errònies, 'l'esperit' del joc requereix que les decisions dels àrbitres siguin sempre respectades.

Les Regles no poden comprendre cadascuna de totes les possibles situacions, de tal manera que quan no hi ha una directriu directa en les Regles, la IFAB espera de l'àrbitre que prengui una decisió basant-se en 'l'esperit del joc'. Això sovint implicarà respondre la pregunta "què vol o espera el futbol?".

La IFAB continuarà cooperant amb la família global del futbol per tal que els canvis a les regles beneficiïn el futbol a tots els nivells en cada racó del món, i que amb això es respecti, es valori i es protegeixi la integritat del joc, de les Regles i dels àrbitres.

Intenció de la revisió de lesRegles 2017/2018

La revisió de les Regles de Joc 2016/2017 va ser probablement la més exhaustiva de la història de la IFAB. L'objectiu era fer les Regles més clares, més accessibles i assegurar que reflecteixen les necessitats del joc modern.

Com passa en qualsevol revisió a gran escala, sempre hi ha una segona etapa de seguiment i diversos canvis per a la temporada 2017/2018 que són aclariments per fer el text més clar i/o fàcil de traduir –molts d'ells són fruit de peticions individuals, de grups o de federacions nacionals d'arreu del món.

A més a més dels aclariments, hi ha alguns canvis que són extensions dels principis establerts a la revisió de 2016/2017, per exemple:

- La filosofia al darrere de la reducció de la sanció disciplinària d'expulsió a amonestació per impedir una ocasió manifesta de gol (DOGSO, per les sigles en anglès) dins de l'àrea de penal si la infracció és un intent de jugar la pilota; s'aplica a partir d'ara a 'aturar un atac prometedor' a l'àrea de penal, que ja no serà amonestació si la infracció es produeix en un intent de jugar la pilota.

Penalitzar amb un tir lliure directe un jugador que entra al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre i interfereix en el joc, igual que en el cas d'un substitut o un membre del cos tècnic.

La 131a Trobada General Anual de la IFAB a Londres, celebrada el 3 de març del 2017, també va aprovar alguns canvis significatius per ajudar a desenvolupar i promoure el futbol, com per exemple:

- L'ampliació del marge de decisió de les federacions nacionals (i les confederacions de la FIFA) per modificar algunes de les Regles 'organitzatives' (per exemple, l'ampliació del nombre màxim de substitucions fins a cinc, excepte en el màxim nivell) per ajudar a promoure i desenvolupar el futbol, tasca de la qual en són responsables i la IFAB creu que les federacions nacionals són qui millor coneix què beneficiarà el futbol en els seus països.
- La introducció d'exclusions temporals (bancs de càstig) com una alternativa potencial a les amonestacions en el futbol de joves, veterans, discapacitats i futbol de base o amateur.
- Ampliació de l'ús de substitucions volants en el futbol base, de veterans i discapacitats que ja es permeten en els nivells més baixos del futbol.

Els detalls d'aquest important desenvolupament es poden trobar a la secció 'Modificacions de les Regles'.

El futur

La IFAB ha aprovat una estratègia per al 2017-2022 per tal d'examinar i considerar els canvis proposats per veure si beneficien el joc. Això inclou centrar-se en tres àrees importants:

- **Justícia i integritat**
  - Els canvis proposats enfortiran la justícia i la integritat en el terreny de joc?
- **Universalitat i inclusió**
  - Els canvis proposats beneficiaran el futbol a tots els nivells i arreu del món?
  - Els canvis proposats animaran més gent de tot tipus de procedències i habilitats a participar i gaudir del futbol?
- **El creixement de la tecnologia**
  - Els canvis proposats tindran un impacte positiu en el joc?

En els pròxims mesos la IFAB treballarà amb els seus grups d'experts, a qui consultarà un nombre important de temes relacionats amb les Regles que inclouen:

- Comportament del jugador, centrant-se especialment en:
  - El rol del capità
  - Les mesures per evitar les pèrdues de temps
  - El temps efectiu de joc
- Un possible sistema més equitatiu per executar els llançaments des del punt de penal
- L'ús potencial de targetes vermelles per als membres no jugadors presents a l'àrea tècnica
- Mans

La IFAB continuarà les proves del VAR en una vintena de competicions, incloses les de la FIFA, realitzant experiments 'en directe' dels protocols establerts el 2016. A més, algunes competicions continuaran amb la prova del 4t substitut disponible per al temps extra i s'experimentaran algunes idees per evitar les pèrdues de temps i un potencial sistema més equitatiu per als llançaments des del punt de penal. Les decisions finals es prendran a la 132a Trobada General Anual de la IFAB que se celebrarà el 2018.

Centrant-se en la justícia, la universalitat i la inclusió, així com en la tecnologia, la IFAB continuarà desenvolupant Regles que promoguin un joc millor en cada terreny de joc arreu del món.

La IFAB ha gaudit de la cooperació de persones d'arreu del món i sempre està agraïda i interessada a rebre suggeriments i preguntes relacionades amb les Regles de Joc. De fet, diversos dels canvis per a la temporada 2017/2018 són el resultat de suggeriments de persones de diferents del món. Es poden enviar suggeriments i preguntes a l'adreça: **lawenquiries@theifab.com**

Observacions sobre les Regles de Joc

Llengües oficials

La IFAB publica les Regles de Joc en anglès, francès, alemany i espanyol. Si hi ha alguna divergència, el text en anglès donarà fe.

Altres llengües

Les federacions nacionals que tradueixin les Regles de Joc poden obtenir la plantilla de l'edició 2017/2018 de les Regles contactant amb: **info@theifab.com**

Les federacions nacionals que realitzin una versió traduïda de les Regles de Joc utilitzant aquest format poden enviar-ne una còpia a la IFAB perquè aquesta la publiqui a la seva pàgina web i sigui utilitzada per altra gent.

Aplicació de les Regles

Les mateixes Regles s'apliquen a cada partit de cada confederació, país, ciutat i poble. Més enllà de les modificacions permeses per la IFAB (veure 'Modificacions de les Regles'), les Regles no poden ser modificades o canviades.

Les persones que formen els membres de l'equip arbitral i altres participants han de posar èmfasi en el següent:

- Els àrbitres han d'aplicar les Regles amb 'l'esperit del joc' per tal d'ajudar a produir partits més justos i segurs
- Tothom ha de respectar els membres de l'equip arbitral i les seves decisions, recordant i respectant que els àrbitres són humans i cometran errades

Els jugadors tenen la màxima responsabilitat en la imatge del joc i el capità ha d'assumir un rol important per assegurar que les Regles i les decisions dels àrbitres són respectades.

Important

Els principals canvis de les Regles apareixen subratllats i destacats al marge.

IFAB

Regles de Joc

2017/18

Modificacions de les Regles

La universalitat de les Regles de Joc significa que el joc és essencialment el mateix a cada part del món i a cada nivell. De la mateixa manera que fomenten un entorn 'just' i segur per al partit, les Regles també han de promoure la participació i el gaudi.

Històricament, la IFAB ha permès a les federacions nacionals certa flexibilitat per modificar Regles 'organitzacionals' per a categories específiques del futbol. Tanmateix, la IFAB creu fermament que les federacions nacionals han de poder rebre més opcions per modificar aspectes sobre com s'organitza el futbol si això l'ha de beneficiar en el seu país.

La manera com el partit es juga i s'arbitra hauria de ser la mateixa a cada terreny de joc del món des de la final de la Copa Mundial de la FIFA fins a la localitat més petita. Tanmateix, les necessitats del futbol de cada país determinaran quant ha de durar un partit, qui en pot prendre part i com es penalitzen els comportaments inadequats.

Conseqüentment, la 131a Trobada General Anual de la IFAB celebrada a Londres el 3 de març del 2017 va acordar unànimement que les federacions nacionals (i les confederacions de la FIFA) tinguin ara l'opció, si així ho desitgen, de modificar totes o algunes de les següents àrees organitzacionals de les Regles de Joc de les quals en són responsables:

Futbol base, de veterans, de discapacitats i amateur:

- Mida del terreny de joc
- Mida, pes i material de la pilota
- Distància
- Durada de les dues meitats (iguals) del partit (i de les dues meitats iguals del temps extra)
- Ús de les substitucions volants
- Ús d'exclusions temporals (banc de càstig) per algunes o totes les amonestacions

Per a qualsevol nivell excepte les competicions on participen els primers equips dels clubs de les màximes divisions o seleccions internacionals 'A':

- El nombre de substitucions permeses a cada equip es pot elevar fins a màxim de cinc

A més, per permetre a les federacions nacionals més flexibilitat que beneficiï el desenvolupament del seu futbol local, la Trobada General Anual de la IFAB va aprovar els següents canvis relacionats amb les 'categories' del futbol:

- El futbol femení no seguirà sent una categoria separada i ara té el mateix estatus que el futbol masculí
- Les edats límit per a joves i veterans s'han eliminat –les federacions nacionals, les confederacions i la FIFA tenen la flexibilitat per decidir les restriccions d'edat en aquestes categories
- Cada federació nacional determinarà quines competicions en els nivells més baixos del futbol es designen com a 'futbol amateur'

Les federacions nacionals tenen l'opció d'aprovar modificacions diferents per a diverses competicions –no hi ha cap requeriment per aplicar-les de forma universal o per aplicar-les totes. Tanmateix, cap altra modificació està permesa.

Es demana a les federacions nacionals que informin la IFAB sobre el seu ús d'aquestes modificacions i en quins nivells s'aplica. Aquestes informacions, i especialment les raons sobre quines modificacions s'apliquen, poden permetre identificar noves idees o estratègies que la IFAB pot compartir per ajudar a desenvolupar el futbol en altres federacions nacionals.

La IFAB estarà també molt interessada a escoltar altres possibles modificacions de les Regles de Joc que puguin incrementar la participació i fer el futbol més atractiu arreu del món.



Pautes per a les exclusions temporals (banc de càstig)

La 131a Trobada General Anual de la IFAB celebrada a Londres el 3 de març del 2017 va aprovar l'ús d'exclusions temporals (banc de càstig) per a totes o algunes amonestacions en el futbol base, de veterans, discapacitats o amateur; sempre subjecte a l'aprovació de la federació nacional, confederació o de la FIFA, segons correspongui.

Les referències a les exclusions temporals es troben en:

Regla 5 – L'àrbitre (Poders i deures):

Mesures disciplinàries

L'àrbitre:

- Té el poder de mostrar targetes grogues o vermelles i, en les competicions on les normes ho permetin, excloure temporalment un jugador. Ho pot fer des de la seva entrada al terreny de joc a l'inici del partit fins que el partit ha acabat, inclòs l'interval del temps de descans, el temps extra i els llançaments des del punt de penal

Una exclusió temporal es produeix quan un jugador comet una infracció mereixedora d'amonestació i és castigat amb una immediata 'suspensió' per participar en la següent part del partit. La filosofia és que aquest 'càstig instantani' pugui tenir una influència significativa, immediata i positiva en el comportament de l'infractor i, de forma potencial, en els jugadors de l'equip.

Les federacions nacionals, les confederacions o la FIFA hauran d'aprovar i publicar en les normes de la competició el protocol per a les exclusions temporals seguint les pautes següents:

Només jugadors

- Les exclusions temporals s'apliquen a tots els jugadors (inclosos els porters) però no a les infraccions mereixedores d'amonestació comeses per un substitut o un jugador substituït

Senyal de l'àrbitre

- L'àrbitre indicarà una exclusió temporal mostrant una targeta groga i assenyalant clarament amb els dos braços l'àrea d'exclusió temporal (normalment, l'àrea tècnica del jugador)

Període d'exclusió temporal

- La duració de l'exclusió temporal és la mateixa per a totes les infraccions
- La duració de l'exclusió temporal ha de suposar entre un 10-15% del total del temps de joc (per exemple, 10 minuts en un partit de 90 minuts; 8 minuts en un partit de 80 minuts)
- El període d'exclusió temporal comença quan el joc es reprèn després que el jugador hagi abandonat el terreny de joc
- L'àrbitre haurà d'incloure en el període d'exclusió temporal qualsevol 'pèrdua' de temps que provoqui aturades que convidin a concedir temps addicional al final de cada part (per exemple substitucions, lesions, etc.)
- Les competicions han de decidir qui ajudarà l'àrbitre amb el temps de l'exclusió temporal –pot ser responsabilitat d'un delegat, del quart àrbitre o d'un àrbitre assistent; o podria ser un membre del cos tècnic
- Un cop s'ha completat el període d'exclusió temporal, el jugador pot retornar al camp per la línia de banda amb el permís de l'àrbitre, que es pot atorgar mentre la pilota és en joc
- L'àrbitre té la decisió final sobre quan el jugador pot retornar
- Un jugador temporalment exclòs no pot ser substituït fins al final del període d'exclusió temporal (però no si l'equip ja ha completat totes les seves substitucions permeses)
- Si un període d'exclusió temporal no es completa al final de la primera meitat (o al final de la segona quan s'ha de disputar un temps extra), la part restant d'aquest període es completarà a l'inici de la segona meitat (o a l'inici del temps extra)
- Un jugador que encara és exclòs temporalment en el moment d'acabar el partit pot prendre part dels llançaments des del punt de penal

Àrea d'exclusió temporal

- Un jugador temporalment exclòs haurà de mantenir-se a l'àrea tècnica (si existeix) o amb el seu entrenador/cos tècnic, a no ser que estigui 'escalfant' (sota les mateixes condicions que un substitut)

Infraccions abans/durant/després d'una exclusió temporal

- Un jugador temporalment exclòs que cometi una infracció mereixedora d'amonestació o expulsió durant el període d'exclusió temporal no podrà participar més en el partit i no podrà ser reemplaçat ni substituït

Altres mesures disciplinàries

- Les federacions i les competicions nacionals decidiran si les exclusions temporals han de ser comunicades a les autoritats pertinents i si cal prendre alguna altra decisió disciplinària, com per exemple la suspensió per acumulació d'exclusions temporals com es fa amb les amonestacions

Sistemes d'exclusió temporal

Cada competició pot utilitzar un dels següents sistemes d'exclusió temporal:

- Sistema A – Per a totes les amonestacions
- Sistema B – Per a algunes però no totes les amonestacions

Sistema A – Exclusió temporal per a totes les amonestacions

- Totes les amonestacions se sancionen amb una exclusió temporal
- Un jugador que rep una segona amonestació en el mateix partit:
  - Rebrà una segona exclusió temporal i no podrà participar més en el partit
  - Podrà ser reemplaçat per un substitut al final del segon període d'exclusió

temporal si el seu equip no ha utilitzat el màxim nombre de substitucions permeses (aquesta decisió es justifica perquè l'equip ja ha estat 'penalitzat' jugant sense un jugador durant dos períodes d'exclusió temporal)

Sistema B – Exclusió temporal per a algunes però no totes les amonestacions*

- Una llista predefinida d'infraccions mereixedores d'amonestació establirà quines se sancionen amb exclusió temporal
- La resta d'infraccions mereixedores d'amonestació es penalitzaran amb targeta groga
- Un jugador que ha estat exclòs de forma temporal i després rep una amonestació, podrà seguir jugant
- Un jugador que ha rebut una amonestació i després rep una exclusió temporal pot seguir jugant després del període d'exclusió temporal
- Un jugador que rep una segona exclusió temporal al mateix partit complirà l'exclusió temporal i no tornarà a participar en el partit. El jugador pot ser reemplaçat per un substitut al final del segon període d'exclusió temporal si el seu equip no ha esgotat el nombre màxim de substitucions
- Un jugador que rep una segona amonestació (targeta groga) en el mateix partit serà expulsat i no participarà més en el partit ni podrà ser reemplaçat/substituït

**Per a algunes competicions pot ser positiu utilitzar les exclusions temporals només per a les infraccions relacionades amb un comportament inadequat, per exemple:*

- *Simulació*
- *Provocar deliberadament un retard en la represa del joc per part de l'equip adversari*
- *Desaprovar o fer comentaris verbals o gestos*
- *Aturar un atac prometedor arrossegant, subjectant, empentant o cometent una mà voluntàrial*
- *Un llançador que realitza una finta no permesa en el llançament d'un penal*

Pautes per a les substitucions volants

Amb la seva aprovació a la 131a Trobada General Anual de la IFAB celebrada a Londres el 3 de març de 2017, les Regles de Joc permeten a partir d'ara l'ús de substitucions volants en el futbol base, de veterans, discapacitats i amateur; sempre subjecte a l'aprovació de la federació nacional, confederació o la FIFA, segons correspongui a la competició.

Les referències a les substitucions volants es troben en:

Regla 3 – Els jugadors (nombre de substitucions):
Substitucions volants

- L'ús de substitucions volants es permet només en futbol base, de veterans, discapacitats i amateur, subjecte a l'acord de la federació nacional, la confederació o la FIFA.

Un 'substitut retornat' és un jugador que ja ha participat en el partit i ha estat substituït (jugador substituït) i que posteriorment torna a participar en el partit reemplaçant un altre jugador.

Més enllà de la possibilitat per a un jugador substituït de tornar a participar en el partit, la resta de les indicacions de la Regla 3 i les Regles de Joc s'han d'aplicar en les substitucions volants. Particularment, s'ha de seguir el procés de substitució indicat a la Regla 3.



IFAB®

Regla 01

IFAB®

El Terreny de Joc

1. **Superfície de joc**

   El terreny de joc haurà de ser una superfície totalment natural o, si ho permeten les normes de la competició, totalment artificial excepte si les normes de la competició permeten una combinació integrada de materials naturals i artificials (sistema híbrid).

   El color de les superfícies artificials haurà de ser verd.

   Quan s'utilitzin superfícies artificials en competicions entre equips representants de federacions afiliades a la FIFA o en partits de competicions internacionals de clubs, la superfície haurà de complir els requeriments del FIFA Quality Programme for Football Turf o l'International Matchball Standard, excepte si la IFAB concedeix una dispensació especial.

2. **Marcació del terreny**

   El terreny de joc haurà de ser rectangular i marcat amb línies contínues que no comportin cap perill. Es podran utilitzar materials artificials per a la demarcació del terreny de joc en superfícies naturals si no són perillosos. Aquestes línies pertanyen a les àrees que delimiten.

   Només les línies indicades a la Regla 1 es podran utilitzar per marcar el terreny de joc.

   Les dues línies més llargues que delimiten el camp s'anomenen línies de banda. Les dues més curtes són les línies de meta.

   El terreny de joc es divideix en dues meitats per una línia de mig que uneix els punts mitjos de les dues línies de banda.

El centre del terreny de joc és el punt situat a la meitat de la línia de mig. Al seu voltant es marcarà un cercle amb un radi de 9,15m (10 iardes).

Es podran realitzar marques fora del terreny de joc a una distància de 9,15m (10 iardes) respecte l'arc que delimita l'àrea de cantonada i en perpendicular a les línies de meta i de banda.

Totes les línies hauran de tenir la mateixa amplada, que no podrà ser superior a 12cm. La línia de meta tindrà la mateixa amplada que els pals de la porteria i el travesser.

Allà on s'utilitzin superfícies artificials es permetran altres línies sempre que siguin d'un color diferent i es distingeixin clarament de les línies del futbol.

Un jugador que realitza marques no autoritzades al terreny de joc haurà de ser amonestat per conducta antiesportiva. Si l'àrbitre se n'adona durant el partit, el jugador serà amonestat en la següent interrupció del joc.

3. Dimensions

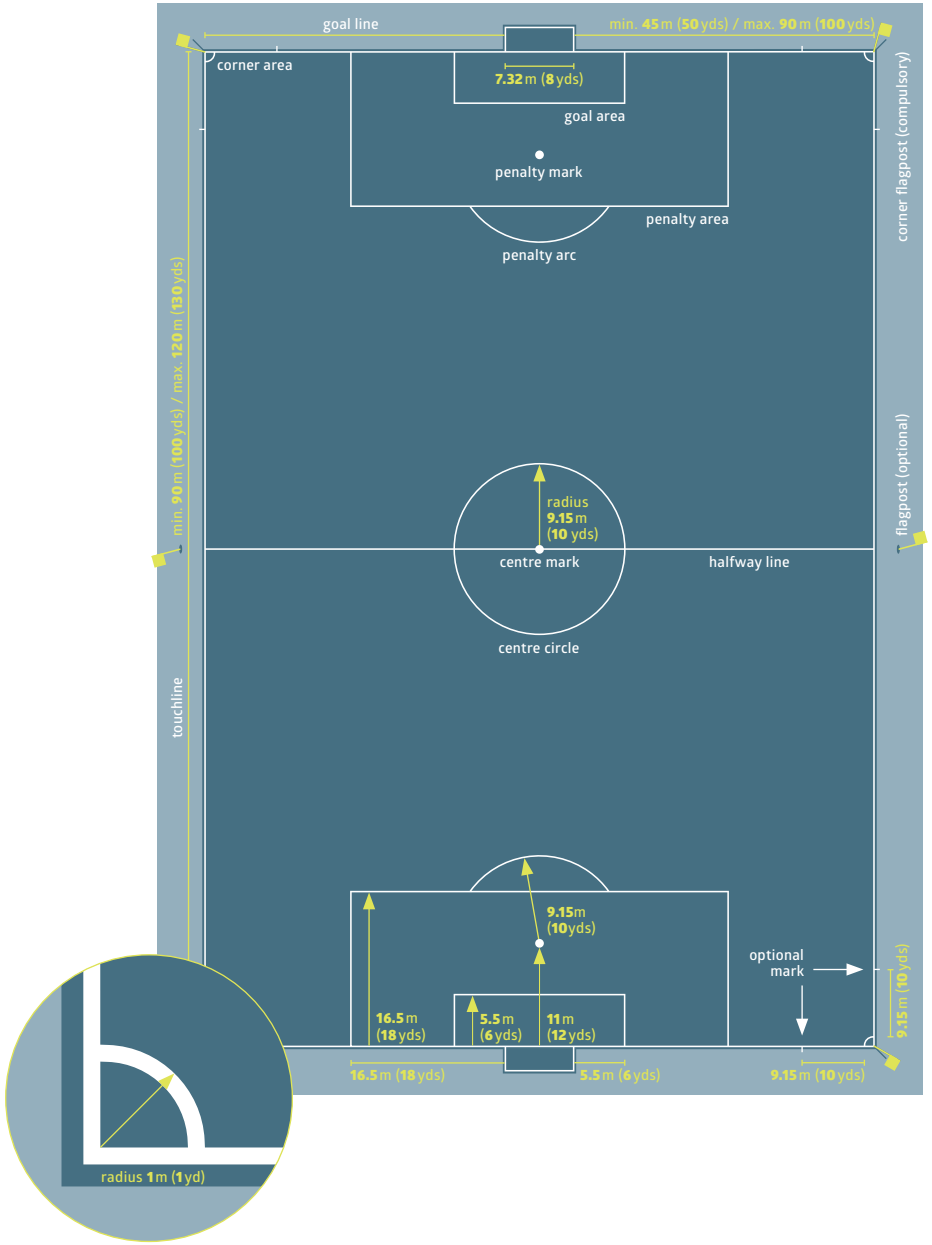
La línia de banda ha de ser més llarga que la línia de meta.

- Llargada línia de banda:
  mínim 90 m (100 iardes)
  màxim 120 m (130 iardes)
- Llargada línia de meta:
  mínim 45 m (50 iardes)
  màxim 90 m (100 iardes)

4. Dimensions per a partits internacionals

- Llargada línia de banda:
  mínim 100 m (110 iardes)
  màxim 110 m (120 iardes)
- Llargada línia de meta:
  mínim 64 m (70 iardes)
  màxim 75 m (80 iardes)

Els organitzadors de les competicions determinaran la llargada de les línies de meta i de banda respectant aquestes dimensions.



5. Àrea de meta

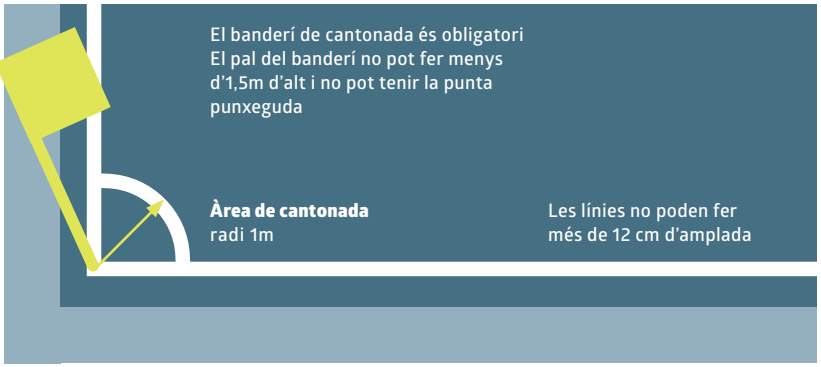
Es marcaran dues línies perpendiculars a la línia de meta a 5,5m (6 iardes) de la part interior de cada pal de la porteria. Aquestes línies s'estendran dins del terreny de joc 5,5m (6 iardes) i s'uniran mitjançant una línia paral·lela a la línia de meta. L'àrea delimitada per aquestes línies i la línia de meta és l'àrea de meta.

6. Àrea de penal

Es marcaran dues línies perpendiculars a la línia de meta a 16,5m (18 iardes) de la part interior de cada pal de la porteria. Aquestes línies s'estendran dins del terreny de joc 16,5m (18 iardes) i s'uniran mitjançant una línia paral·lela a la línia de meta. L'àrea delimitada per aquestes línies i la línia de meta és l'àrea de penal.

A cada àrea de penal es marcarà un punt de penal a 11m (12 iardes) del punt mig entre els dos pals de la porteria.

Fora de cada àrea de penal es marcarà l'arc d'un cercle amb 9,15m (10 iardes) de radi des del punt de penal.



7. Àrea de cantonada

L'àrea de cantonada es marcarà traçant un quart de cercle dins del terreny de joc amb un radi d'1m (1 iarda) des de cada banderí de cantonada.

8. Banderins

Un pal de com a mínim 1,5m d'alt, no punxegut i amb una bandera es col·locarà a cadascuna de les cantonades.

Els banderins també es poden situar a l'exterior de la línia de mig, com a mínim a 1m a l'exterior de la línia de banda.

9. L'àrea tècnica

L'àrea tècnica es relaciona als partits jugats en estudis amb una àrea de seients definida per a cada cos tècnic i jugadors substituts tal com es descriu a continuació:

- L'àrea tècnica s'estendrà 1m a cada costat de la banqueta i com a màxim a 1m de distància de la línia de banda
- S'utilitzaran marques per definir aquesta àrea
- El nombre de persones permès per ocupar l'àrea tècnica estarà definit per les normes de la competició
- Els ocupants de l'àrea tècnica:
  - Estaran identificats abans de l'inici del partit d'acord a les normes de la competició
  - S'hauran de comportar d'una manera respectuosa
  - Hauran de mantenir-se dins dels límits d'aquesta àrea excepte en circumstàncies especials, per exemple un fisioterapeuta/metge que entra al terreny de joc, amb el permís de l'àrbitre, per avaluar la lesió d'un jugador
- Només una persona a la vegada està autoritzada a donar instruccions tàctiques des de l'àrea tècnica

10. Porteries

Es col·locarà una porteria al centre de cada línia de meta.

Una porteria consisteix en dos pals verticals equidistants dels banderins de cantonada units per un travesser horitzontal. Els pals i el travesser han d'estar fets d'un material aprovat. Seran quadrats, rectangulars, rodons o el·líptics i no han de constituir cap perill.

La distància entre la part interior dels pals serà de 7,32m (8 iardes) i la distància entre la part inferior del travesser i el terra serà de 2,44m.

La posició dels pals de la porteria respecte la línia de meta haurà d'estar en consonància amb els gràfics.

Els pals de la porteria i el travesser seran blancs i tindran la mateixa amplada i espessor, que no podrà superar els 12cm.

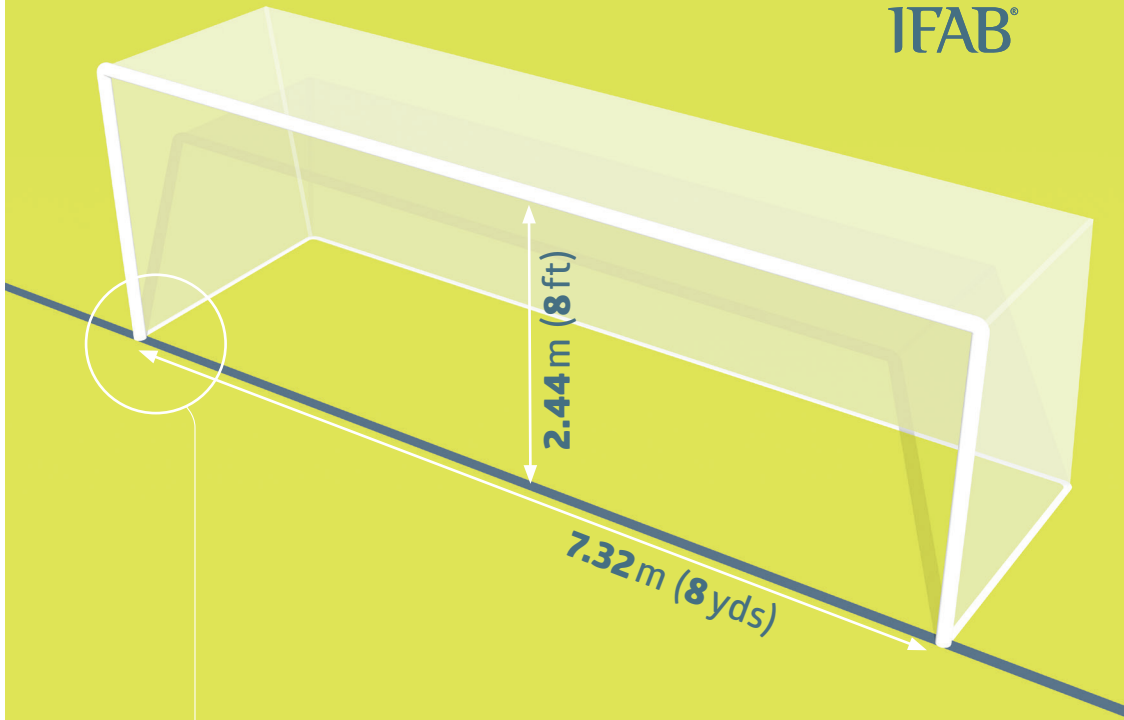
Si el travesser se surt de lloc o es trenca, el joc s'aturarà fins que sigui reparat o reemplaçat. Si no es pot reparar, el partit no podrà continuar. No es permet reemplaçar el travesser per una corda ni cap altre material flexible o perillós. El joc es reprendrà amb una pilota a terra.

Les xarxes hauran d'estar fixades a les porteries i al terra al seu darrere; hauran d'estar correctament subjectades i no interferir al porter.

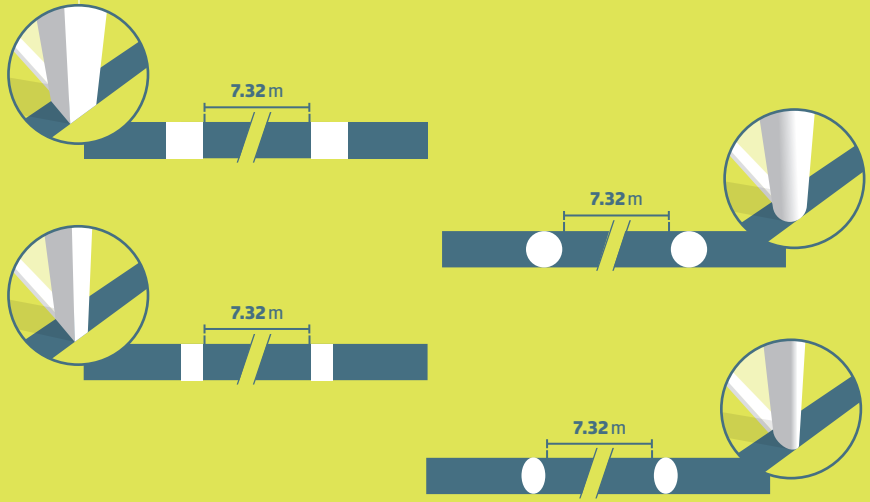
Seguretat

Les porteries (incloses les portàtils) han d'estar fermament assegurades al terra.

IFAB®



La posició dels pals de la porteria en relació a la línia de meta ha d'anar en concordança amb les gràfiques de sota.



11. Tecnologia de línia de gol (GLT)

Els sistemes de Goal Line Technology (GLT) es poden utilitzar per verificar si s'ha marcat un gol per tal de donar suport a la decisió de l'àrbitre.

En el cas d'utilitzar la GLT, les modificacions al marc de la porteria estaran permeses d'acord a les especificacions estipulades en el FIFA Quality Programme for GLT i les Regles de Joc. L'ús de la GLT ha d'estar estipulat a les normes de la competició.

Principis de la GLT

Aquest dispositiu s'utilitzarà tan sols a la línia de meta per determinar si s'ha marcat un gol.

La indicació sobre si s'ha marcat un gol haurà de ser immediata i confirmada automàticament en el marge d'un segon pel sistema GLT als membres de l'equip arbitral (a través del rellotge de l'àrbitre, per vibració i senyal visual).

Requeriments i especificacions de la GLT

Si la GLT s'utilitza en partits de competició, els organitzadors s'hauran d'assegurar que el sistema està certificat d'acord a un dels següents estàndards:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Un institut independent verificarà la precisió i el correcte funcionament dels diversos proveïdors dels sistemes tecnològics, d'acord amb el Manual de Proves. Si el dispositiu no funciona d'acord al Manual de Proves, l'àrbitre no utilitzarà el sistema GLT i n'informarà les autoritats pertinents.

Quan s'utilitzi el sistema GLT, l'àrbitre haurà de provar el funcionament de la tecnologia abans del partit segons estipula el Manual de Proves del FIFA Quality Programme for GLT.

12. Publicitat comercial

No es permet cap tipus de publicitat, real o virtual, dins del terreny de joc, al terra dins de la porteria o a l'àrea tècnica, o al terra a menys d'1m de les línies que delimiten el camp des del moment que els equips entren al terreny de joc fins que l'abandonen al temps de descans i des que tornen al terreny de joc fins al final del partit. La publicitat no està permesa a les porteries, les xarxes, els banderins de cantonada i els seus pals, ni en tot l'equip aliè a aquests elements (per exemple càmeres, micròfons, etc.).

A més, la publicitat vertical haurà de trobar-se, com a mínim:

- A 1m de les línies de banda
- A la mateixa distància de la línia de meta que la profunditat de les xarxes de la porteria
- A 1m de la xarxa de la porteria

13. Logos i emblemes

La reproducció, ja sigui real o virtual, dels logos representatius o els emblemes de la FIFA, les confederacions, les federacions nacionals, les competicions, els clubs o altres entitats està prohibida al terreny de joc, les xarxes de porteria i l'àrea que delimiten, les porteries i els banderins de cantonada durant el temps de joc. En canvi, sí que estan permesos a les banderes dels banderins de cantonada.

Regla 02

La Pilota

1. Característiques i mides

Totes les pilotes han de ser:

- Esfèrica
- Estar feta d'un material adequat
- Amb una circumferència d'entre 70cm i 68cm
- Pesar entre 450g i 410g a l'inici del partit
- Tenir una pressió equivalent a 0,6-1,1 atmosferes (600-1.100 g/cm2) al nivell del mar

Totes les pilotes utilitzades en partits de competicions oficials organitzades sota els auspicis de la FIFA o de les confederacions han de tenir algun dels següents distintius:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Les pilotes amb distintius de qualitat previs com "FIFA Approved", "FIFA Inspected" o "International Matchball Standard" es poden utilitzar en les competicions mencionades anteriorment fins al 31 de juliol de 2017.

Cadascun d'aquests distintius indica que la pilota ha estat testada oficialment i compleix els requeriments tècnics específics per a aquest distintiu, els quals són addicionals als mínims estipulats a la Regla 2 i que han de ser aprovats per la IFAB. Els instituts encarregats de realitzar aquestes proves estan subjectes a l'aprovació de la FIFA.

En els partits on s'utilitzi la Tecnologia de Línia de Gol (GLT), les pilotes hauran de portar algun dels distintius de qualitat indicats anteriorment.

Les federacions nacionals podran requerir l'ús de pilotes amb algun d'aquests distintius de qualitat.

En els partits jugats en competicions organitzades sota els auspicis de la FIFA, les confederacions o les federacions nacionals, no es permetrà cap tipus de publicitat comercial a la pilota excepte el logotip o emblema de la competició, de l'organitzador de la competició i la marca registrada autoritzada del fabricant. Les normes de la competició podran restringir la mida i la quantitat d'aquestes marques.

2. Substitució d'una pilota deteriorada

Si la pilota queda deteriorada::

- El joc s'aturarà i
- es reprendrà deixant caure a terra la nova pilota en el lloc on l'original havia quedat deteriorada

Si la pilota es deteriora durant un servei de centre, un servei de porteria, un servei de cantonada, un tir lliure, un tir de penal o un servei de banda, es tornarà a executar el servei o el tir.

Si la pilota es deteriora durant un tir de penal o en una tanda de llançaments de penal mentre s'està movent cap endavant i abans que toqui a algun jugador, el travesser o els pals de la porteria, el tir de penal es tornarà a executar.

La pilota no pot ser canviada durant el partit sense el permís de l'àrbitre.

3. Pilotes addicionals

Es poden situar pilotes addicionals al voltant del terreny de joc sempre que compleixin els requeriments de la Regla 2 i el seu ús es trobi sota el control de l'àrbitre.



Regla 03

Els Jugadors

1. Nombre de jugadors

Un partit el juguen dos equips, cadascun amb un màxim d'onze jugadors; dels quals un ha de ser el porter. Un partit no pot començar o continuar si algun dels equips disposa de menys de set jugadors.

Si un equip disposa de menys de set jugadors atès que un o més jugadors han abandonat deliberadament el terreny de joc, l'àrbitre no està obligat a aturar el joc i es pot aplicar l'avantatge; però el partit no es pot reprendre en el moment que la pilota deixi d'estar en joc si un equip no disposa del nombre mínim de set jugadors.

Si les normes de la competició estableixen que cal donar a conèixer els noms dels jugadors i dels substituts abans del seu inici i un equip comença el partit amb menys d'onze jugadors, només els jugadors i substituts indicats a la llista de l'equip podran participar en el partit a la seva arribada.

2. Nombre de substitucions

Competicions oficials

El nombre substitutes, fins a un màxim de cinc, que es podran utilitzar en qualsevol partit d'una competició oficial serà establert per la FIFA, la confederació o la federació nacional; excepte en el cas de les competicions masculines i femenines en les que participi el 1r equip dels clubs de màxima divisió o equips internacionals absoluts, cas en el qual el màxim permès seran tres substituts.

Les normes de la competició hauran d'indicar quants substituts poden ser nomenats, des de tres fins a un màxim de dotze.

Altres partits

En partits de seleccions nacionals "A" es podran utilitzar un màxim de sis substituts.

En tots els altres partits es podrà utilitzar un nombre més elevat de substituts si:

- Els equips arriben a un acord sobre el nombre màxim
- S'informa a l'àrbitre abans del partit

Si no s'informa l'àrbitre o si no hi ha un acord abans de l'inici del partit, cada equip podrà realitzar un màxim de sis substitucions.

Substitucions volants

L'ús de substitucions volants es permet només en futbol base, de veterans, discapacitats i amateur, subjecte a l'acord de la federació nacional, la confederació or FIFA.

3. Procediment de substitució

Els noms dels substituts s'hauran d'entregar a l'àrbitre abans de l'inici del partit. Qualsevol substitut no nomenat en aquest moment no podrà participar en el partit.

Per substituir un jugador per un substitut, cal seguir el següent procediment:

- Caldrà informar l'àrbitre abans de fer cap substitució
- El jugador que serà substituït rebrà el permís de l'àrbitre per abandonar el terreny de joc, excepte que ja es trobi fora del camp
- El jugador que serà substituït no està obligat a abandonar el terreny de joc per la línia de mig i no podrà tornar a participar en el partit, excepte en els casos on es permetin substitucions volants
- Si un jugador que ha de ser substituït refusa marxar, el joc continuarà

El substitut només podrà entrar:

- Durant una aturada del joc
- Per la línia del mig del camp
- Després que el jugador substituït hagi abandonat el camp
- Després de rebre el senyal de l'àrbitre

La substitució quedarà completada quan el substitut entri al terreny de joc; des d'aquest moment, el jugador que marxa passa a ser jugador substituït i el substitut es converteix en jugador i podrà executar qualsevol represa del joc.

Tots els jugadors substituïts i substituts estan subjectes a l'autoritat de l'àrbitre participin o no en el partit.

4. Canvi de porter

Qualsevol jugador pot intercanviar el seu lloc amb el porter si:

- S'informa a l'àrbitre abans de realitzar el canvi
- El canvi es produeix durant una aturada del joc

5. Infraccions i sancions

Si un substitut designat comença el partit en el lloc d'un jugador titular i l'àrbitre no és informat d'aquest canvi:

- L'àrbitre permetrà al substitut continuar jugant
- No es prendrà cap mesura disciplinària en contra del substitut
- El jugador titular podrà passar a ser considerat substitut
- El nombre de substitucions no es reduirà
- L'àrbitre informarà de l'incident a les autoritats pertinents

Si es realitza una substitució durant el temps de descans o abans del temps extra, el procés de substitució s'haurà de completar abans que es reprengui el partit. Si no s'informa a l'àrbitre, el substitut podrà continuar jugant, no es prendrà cap mesura disciplinària i s'informarà de l'incident a les autoritats pertinents.

Si un jugador canvia el seu lloc amb el porter sense el permís de l'àrbitre, aquest:

- Permetrà que el joc continuï
- Amonestarà ambdós jugadors en la següent aturada del joc, però no si el canvi s'ha produït durant el temps de descans (inclòs el temps extra) o en el

període entre el final del partit i l'inici del temps extra i/o de la tanda de llançaments de penal.

Per a qualsevol altra infracció:

- Els jugadors seran amonestats
- El joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte des de la posició on es trobava la pilota en el moment d'aturar el joc

6. Jugadors i substituts expulsats

Un jugador que és expulsat:

- Abans de l'entrega de la llista de jugadors participants, no podrà ser designat en cap lloc d'aquesta llista
- Després de ser designat en la llista de l'equip i abans del servei de centre inicial, podrà ser substituït per un substitut designat; que no podrà ser reemplaçat. El nombre de substitucions de l'equip no es reduirà
- Després del servei de centre inicial no podrà ser substituït

Un substitut que és expulsat abans del servei de centre inicial no podrà ser reemplaçat.

7. Persones extra en el terreny de joc

L'entrenador i la resta de tècnics designats a la llista de l'equip (amb l'excepció dels jugadors o els substituts) formen el cos tècnic. Qualsevol persona que no formi part de la llista de l'equip com a jugador, substitut o membre del cos tècnic es considera un agent extern.

Si un membre del cos tècnic, substitut, jugador substituït, jugador expulsat o agent extern entra al terreny de joc, l'àrbitre haurà de:

- Aturar el joc només si hi ha una interferència en el joc
- Ordenar la retirada d'aquesta persona del camp quan el joc s'aturi
- Prendre les mesures disciplinàries que corresponguin

Si s'ha d'aturar el joc i la interferència és causada per:

- Un membre del cos tècnic, un substitut, un jugador substituït o expulsat, el joc es reprendrà amb un tir lliure directe o tir de penal
- Un agent extern, el joc es reprendrà amb una pilota a terra

Si la pilota es disposa a entrar a la porteria i la interferència no evita que un defensor jugui la pilota, es concedirà el gol si la pilota entra a la porteria (encara que s'hagi produït un contacte amb la pilota), a no ser que la pilota entri a la porteria adversària.

8. Jugador fora del terreny de joc

Si un jugador que requereix el permís de l'àrbitre per tornar a entrar al terreny de joc ho fa sense aquest permís, l'àrbitre haurà det:

- Aturar el joc (no immediatament si el jugador no interfereix en el joc o en un membre de l'equip arbitral o si es pot aplicar l'avantatge)
- Amonestar el jugador per entrar al terreny de joc sense permís

Si l'àrbitre atura el joc, s'haurà de reprendre:

- Amb un tir lliure directe des de la posició de la interferència
- Amb un tir lliure indirecte des de la posició de la pilota quan s'ha aturat el joc si no hi ha hagut interferència

Un jugador que creua una de les línies que delimiten el camp en un moviment propi del joc no comet cap infracció.

9. Gol marcat amb una persona extra al terreny de joc

Si, després que es marqui un gol i abans que es reprengui el joc, l'àrbitre s'adona que hi havia una persona extra al terreny de joc en el moment que s'ha marcat el gol:

- L'àrbitre anul·larà el gol si la persona extra era:
  - Un jugador, substitut, jugador substituït, jugador expulsat o membre del cos tècnic de l'equip que ha marcat el gol; el joc es reprendrà amb un tir lliure directe des de la posició de la persona extra
  - Un agent extern que ha interferit en el joc, excepte si el gol es produeix de la manera indicada en l'anterior apartat 'Persones extra al terreny de joc'; el joc es reprendrà amb una pilota a terra

- L'àrbitre concedirà el gol si la persona extra era:
  - Un jugador, substitut, jugador substituït, jugador expulsat o membre del cos tècnic de l'equip que ha rebut el gol
  - Un agent extern que no ha interferit en el joc

En tots els casos, l'àrbitre farà sortir del terreny de joc la persona extra.

Si, després que es marqui un gol i un cop el joc s'ha reprès, l'àrbitre s'adona que hi havia una persona extra al terreny de joc en el moment que s'ha marcat el gol; el gol no es podrà anul·lar. Si la persona extra encara és dins del terreny de joc, l'àrbitre haurà de:

- Aturar el joc
- Ordenar que la persona extra surti del terreny de joc
- Reprendre el joc amb una pilota a terra o un tir lliure, segons correspongui

L'àrbitre haurà d'informar de l'incident a l'autoritat competent.

10. El capità de l'equip

El capità de l'equip no disposa de cap estatus especial o privilegi, però té un grau important de responsabilitat en el comportament del seu equip.



IFAB

Regla 04

IFAB

L'Equipament dels Jugadors

1. **Seguretat**
   Un jugador no podrà utilitzar equipament o vestir cap objecte que sigui perillós.

   Estan prohibits i s'han de treure tots els objectes de joieria (collars, anells, braçalets, arracades, polseres de pell o de goma, etc.). Utilitzar cinta adhesiva per cobrir-los no està permès.

   Els jugadors hauran de ser revisats abans de l'inici del partit i els substituts abans d'entrar al terreny de joc. Si un jugador vesteix o porta equipament perillós o no autoritzat, així com joieria, l'àrbitre li ordenarà:

   - Desprendre's de l'objecte en qüestió
   - Abandonar el terreny de joc en la següent aturada si el jugador no pot o no vol acatar aquesta ordre

   S'haurà d'amonestar un jugador que refusi complir aquesta ordre o torni a posar-se l'objecte de nou.

2. **Equipament obligatori**
   L'equipament obligatori d'un jugador consta dels següents elements:

   - Una samarreta amb mànigues
   - Pantalons curts
   - Mitges –les cintes o qualsevol material en la seva part exterior haurà de tenir el mateix color que la part de la mitja sobre la que s'utilitza o que cobreix
   - Canelleres –Hauran d'estar fetes d'un material adequat per proporcionar una protecció raonable i estar cobertes per les mitges
   - Calçat

Els porters podran utilitzar pantalons llargs.

Un jugador que perdi accidentalment el seu calçat o les canelleres s'ho haurà de tornar a posar el més aviat possible, no més tard que en la següent aturada del joc. Si abans de fer-ho el jugador juga la pilota i/o marca un gol, el gol es concedirà.

3. Colors

- Els dos equips hauran de vestir colors que els diferenciïn entre si i dels membres de l'equip arbitral
- Cada porter haurà de vestir colors que el distingeixin dels altres jugadors i dels membres de l'equip arbitral
- Si les samarretes dels dos porters tenen el mateix color i cap d'ells disposa d'una altra samarreta, l'àrbitre permetrà que es jugui el partit

Les samarretes interiors hauran de tenir el mateix color que el principal de les mànigues de la samarreta; els pantalons interiors han de ser del mateix color que el principal dels pantalons curts o de la seva part inferior –els jugadors del mateix equip hauran de portar-los tots del mateix color.

4. Altre equipament

Es permet l'equipament protector no perillós, com els protectors de cap, les màscares i els protectors de genolls o braços fets de material tou, lleuger i encoixinat. També es permet portar gorra als porters i ulleres esportives.

Protectors de cap

Quan s'utilitzin protectors de cap (excepte les gorres dels porters), aquests hauran de:

- Ser negres o del mateix color principal de la samarreta (sempre i quan els membres d'un mateix equip utilitzin el mateix color)
- Estar en consonància amb l'aparença professional de l'equipament del jugador
- No estar lligats a la samarreta
- No ser perillós pel jugador que el porta ni per cap altre jugador (per exemple, un mecanisme d'obertura/tancament al voltant del coll)
- No tenir cap part que sobresurti (protuberàncies)

Comunicació electrònica

Els jugadors (inclosos els substituts, substituïts i expulsats) no tenen permès portar ni utilitzar cap tipus d'equipament electrònic o de comunicació (excepte allà on es permeti l'EPTS). L'ús de qualsevol forma de comunicació electrònica per part dels membres del cos tècnic no està permesa excepte la que afecta directament a la salut o el benestar del jugador.

Sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS)

Allà on s'utilitzi tecnologia portable (WT) com a part dels sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS) en partits de competicions oficials sota els auspicis de la FIFA, les confederacions o les federacions nacionals, la tecnologia incorporada a l'equipament del jugador haurà de portar la següent marca:

IMS
INTERNATIONAL MATCH STANDARD™

Aquesta marca indica que ha estat oficialment testada i compleix amb els mínims requeriments de seguretat de la International Match Standard de la FIFA aprovats per la IFAB. Els instituts que portin a terme aquestes proves estan subjectes a l'aprovació de la FIFA. El període de transició està vigent fins al 31 de maig de 2018.

Quan s'utilitzin els sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS), subjectes a l'acord de la federació nacional o l'organitzador de la competició:

- Aquests no podran constituir cap perill
- No es permetrà que la informació i les dades recollides per aquests sistemes es transmetin a l'àrea tècnica durant el partit

5. Eslògans, missatges, imatges i publicitat

L'equipament dels jugadors no pot incorporar cap eslògan, missatge o imatge de caire polític, religiós o personal. Els jugadors no han d'ensenyar roba

interior que mostri eslògans, missatges o imatges de caire polític, religiós o personal; ni publicitat més enllà del logotip del fabricant. Per a qualsevol infracció, el jugador i/o l'equip seran sancionats per l'organitzador de la competició, la federació nacional o la FIFA.

6. Infraccions i sancions

No és necessari interrompre el joc per alguna infracció d'aquesta regla i el jugador:

- Rebrà l'ordre per part de l'àrbitre d'abandonar el terreny de joc per posar en ordre el seu equipament
- Abandonarà el camp quan s'aturi el joc, a no ser que aleshores ja hagi corregit el seu equipament

Un jugador que abandona el terreny de joc per corregir o canviar el seu equipament ha de:

- Rebre la comprovació del seu equipament per part d'un membre de l'equip arbitral abans d'obtenir el permís per tornar a entrar
- Només podrà tornar a entrar amb el permís de l'àrbitre (pot concedir-se durant el joc)

Un jugador que entra sense el permís de l'àrbitre ha de ser amonestat. Si el joc s'ha d'aturar per aquesta amonestació, es reprendrà amb un tir lliure indirecte des de la posició on es trobava la pilota en el moment que s'ha aturat el joc.



Regla 05

L'Àrbitre

1. **L'autoritat de l'àrbitre**
   Cada partit està controlat per un àrbitre, que té plena autoritat per fer complir les Regles de Joc.

2. **Decisions de l'àrbitre**
   Les decisions es prendran segons el millor criteri de l'àrbitre d'acord a les Regles de Joc i 'l'esperit del joc'; i estaran basades en l'opinió de l'àrbitre, que té discrecionalitat per prendre les decisions apropiades en el marc de les Regles de Joc.

   Les decisions de l'àrbitre sobre fets relacionats amb el joc, inclosa la de determinar si s'ha aconseguit o no un gol i el resultat del partit, són definitives. Les decisions de l'àrbitre, i les de tots els membres de l'equip arbitral, sempre han de ser respectades.

   L'àrbitre no podrà canviar una decisió si s'adona que és incorrecta o per l'avís d'un altre membre de l'equip arbitral un cop el joc ja s'ha reprès o ja ha assenyalat el final de la primera o la segona meitat (inclòs el temps extra) i ha abandonat el terreny de joc o ha acabat el partit.

   Si un àrbitre queda incapacitat, el joc podrà continuar sota la supervisió dels altres membres de l'equip arbitral fins a la següent aturada del joc.

3. **Poders i deures**
   L'àrbitre:

   - Farà complir les Regles de Joc
   - Controlarà el partit en cooperació amb els altres membres de l'equip arbitral
   - Actuarà com a cronometrador, prendrà nota dels incidents del partit i entregarà a les autoritats pertinents un informe del partit que inclogui la

informació sobre les decisions disciplinàries preses i qualsevol altre incident que s'hagi produït abans, durant o després del partit
- Supervisarà i/o indicarà la represa del joc

L'avantatge
- Permetrà que el joc continuï quan l'equip que ha patit una infracció es beneficiï d'un avantatge, i penalitzarà la infracció si l'avantatge no es produeix de manera immediata o al cap de pocs segons

Mesures disciplinàries
- Castigarà la infracció més greu, en termes de sanció, represa del joc, gravetat física i repercussions tàctiques, quan més d'una infracció es produeixin al mateix temps
- Prendrà mesures disciplinàries contra els jugadors culpables d'infraccions mereixedores d'amonestació i expulsió
- Té l'autoritat per prendre mesures disciplinàries des de la seva entrada al terreny de joc per a la inspecció prèvia al partit fins a abandonar-lo un cop hagi acabat (inclosa la tanda de llançaments de penal). Si, abans d'entrar al terreny de joc a l'inici del partit, un jugador comet una infracció mereixedora d'expulsió, l'àrbitre té l'autoritat per evitar que participi en el partit (veure Regla 3.6); l'àrbitre informarà de qualsevol altra conducta incorrecta
- Té el poder de mostrar targetes grogues o vermelles i, quan les normes de la competició ho permetin, excloure temporalment un jugador, des del moment que entra al terreny de joc a l'inici del partit fins que el partit hagi acabat, inclòs el temps de descans, el temps extra i la tanda de llançaments de penal
- Prendrà mesures contra els membres del cos tècnic que no tinguin un comportament responsable i podrà expulsar-los del terreny de joc i les seves immediacions; un metge que sigui membre del cos tècnic i cometi una infracció mereixedora d'expulsió podrà mantenir-se si l'equip no compta amb cap altre metge disponible i actuar si un jugador requereix assistència mèdica
- Actuarà seguint les indicacions dels altres membres de l'equip arbitral respecte els incidents que no hagi pogut veure

Lesions
- Permetrà que el joc continuï fins a la següent aturada si un jugador queda lleument lesionat
- Aturarà el joc si un jugador queda greument lesionat i s'assegurarà que sigui traslladat fora del terreny de joc. Un jugador no pot ser tractat sobre el terreny de joc i només s'hi podrà reincorporar un cop el joc s'hagi reprès; si la pilota és en joc, podrà tornar a entrar per la línia de banda, però si el joc està aturat podrà entrar per qualsevol línia que delimita el terreny de joc. Les excepcions a aquests requeriments per abandonar el terreny de joc només es produeixen quan:
  - Un porter queda lesionat
  - Un porter i un jugador de camp xoquin i requereixin atenció
  - Jugadors del mateix equip xoquin i requereixin atenció
  - Es produeixi una lesió greu
  - Un jugador resulti lesionat com a conseqüència d'una infracció física per la qual l'adversari sigui amonestat o expulsat (per exemple una falta temerària o amb joc brusc), si l'assistència o el tractament es completen ràpidament
- S'assegurarà que qualsevol jugador que estigui sagnant abandoni el terreny de joc. El jugador només podrà retornar quan rebi el senyal de l'àrbitre, que s'haurà d'assegurar que s'ha aturat la sagnia i no hi ha restes de sang al seu equipament
- Si l'àrbitre autoritza l'entrada al terreny de joc dels metges o els portadors de la llitera, el jugador haurà d'abandonar el camp ja sigui a peu o a la llitera. Un jugador que no ho compleixi, ha de ser amonestat per conducta antiesportiva
- Si l'àrbitre decideix amonestar o expulsar un jugador que queda lesionat i ha d'abandonar el terreny de joc per rebre tractament, la targeta s'haurà de mostrar abans que surti el jugador
- Si el joc no s'ha aturat per qualsevol altra raó, o si la lesió d'un jugador no s'ha produït per una infracció, el joc es reprendrà amb una pilota a terra

Interferència externa

- Aturarà, suspendrà o donarà per acabat el partit per qualsevol infracció o interferència externa per exemple si:
  - La il·luminació artificial és inadequada
  - Un objecte llançat per un espectador impacta en un membre de l'equip arbitral, un jugador o un membre del cos tècnic; l'àrbitre podrà permetre que el partit continuï, o aturar-lo, suspendre'l o donar-lo per acabat en funció de la gravetat de l'incident
  - Un espectador fa sonar un xiulet que interfereix en el joc –el joc s'aturarà i es reprendrà amb una pilota a terra
  - Una altra pilota, objecte o animal entra al terreny de joc durant el partit, l'àrbitre ha de:
    - Aturar el joc (i reprendre'l amb una pilota a terra) només si interfereix en el joc, a no ser que la pilota vagi es dirigeixi a la porteria i la interferència no eviti que un defensor jugui la pilota, el gol es concedirà si la pilota entra a la porteria (encara que hi hagi contacte amb la pilota) a no ser que entri a la porteria adversària
    - Permetre que el joc continuï si no interfereix en el joc i ordenar que es retiri l'abans possible
- No permetrà que persones no autoritzades entrin al terreny de joc

4. L'equipament de l'àrbitre

Equipament obligatori

Els àrbitres hauran de portar el següent equipament:

- Xiulet(s)
- Rellotge(s)
- Targetes groga i vermella
- Llibreta (o qualsevol altre mitjà per prendre nota del partit)

Altre equipament

Els àrbitres també tenen permès utilitzar:

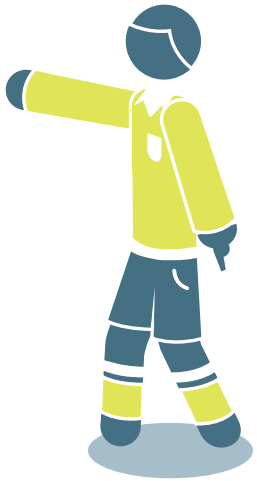
- Equipament per a la comunicació amb els altres membres de l'equip arbitral –banderins amb senyal acústic, auriculars, etc.
- EPTS o altres sistemes de mesura del rendiment

Els àrbitres i membres de l'equip arbitral tenen prohibit portar joieria o cap altre dispositiu electrònic.

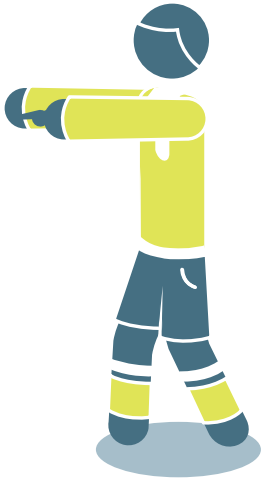
5. Els senyals de l'àrbitre

Consulti els gràfics per veure els senyals arbitrals aprovats

A més del tradicional senyal d'avantatge amb els dos braços, des d'ara també es permet un senyal similar amb un sol braç atès que no sempre és fàcil per als àrbitres córrer amb els dos braços estesos



Avantatge (1)



Avantatge (2)



Llançanment de **penal**



Targeta **groga** i **vermella**



Llançament de **cantonada**



Servei de **porteria**



Tir lliure **indirecte**



Tir lliure **directe**

6. Responsabilitat de l'equip arbitral

Un àrbitre o un membre de l'equip arbitral no serà responsable de:

- Cap tipus de lesió soferta per un jugador, membre del cos tècnic o espectador
- Cap dany a alguna propietat o de qualsevol mena
- Cap altra pèrdua soferta per un club, empresa, federació o altres entitats, que es produeixi o es pugui produir per qualsevol decisió presa en base a les Regles de Joc o als procediments habituals per celebrar, jugar o dirigir un partit.

Aquestes decisions poden incloure una decisió:

- De permetre o no la disputa d'un partit per les condicions del terreny de joc, els seus voltants o les condicions climatològiques
- De suspendre un partit per qualsevol raó
- Relativa a la idoneïtat de l'equipament o la pilota utilitzats en el partit
- D'aturar o no aturar un partit a causa de la interferència d'un espectador o qualsevol problema a les àrees del públic
- D'aturar o no el joc per permetre a un jugador ser transportat fora del terreny de joc per rebre tractament
- De sol·licitar que un jugador lesionat sigui retirat del terreny de joc per rebre tractament
- De permetre o no a un jugador portar certa roba o equipament
- Allà on l'àrbitre tingui aquesta autoritat, permetre o no a una persona (inclosos els membres del cos tècnic i de l'estadi, personal de seguretat, fotògrafs o altres representants dels mitjans de comunicació) estar presents als voltants del terreny de joc
- Qualsevol altra decisió presa conforme a les Regles de Joc o d'acord als seus deures i l'estipulat a les normes o reglaments de la FIFA, les confederacions, les federacions nacionals o la competició sota la jurisdicció de la qual es disputa el partit



IFAB®

Regla 06

IFAB®

Els Altres Membres de l'Equip Arbitral

Es podran designar per a un partit altres membres de l'equip arbitral (dos àrbitres assistents, el quart àrbitre, dos àrbitres assistents addicionals i l'àrbitre assistent de reserva). Assistiran l'àrbitre en el control del partit d'acord a les Regles de Joc, però la decisió final sempre la prendrà l'àrbitre.

Els membres de l'equip arbitral actuen sota la direcció de l'àrbitre. En el cas d'interferència indeguda o de conducta impròpia, l'àrbitre els rellevarà de les seves funcions i enviarà un informe a les autoritats pertinents.

Amb l'excepció de l'àrbitre assistent de reserva, assistiran l'àrbitre en les infraccions quan tinguin una visió més clara que la seva i hauran d'informar les autoritats pertinents sobre qualsevol conducta impròpia o algun altre incident ocorregut fora de la visió de l'àrbitre i la resta de membres de l'equip arbitral. Sempre hauran d'advertir l'àrbitre i la resta d'equip arbitral si realitzen algun informe.

Els membres de l'equip arbitral ajudaran l'àrbitre a revisar el terreny de joc, les pilotes i l'equipament dels jugadors (també a comprovar que els problemes s'hagin resolt) i mantindran un registre del temps, els gols, les conductes incorrectes, etc.

Les normes de la competició hauran d'indicar clarament qui substituirà un membre de l'equip arbitral que no pugui començar o continuar el partit i els canvis que hi estaran associats. Particularment, ha de quedar clar en el cas que l'àrbitre no pugui continuar la seva tasca, si el substituirà el quart àrbitre, el primer àrbitre assistent o el primer àrbitre assistent addicional.

1. Àrbitres assistents

Indicaran quan:

- La pilota sencera ha abandonat el terreny de joc i a quin equip pertoca realitzar un servei de cantonada, un servei de porteria o un servei de banda
- Un jugador en posició de fora de joc ha de ser sancionat
- Es produeixi una sol·licitud de substitució
- En un llançament de penal, el porter es mou de la línia de meta abans que la pilota sigui xutada i si la pilota creua aquesta línia; si s'han designat àrbitres assistents addicionals, l'àrbitre assistent se situarà en línia amb el punt de penal

L'ajuda de l'àrbitre assistent també inclou el control del procés de substitució.

L'àrbitre assistent podrà entrar al terreny de joc a ajudar a controlar la distància de 9,15m.

2. El quart àrbitre

L'ajuda del quart àrbitre també inclou:

- Supervisar el procediment de substitució
- Comprovar l'equipament de jugadors i substituts
- El retorn al terreny de joc d'un jugador amb el senyal de l'àrbitre
- Supervisar el canvi de pilotes
- Indicar el mínim de temps addicional que l'àrbitre aplicarà al final de cada part (inclòs el temps extra)
- Informar l'àrbitre del comportament irresponsable de qualsevol ocupant de l'àrea tècnica

3. Àrbitres assistents addicionals

Els àrbitres assistents addicionals podran indicar:

- Quan la pilota sencera ha traspassat la línia de meta, inclòs quan s'ha marcat un gol
- Quin equip ha de realitzar el servei de cantonada o el servei de porteria
- En el llançament de penals, quan el porter s'ha avançat de la línia de meta abans que la pilota fos xutada i si la pilota ha creuat aquesta línia

4. Àrbitre assistent de reserva

L'única funció de l'àrbitre assistent de reserva és substituir un àrbitre assistent o quart àrbitre que no pugui continuar exercint les seves funcions.



5. Senyals de l'àrbitre assistent

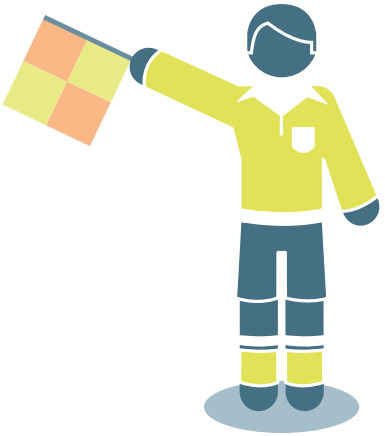
Substitució



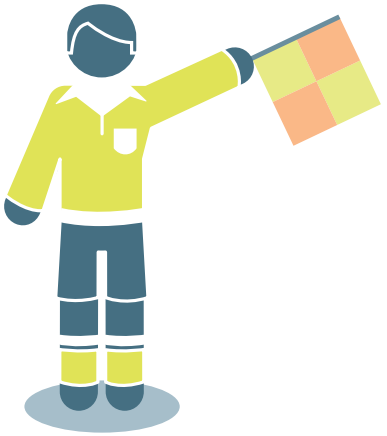
Tirs lliures a favor de **l'atacant**



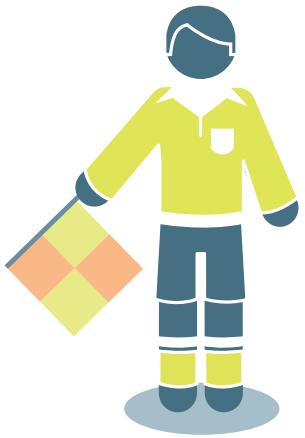
Tirs lliures a favor del **defensor**



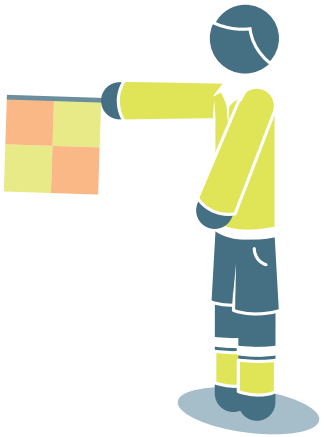
Servei de banda **per a l'atacant**



Servei de banda **per al defensa**



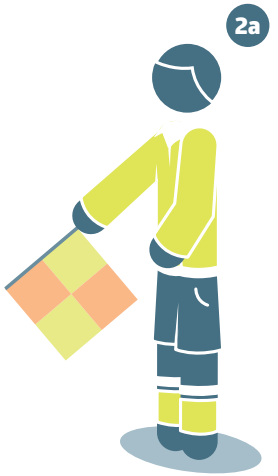
Saque **de esquina**



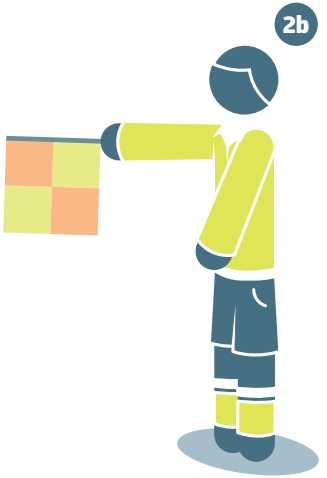
Saque **de porteria**



Fora de joc



Fora de joc en la **part mes propera** del camp



Fora de joc en la **part central** del camp



Fora de joc en la **partmés allunyada** del camp

6. Senyals de l'àrbitre assistent addicional



gol
(excepte si la pilota ha traspassat de forma clara la línia de meta)

Regla 07

La Durada del Partit

1. **Períodes de joc**
   Un partit està format per dues parts iguals de 45 minuts que només es poden reduir amb l'acord de l'àrbitre i els dos equips abans de l'inici del partit i conforme a les normes de la competició.

2. **Temps de descans**
   Els jugadors tenen dret a un temps de descans entre les dues parts que no superi els 15 minuts. Es permet una breu pausa per beure al temps de descans del temps extra. Les normes de la competició hauran d'indicar la durada d'aquest temps de descans, que només podrà ser alterat amb el permís de l'àrbitre.

3. **Recuperació del temps perdut**
   L'àrbitre permetrà la recuperació del temps perdut a cada període a causa de:

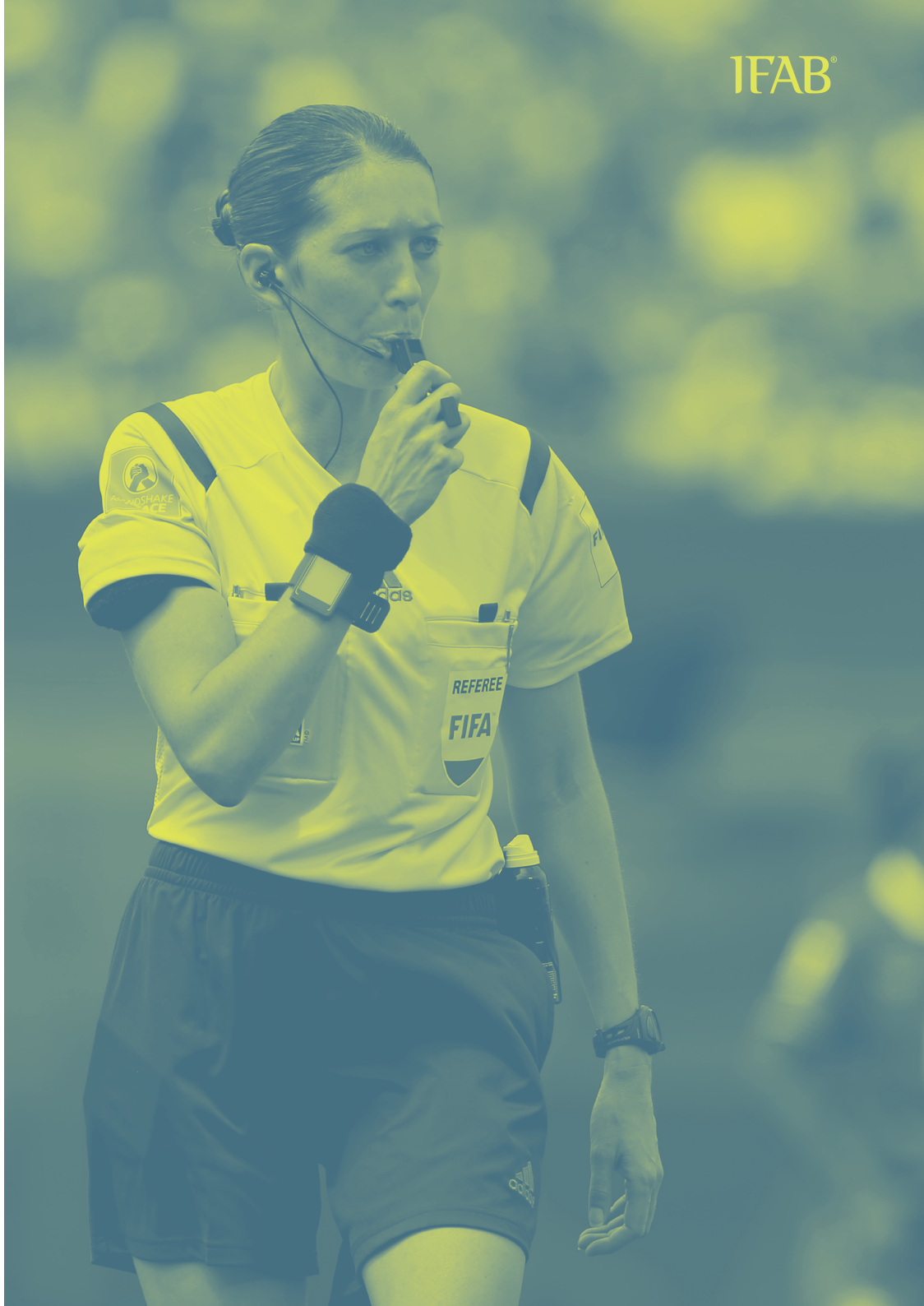
   - Substitucions
   - Assistència i/o trasllat de jugadors lesionats
   - Pèrdues de temps
   - Mesures disciplinàries
   - Aturades per beure o qualsevol altre mesura mèdica contemplada a les normes de la competició
   - Qualsevol altra causa, inclosos els retards significatius al reprendre el joc (per exemple en celebracions de gols)

   El quart àrbitre indicarà el mínim de temps addicional decidit per l'àrbitre al final de l'últim minut de cada període. El temps addicional es pot incrementar per l'àrbitre però en cap cas ser reduït.

L'àrbitre no podrà compensar un error de cronometratge durant la primera meitat canviant la durada de la segona meitat.

4. **Tir de penal**
   Si s'ha de realitzar o tornar a realitzar un tir de penal, el període s'estendrà fins que es completi el tir de penal.

5. **Partit suspès definitivament**
   Un partit suspès definitivament es tornarà a jugar excepte si les normes de la competició o els seus organitzadors determinen qualsevol altra circumstància.



IFAB®

Regla 08

IFAB®

L'Inici i la represa del joc

El joc començarà amb un servei de centre a l'inici de les dues parts del partit, de les dues parts del temps extra i després que es marqui un gol. Els tirs lliures (directes i indirectes), tirs de penal, serveis de banda, serveis de porteria i serveis de cantonada són altres tipus de represa del joc (veure Regles 13-17). Una pilota a terra és la manera de reprendre el partit quan l'àrbitre atura el joc i les Regles no requereixen cap de les represes abans mencionades.

Si es comet una infracció quan la pilota no és en joc això no canvia la manera com s'ha de reprendre el partit.

1. Servei de centre

Procediment

- L'equip que guanyi el sorteig amb una moneda a l'aire decidirà en quina porteria atacarà durant la primera meitat
- L'equip adversari realitzarà el servei de centre
- L'equip que ha guanyat el sorteig realitzarà el servei de centre per començar la segona meitat
- A la segona meitat els equips canviaran de camp i atacaran a les porteries oposades
- Després que un equip marqui un gol, els seus adversaris realitzaran el servei de centre

En cada servei de centre:

- Tots els jugadors, excepte el jugador que hagi de realitzar el servei de centre, hauran d'estar en la seva pròpia meitat del terreny de joc
- Els adversaris de l'equip que realitza el servei de centre hauran de situar-se com a mínim a 9,15m de la pilota fins que estigui en joc
- La pilota s'ha de situar immòbil en el punt central

- L'àrbitre farà el senyal
- La pilota estarà en joc quan sigui xutada i es mogui de forma clara
- Es pot marcar un gol directament d'un servei de centre a la porteria adversària; si la pilota entra directament a la porteria del llançador, es concedirà un tir de cantonada als seus adversaris

Infraccions i sancions

Si el jugador que realitza el servei de centre toca la pilota una altra vegada abans que l'hagi tocada un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte o un tir lliure directe per mans deliberades.

En el cas de qualsevol altra infracció en el procediment del servei de centre, es tornarà a repetir el servei.

2. Pilota a terra

Procediment

L'àrbitre deixarà caure la pilota a la posició on era en el moment que s'ha aturat el joc; excepte si el joc s'ha aturat dins de l'àrea de meta, cas en el qual deixarà caure la pilota a la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta en el punt més proper d'on es trobava la pilota en el moment d'aturar el joc.

La pilota entrarà en joc quan toqui el terra.

Qualsevol nombre de jugadors pot disputar una pilota a terra (inclosos els porters); l'àrbitre no pot decidir qui participa en una pilota a terra ni qui la guanyarà.

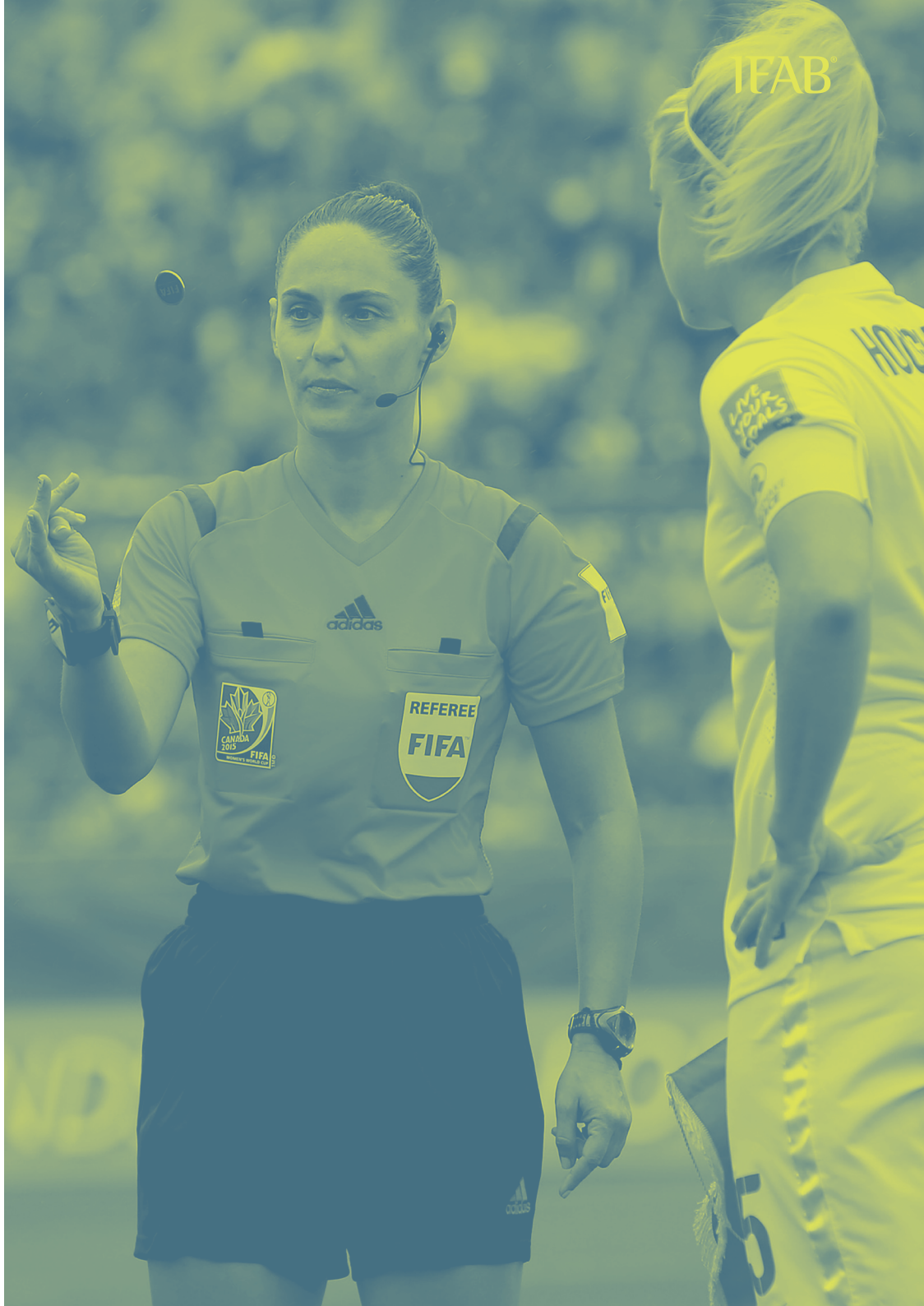
Infraccions i sancions

La pilota es tornarà a deixar caure a terra una altra vegada si:

- Toca a un jugador abans de tocar el terra
- Abandona el terreny de joc després de tocar el terra sense que la toqui cap jugador

Si una pilota a terra entra en una porteria sense que l'hagin tocada almenys dos jugadors el joc es reprendrà amb:

- Un servei de porteria si entra a la porteria adversària
- Un servei de cantonada si entra a la porteria del seu equip



Regla 09

La pilota en joc i fora de joc

1. Pilota fora de joc

La pilota és fora de joc quan:

- Ha traspassat completament la línia de meta o de banda pel terra o per l'aire
- L'àrbitre ha aturat el joc

2. Pilota en joc

La pilota estarà en joc en qualsevol altre moment, inclòs quan reboti d'un membre de l'equip arbitral, un pal, el travesser o un banderí de cantonada i es mantingui dins del terreny de joc.

IFAB®

Regla 10

IFAB®

Determinar el resultat d'un partit

1. **Gol marcat**
   S'ha marcat un gol quan tota la pilota traspassa la línia de meta entre els pals i sota el travesser de la porteria, sense que l'equip que aconsegueix el gol hagi comès cap infracció prèviament.

   Si un àrbitre concedeix un gol abans que la pilota hagi traspassat totalment la línia de meta, el joc es reprendrà amb una pilota a terra.

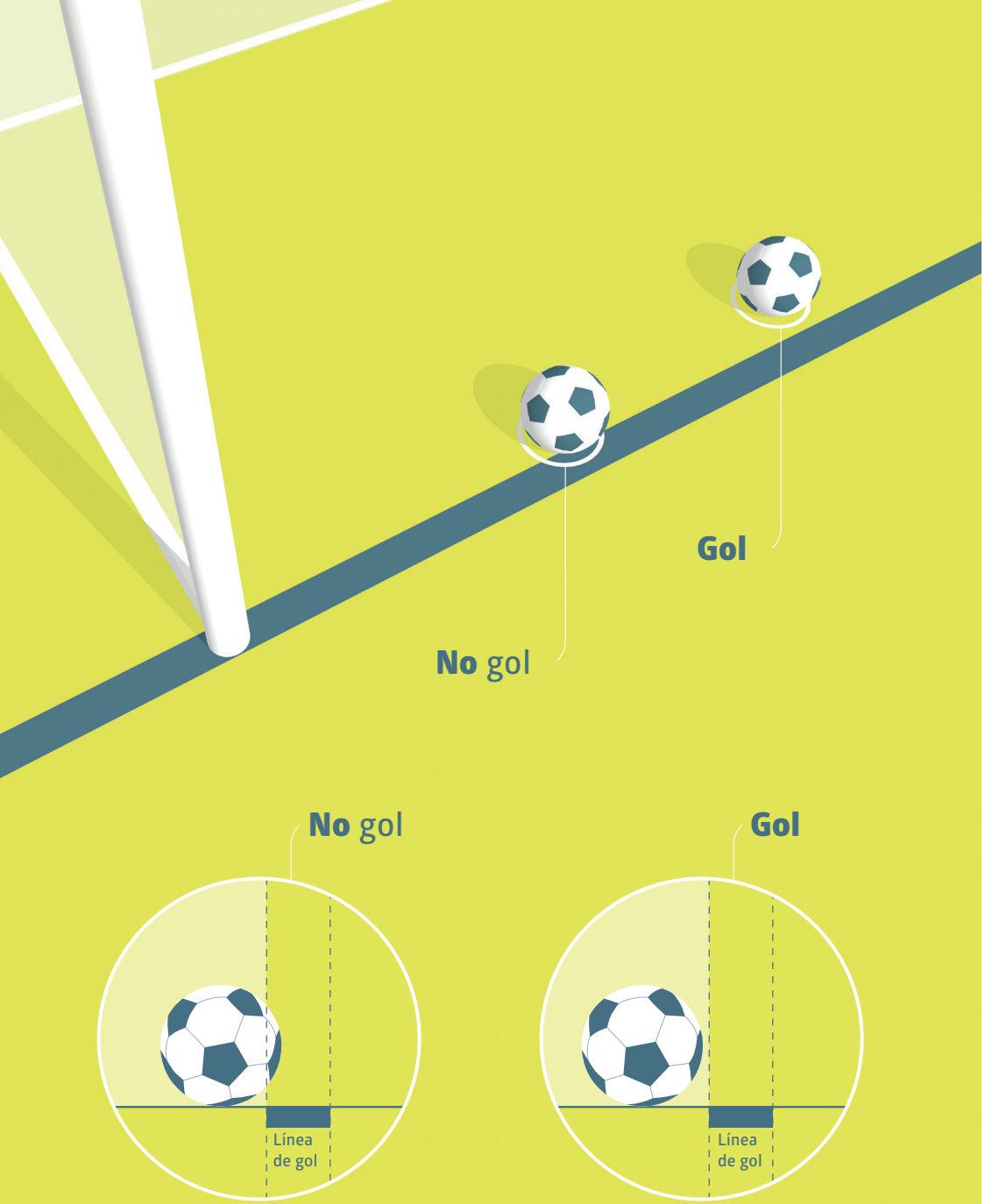
2. **Equip guanyador**
   L'equip que marca el major nombre de gols és el guanyador. Si els dos equips no marquen cap gol o el mateix nombre de gols, el partit acabarà en empat.

   Quan les normes de la competició requereixin un equip guanyador després d'un partit empatat o d'un empat en una eliminatòria d'anada i tornada, els únics procediments permesos per determinar un equip guanyador són:

   - La norma dels gols fora de casa
   - Dos períodes iguals de temps extra que no superin els 15 minuts cadascun
   - Llançaments des del punt de penal

   Es poden combinar tots aquests procediments.

3. **Llançaments des del punt de penal**
   Els llançaments des del punt de penal tindran lloc un cop hagi acabat el partit i, a no ser que s'estipuli alguna altra cosa, s'aplicaran les Regles de Joc corresponents.



IFAB®

Procediment

Abans del començament dels llançaments des del punt de penal

- Si no hi ha altres consideracions (per exemple les condicions del camp, la seguretat, etc.), l'àrbitre realitzarà un sorteig amb una moneda per decidir en quina porteria es faran els llançaments. Aquesta només es podrà canviar per raons de seguretat o si la porteria o el terreny queden impracticables
- L'àrbitre tornarà a realitzar un sorteig amb una moneda i l'equip que el guanyi decidirà si executa el primer o el segon llançament
- Amb l'excepció d'un substitut per a un porter que no pot continuar, només els jugadors que eren al terreny de joc o temporalment fora (per lesió, ajustant l'equipament, etc.) al final del partit seran elegibles per als llançaments
- Cada equip és responsable d'escollir d'entre els seus jugadors elegibles l'ordre amb el que efectuaran els llançaments. No s'informarà a l'àrbitre d'aquest ordre
- Si al final del partit i abans o durant els llançaments un equip té un nombre més gran de jugadors que el del seu adversari, haurà de reduir el seu nombre per igualar-lo al dels seus adversaris. L'àrbitre ha de ser informat del nom i el número de cada jugador exclòs. Qualsevol jugador exclòs no serà elegible per realitzar els llançaments (excepte en el cas detallat a continuació)
- Un porter que no pot continuar abans o durant els llançaments pot ser reemplaçat per un jugador exclòs per igualar el nombre de jugadors o, si el seu equip no ha utilitzat el nombre màxim de substitucions, per un jugador substitut; però el porter reemplaçat no podrà tornar a participar ni realitzar cap llançament

Durant els llançaments des del punt de penal

- Només els jugadors elegibles i els membres de l'equip arbitral tenen permís per mantenir-se dins del terreny de joc
- Tots els jugadors elegibles, excepte el jugador que ha de llançar i els dos porters, hauran de situar-se dins del cercle central
- El porter de l'equip llançador s'ha de situar dins del terreny de joc, fora de l'àrea de penal, on es troben la línia de meta i la línia que delimita l'àrea de penal
- Un jugador elegible pot canviar el seu lloc amb el porter
- Un llançament es completa quan la pilota deixa de moure's, surt fora de joc o l'àrbitre atura el joc per qualsevol infracció; el llançador no pot jugar la pilota una segona vegada
- L'àrbitre prendrà nota dels llançaments
- Si el porter comet una infracció i, com a resultat, el llançament s'ha de repetir, el porter serà amonestat.
- Si el llançador és penalitzat per una infracció comesa abans que l'àrbitre faci el senyal per realitzar el llançament, aquest llançament es considerarà com a fallat i el llançador serà amonestat.
- Si el porter i el llançador cometen una infracció al mateix temps:
  - Si el llançament és fallat o aturat, es repetirà i s'amonestarà els dos jugadors
  - Si el llançament acaba en gol, aquest no es concedirà, el llançament es considerarà fallat i el llançador serà amonestat

- **Cada equip executarà cinc llançaments sota les condicions següents**

- Els equips realitzaran els llançaments de forma alterna
- Si, abans que els dos equips hagin realitzat els seus cinc llançaments, un ha marcat més gols dels que l'altre podria marcar, no es realitzaran més llançaments encara que no hagin completat els seus cinc
- Si, després que els dos equips hagin realitzat els seus cinc llançaments, el marcador està empatat; els llançaments continuaran fins que un equip hagi marcat més gols que l'altre amb el mateix nombre de llançaments
- Cada llançament el realitzarà un jugador diferent i tots els jugadors elegibles han d'haver realitzat un llançament abans que algun d'ells pugui fer-ne un segon
- Aquests principis es mantenen per a qualsevol seqüència posterior de llançaments però els equips podran canviar l'ordre dels llançadors
- Els llançaments des del punt de penal no es poden endarrerir per un jugador que abandona el terreny de joc. El seu llançament es considerarà fallat si el jugador no retorna a temps per realitzar el seu llançament

Substitucions i expulsions durant els llançaments des del punt de penal

- Un jugador, substitut o jugador substituït pot ser amonestat o expulsat
- Un porter expulsat ha de ser reemplaçat per un jugador elegible
- Un jugador que no sigui el porter i no pugui continuar, no podrà ser reemplaçat
- L'àrbitre no podrà donar per acabat el partit si un equip es queda amb menys de set jugadors

Regla 11

Fora de joc

1. Posició de fora de joc

Estar en posició de fora de joc no és una infracció.

Un jugador és en posició de fora de joc si:

- Alguna part del seu cap, cos o els peus és a la meitat de camp adversària (exclosa la línia de mig) i
- Alguna part del seu cap, cos o els peus es troba més a prop de la línia de meta adversària que la pilota i el penúltim adversari

Les mans i els braços de tots els jugadors, inclosos els dels porters, no es tenen en compte.

Un jugador no es troba en posició de fora de joc si és a la mateixa alçada que:

- El penúltim adversari o
- Els dos últims adversaris

2. Infracció de fora de joc

Un jugador en posició de fora de joc en el moment que la pilota és jugada o tocada per un company d'equip només serà sancionat si participa de forma activa en el joc a través de:

- Interferir en el joc jugant o tocant la pilota passada o tocada per un company d'equip o
- Interferint en un adversari:
  - Impedint que l'adversari jugui o pugui jugar la pilota obstruint clarament la seva línia de visió o

- Disputant la pilota a un adversari o
- Intentant de forma clara jugar la pilota a prop seu quan aquesta acció afecta un adversari o
- Fent una acció que clarament impacti en la capacitat d'un adversari de jugar la pilota

- guanyant avantatge d'aquesta posició al jugar la pilota o interferint en un adversari quan la pilota:

  - Rebota o és rebutjada d'un pal de la porteria, el travesser, un dels membres de l'equip arbitral o un adversari
  - Provingui d'una aturada deliberada d'un adversari

No es considera que un jugador ha guanyat avantatge de la posició de fora de joc quan rep la pilota d'un adversari que l'ha jugada de forma deliberada (excepte una aturada deliberada d'un adversari).

Una 'aturada' es produeix quan un jugador atura, o intenta aturar, una pilota que es dirigeix cap a la seva porteria, o molt a prop d'ella, amb qualsevol part del seu cos excepte les mans i els braços (amb l'excepció del porter a la seva àrea de penal).

En les situacions on:

- Un jugador està sortint o es troba en posició de fora de joc i se situa en la trajectòria d'un adversari interferint el seu moviment cap a la pilota, això constitueix una infracció per fora de joc si influeix en la capacitat de l'adversari per jugar o disputar la pilota; si el jugador es col·loca en la trajectòria d'un adversari i impedeix el seu avenç (per exemple obstruint l'adversari), s'haurà de penalitzar la infracció en virtut de la Regla 12.
- Un jugador en posició de fora de joc va cap a la pilota amb la intenció de jugar-la i rep una falta abans de jugar o intentar jugar la pilota, o disputar-la amb un adversari, se sancionarà la falta al produir-se abans que la infracció de fora de joc
- Es comet una infracció contra un jugador en posició de fora de joc que està jugant o intentant jugar la pilota, o disputant-la a un adversari, se sancionarà la infracció de fora de joc al produir-se abans que la falta

3. No és infracció

No hi ha infracció de fora de joc si un jugador rep la pilota directament:

- D'un servei de porteria
- D'un servei de banda
- D'un servei de cantonada

4. Infraccions i sancions

Si es produeix una infracció de fora de joc, l'àrbitre concedirà un tir lliure indirecte des del lloc on s'ha produït la infracció, fins i tot si es produeix a la pròpia meitat del terreny de joc del jugador.

Un defensor que abandona el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre s'haurà de considerar que es troba en la línia de meta o de banda pel que respecta al fora de joc fins a la següent aturada del joc o fins que l'equip defensor hagi jugat la pilota més enllà de la línia de mig i es trobi fora de l'àrea de penal. Si el jugador abandona deliberadament el terreny de joc, haurà de ser amonestat en la següent aturada del joc.

Un atacant podrà sortir o mantenir-se fora del terreny de joc per no participar de forma activa en el joc. Si el jugador es reincorpora des de la línia de meta i participa del joc abans de la següent aturada, o l'equip defensor ha jugat la pilota més enllà de la línia de mig i es troba fora de l'àrea de penal, el jugador es considerarà que es troba a la línia de meta pel que respecta al fora de joc. Un jugador que abandona deliberadament el terreny de joc i es reincorpora sense el permís de l'àrbitre i no és sancionat amb fora de joc però n'obté un avantatge, haurà de ser amonestat.

Si un atacant es queda immòbil entre els pals i dins de la porteria mentre la pilota entra dins de la mateixa, es concedirà el gol a no ser que el jugador hagi comès una infracció per fora de joc o de la Regla 12, cas en el que el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte o un tir lliure directe.

IFAB®

Regla 12

IFAB®

Faltes i conducta incorrecta

Els tirs lliures directes i indirectes i els tirs de penal només es poden concedir quan les infraccions es cometen mentre la pilota és en joc.

1. Tir lliure directe

Es concedeix un tir lliure directe si un jugador comet una de les següents infraccions contra un adversari d'una manera que l'àrbitre consideri imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força:

- Carrega
- Salta sobre
- Etziba o intenta etzibar una puntada de peu
- Empenta
- Colpeja o intenta colpejar (inclosos els cops de cap)
- Fa una entrada o disputa
- Fa la traveta o intenta fer la traveta

Si una infracció comporta contacte físic es penalitza amb un tir lliure directe o un tir de penal.

- Un jugador és imprudent quan mostra falta d'atenció o consideració en la disputa amb un adversari o actua sense precaució. No requereix cap sanció disciplinària
- Un jugador és temerari quan actua sense tenir en compte el risc o les conseqüències per a un adversari, i ha de ser amonestat
- Un jugador fa un ús excessiu de la força quan s'excedeix en l'ús de la força necessària i/o posa en perill la seguretat d'un adversari. Ha de ser expulsat.

Es concedirà un tir lliure directe si un jugador comet una de les següents infraccions:

- Toca la pilota deliberadament amb la mà (excepte el porter a la seva àrea de penal)
- Subjecta un adversari
- Obstaculitza un adversari amb contacte físic
- Escup a un adversari

Veure també les infraccions de la Regla 3.

Tocar la pilota amb la mà

Tocar la pilota amb la mà implica l'acció deliberada d'un jugador per contactar amb la pilota amb la seva mà o el seu braç.

S'han de tenir en compte les següents consideracions:

- El moviment de la mà cap a la pilota (no de la pilota cap a la mà)
- La distància entre l'adversari i la pilota (pilota inesperada)
- La posició de la mà no implica de forma necessària que es cometi una infracció
- Tocar la pilota amb un objecte agafat amb la mà (roba, canellera, etc.) és una infracció
- Colpejar la pilota llançant un objecte (bota, canellera, etc.) és una infracció

El porter té les mateixes restriccions sobre jugar amb les mans que qualsevol altre jugador quan es troba fora de l'àrea de penal. Dins de la seva àrea de penal, el porter no podrà ser culpable d'infraccions per mans sancionades amb tir lliure directe o qualsevol sanció relacionada, però pot ser culpable d'infraccions per mans sancionades amb tir lliure indirecte.

2. Tir lliure indirecte

Es concedeix un tir lliure indirecte si un jugador::

- Juga de forma perillosa
- Impedeix l'avenç d'un adversari sense que hi hagi contacte físic
- Mostra desaprovació, utilitza llenguatge ofensiu, insultant o humiliant i/o gestos i altres infraccions verbals
- Evita que el porter jugui la pilota amb les mans o xuta o intenta xutar la pilota quan el porter intenta posar-la en joc
- Comet qualsevol altra infracció no estipulada a les Regles de Joc per la qual s'ha d'aturar el partit per amonestar o expulsar un jugador

Es concedeix un tir lliure indirecte si un porter, dins de la seva àrea de penal, comet una de les següents infraccions:

- Controla la pilota amb les mans més de sis segons abans de llançar-la
- Toca la pilota amb les mans després de:
  - Haver-la deixada anar i abans que l'hagi tocada algun altre jugador
  - Hagi estat cedida deliberadament amb el peu per part d'un company d'equip
  - Rebre-la directament d'un servei de banda realitzat per un company d'equip

Es considera que un porter té el control de la pilota quan:

- La pilota es troba entre les seves mans o entre les mans i una superfície (per exemple el terra o el seu propi cos) o quan la toca amb alguna part de les seves mans o braços excepte si la pilota rebota accidentalment del porter o ha efectuat una aturada
- Aguanta la pilota amb la mà oberta i estesa
- Bota la pilota al terra o la llança a l'aire

Un porter no pot rebre la disputa d'un adversari mentre té la pilota controlada amb les mans..

Jugar de forma perillosa

Es considera jugar de forma perillosa una acció que, tractant de jugar la pilota, suposi un risc de lesió per a alguna persona (inclòs el mateix jugador); així com evitar que un adversari proper intenti disputar la pilota per por a lesionar-se.

Estan permeses les rematades de 'tisora' o 'xilena' sempre que no suposin cap perill per a un adversari.

Impedir l'avenç d'un adversari sense que hi hagi contacte físic

IImpedir l'avenç d'un adversari significa col·locar-se en la trajectòria d'un adversari per obstruir-lo, blocar-lo, alentir-lo o forçar-lo a canviar de direcció quan la pilota no es troba a distància de joc entre ells.

Tots els jugadors tenen dret al seu espai dins del terreny de joc; ser a la trajectòria d'un adversari no és el mateix que col·locar-se en la seva trajectòria.

Un jugador que es col·loca entre la pilota i un adversari per motius tàctics no cometrà cap infracció mentre la pilota es trobi a distància de ser jugada i no retingui l'adversari amb els braços o el cos. Si la pilota es troba a distància de joc, el jugador pot carregar de forma justa el seu adversari.

3. Mesures disciplinàries

L'àrbitre disposa de l'autoritat per prendre mesures disciplinàries des de la seva entrada al terreny de joc per a la inspecció prèvia al partit fins a abandonar-lo un cop hagi acabat (inclosa la tanda de llançaments de penal).

Si, abans d'entrar al terreny de joc a l'inici del partit, un jugador comet una infracció mereixedora d'expulsió, l'àrbitre té l'autoritat per evitar que participi en el partit (veure Regla 3.6); l'àrbitre informarà de qualsevol altra conducta incorrecta.

Un jugador que comet una infracció mereixedora d'amonestació o expulsió, ja sigui dins o fora del terreny de joc, contra un adversari, un company d'equip, un membre de l'equip arbitral o qualsevol altra persona o les Regles de Joc, serà sancionat d'acord a la infracció comesa.

La targeta groga indica una amonestació i la targeta vermella indica una expulsió.

Només un jugador, substitut o jugador substituït pot veure una targeta vermella o groga.

Retardar la represa del joc per mostrar una targeta

Un cop l'àrbitre ha decidit amonestar o expulsar un jugador, el joc no es podrà reprendre fins que s'hagi aplicat la sanció.

Avantatge

Si l'àrbitre aplica l'avantatge en una infracció mereixedora d'amonestació o expulsió per la qual s'hauria d'aturar el joc, la sanció s'haurà d'aplicar en la següent aturada el joc; excepte quan s'intenti evitar una ocasió manifesta de gol sense aconseguir-ho, on el jugador serà amonestat per conducta antiesportiva.

L'avantatge no s'hauria d'aplicar en situacions que impliquin joc brusc, conducta violenta o una segona amonestació; excepte que hi hagi una clara oportunitat de marcar un gol. L'àrbitre haurà d'expulsar el jugador tan bon punt s'aturi el joc, però si el jugador toca la pilota o la disputa o interfereix en un adversari, l'àrbitre aturarà el partit, expulsarà el jugador i reprendrà el joc amb un tir lliure indirecte, excepte si el jugador ha comès una infracció més greu.

Si un defensor comença a subjectar un atacant fora de l'àrea de penal i continua fent-ho a dins, l'àrbitre haurà de concedir un tir de penal.

Infraccions mereixedores d'amonestació

Un jugador serà amonestat si és culpable de:

- Retardar la represa del joc
- Mostrar desaprovació amb paraules o accions
- Entrar, tornar a entrar o abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre
- No respectar la distància reglamentària quan el joc s'ha de reprendre amb un servei de cantonada, un tir lliure o un servei de banda
- Cometre infraccions de forma persistent (no hi ha un nombre específic ni cap altra indicació sobre el que significa "persistent")
- Conducta antiesportiva

Un substitut o un jugador substituït serà amonestat si és culpable de:

- Retardar la represa del joc
- Mostrar desaprovació amb paraules o accions
- Entrar, tornar a entrar o abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre
- Conducta antiesportiva

Amonestacions per conducta antiesportiva

Hi ha diferents circumstàncies per les quals un jugador pot ser amonestat per conducta antiesportiva, entre elles si un jugador:

- Intenta enganyar l'àrbitre, per exemple fingint una lesió o simulant haver estat objecte de falta (simulació)
- Canvia el seu lloc amb el porter durant el joc sense el permís de l'àrbitre
- Comet de manera temerària una de les infraccions sancionades amb tir lliure directe
- Toca la pilota amb les mans per interferir o aturar un atac prometedor
- Comet una falta que interfereix o atura un atac prometedor, excepte en els casos on l'àrbitre concedeix un tir de penal en una infracció produïda intentant disputar la pilota
- Evita una ocasió manifesta de gol amb una infracció produïda intentant disputar la pilota i on l'àrbitre concedeix un tir de penal
- Toca la pilota amb les mans intentant aconseguir un gol (no importa si l'intent té èxit o no) o en l'intent d'evitar un gol sense aconseguir-ho
- Realitza marques no autoritzades al terreny de joc
- Juga la pilota després de rebre el permís per abandonar el terreny de joc
- Mostra una falta de respecte pel joc
- Utilitza un truc deliberat per passar la pilota al porter (inclòs en un tir lliure) amb el cap, el pit, el genoll, etc. per burlar la Regla, independentment de si el porter toca o no la pilota amb les mans
- Distreu de forma verbal un adversari durant el joc o la seva represa

Celebració d'un gol

Els jugadors poden celebrar un gol, però la celebració no ha de ser excessiva; no s'han d'incentivar les celebracions coreografiades i no han de provocar una excessiva pèrdua de temps.

Abandonar el terreny de joc per celebrar un gol no és motiu d'amonestació, però els jugadors hi han de retornar el més aviat possible.

Un jugador ha de ser amonestat per:

- Enfilar-se a les tanques que delimiten el camp i/o acostar-se als espectadors d'una manera que pugui comportar problemes de seguretat
  a manner which causes safety and/or security issues
- Actuar o fer gestos provocatius, d'una manera irrisòria o exaltada
- Cobrir-se el cap o la cara amb una màscara o algun objecte similar
- Treure's la samarreta o cobrir-se el cap amb ella

Retardar la represa del joc

Els àrbitres han d'amonestar els jugadors que retardin la represa del joc quan:

- Fingeixi la realització d'un servei de banda però de sobte deixi la pilota a un company d'equip perquè sigui ell qui el realitzi
- Endarrereixi la seva sortida del terreny de joc en el moment de ser substituït
- Endarrereixi de forma excessiva una represa del joc
- Xuti o llanci lluny la pilota, o provocant una confrontació tocant-la deliberadament després que l'àrbitre hagi aturat el joc
- Executar un tir lliure des d'una posició errònia per forçar la seva repetició

Infraccions mereixedores d'expulsió

S'expulsarà un jugador, substitut o jugador substituït que cometi una de les següents infraccions:

- Evitar un gol o una ocasió manifesta de gol de l'equip adversari tocant la pilota deliberadament amb les mans (excepte el porter dins la seva àrea de penal)
- Evitar un goal ao una ocasió manifesta de gol d'un adversari que es dirigeix cap a la porteria de l'infractor mitjançant una infracció sancionada amb un tir lliure (excepte les situacions descrites a continuació)
- Jugar de forma brusca
- Escopir a un adversari o a qualsevol altra persona
- Conducta violenta
- Utilitzar llenguatge i/o gestos ofensius, insultants o humiliants
- Rebre una segona amonestació en el mateix partit

Un jugador, substitut o jugador substituït que ha estat expulsat haurà d'abandonar els voltants del terreny de joc i l'àrea tècnica.

Evitar un gol o una ocasió manifesta de gol

Un jugador que eviti un gol o una ocasió manifesta de gol de l'equip adversari amb una infracció per mans deliberades, serà expulsat independentment d'on es cometi la infracció.

Quan un jugador cometi una infracció en la seva pròpia àrea de penal contra un adversari que eviti una ocasió manifesta de gol i l'àrbitre concedeixi un tir de penal, l'infractor serà amonestat si la infracció s'ha produït en un intent de disputar la pilota; en la resta de circumstàncies (per exemple subjectar, estirar, empentar, sense possibilitat de jugar la pilota, etc.) l'infractor haurà de ser expulsat.

Un jugador, jugador expulsat, substitut o jugador substituït que entri al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre i interfereixi en el joc o en un adversari i eviti un gol o una ocasió manifesta de gol adversària serà culpable d'una infracció mereixedora d'expulsió.

S'hauran de tenir en compte les següents consideracions:

- La distància entre el lloc on es comet la infracció i la porteria
- La direcció general del joc
- La probabilitat de mantenir o obtenir el control de la pilota
- La ubicació i el nombre de defensors

Falta per joc brusc

Una entrada o una disputa que posi en perill la integritat física d'un adversari o faci un ús excessiu de la força o la brutalitat ha de ser sancionat per joc brusc.

Qualsevol jugador que entri a un adversari en la disputa de la pilota de cara, des del costat o des del darrere utilitzant una o les dues cames, amb un ús excessiu de la força o posant en perill la seguretat de l'adversari, serà culpable de joc brusc.

Conducta violenta

Es produeix una conducta violenta quan un jugador utilitza o intenta utilitzar una força excessiva o brutalitat contra un adversari mentre no hi ha la pilota en disputa; o contra un company d'equip, un membre del cos tècnic, un membre de l'equip arbitral, un espectador o qualsevol altra persona independentment de si es produeix un contacte.

A més, un jugador que, quan no està en disputa la pilota, colpeja deliberadament un adversari o qualsevol altra persona al cap o la cara amb les mans o els braços, serà culpable de conducta violenta, excepte que la força utilitzada sigui insignificant.

Infraccions amb llançament d'objectes (o de la pilota)
En tots els casos l'àrbitre prendrà la mesura disciplinària apropiada:

- Temerària – Amonestació a l'infractor per conducta antiesportiva
- Ús excessiu de la força – Expulsió de l'infractor per conducta violenta

4. Represa del joc després de faltes i conducta incorrecta

- Si la pilota és fora de joc, el joc es reprendrà segons la decisió adoptada prèviament
- Si la pilota és en joc i un jugador comet una infracció dins del terreny de joc contra:
  - Un adversari – Tir lliure directe o indirecte, o tir de penal
  - Un company d'equip, substitut, jugador substituït o expulsat, membre del cos tècnic o membre de l'equip arbitral – Tir lliure directe o tir de penal
  - Qualsevol altra persona – Pilota a terra
- Si, quan la pilota és en joc:
  - Un jugador comet una infracció contra un membre de l'equip arbitral o un adversari, substitut, jugador substituït, expulsat o membre del cos tècnic fora del terreny de joc o
  - Un substitut, jugador substituït, expulsat o un membre del cos tècnic comet una infracció contra un jugador adversari o un membre de l'equip arbitral fora del terreny de joc,

El joc es reprendrà amb un tir lliure a la línia que delimita el terreny de joc més propera al lloc on s'ha produït la infracció; es concedirà un tir de penal si es tracta d'una infracció de tir lliure directe dins de l'àrea de penal de l'infractor.

Si un jugador que es troba dins o fora del terreny de joc llança un objecte (inclosa la pilota) a un adversari, un substitut, jugador substituït o expulsat, o un membre del cos tècnic, de l'equip arbitral o la pilota, el joc es reprendrà amb un tir lliure directe des de la posició on l'objecte impacti o hauria impactat la persona o la pilota. Si aquesta posició és fora del terreny de joc, el tir lliure directe s'executarà en el punt més proper de la línia que delimita el camp; es concedirà un tir de penal si és a l'àrea de penal de l'infractor.

Si un substitut, jugador substituït o expulsat, jugador temporalment fora del terreny de joc o membre del cos tècnic llança o xuta un objecte cap al terreny de joc i interfereix en el joc, l'adversari o un membre de l'equip arbitral; el joc es reprendrà amb un tir lliure directe (o tir de penal) des d'on l'objecte interfereix en el joc o colpeja o hauria colpejat l'adversari, el membre de l'equip arbitral o la pilota.

Regla 13

Tirs lliures

1. **Tipus de tirs lliures**
   Es concedeixen tirs lliures directes i indirectes a l'equip adversari del jugador que ha comès una infracció.

   Senyal de tir lliure indirecte
   L'àrbitre indicarà un tir lliure indirecte aixecant el braç per sobre del cap; aquest senyal es mantindrà fins que el llançament s'hagi executat i la pilota toqui en un altre jugador o surti fora de joc.

   S'ha de repetir un tir lliure indirecte si l'àrbitre oblida fer el senyal del tir lliure indirecte i la pilota es xuta directament dins de la porteria.

   La pilota entra a la porteria
   - Si un tir lliure directe entra directament a la porteria adversària, es concedirà un gol
   - Si un tir lliure indirecte entra directament a la porteria adversària, es concedirà un servei de porteria
   - Si un tir lliure directe o indirecte entra directament a la pròpia porteria, es concedirà un servei de cantonada

2. **Procediment**
   Tots els tirs lliures s'executaran des de la posició on s'ha comès la infracció, excepte:

   - Tirs lliures indirectes a favor de l'equip atacant dins de l'àrea de meta adversària, que s'executaran des del punt més proper de la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta
   - Tirs lliures a favor de l'equip defensor dins de la seva àrea de meta, que

s'executaran des de qualsevol punt d'aquesta àrea
- Tirs lliures relacionats amb infraccions d'un jugador que entra, torna a entrar o abandona el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre, que s'executaran des de la posició de la pilota en el moment que s'ha aturat el joc. Tanmateix, si un jugador abandona el terreny de joc com a part d'una jugada i comet una infracció contra un altre jugador, el joc es reprendrà amb un tir lliure des de la línia que delimita el terreny de joc més propera al lloc on s'hagi comès la infracció; per a les infraccions de tir lliure directe comeses a l'àrea de penal de l'infractor, es concedirà un tir de penal
- Les Regles de Joc determinen una altra posició (veure Regles 3, 11, 12)

La pilota:

- Ha d'estar immòbil i el llançador no pot tornar a tocar-la fins que no ho hagi fet un altre jugador
- Entra en joc quan és xutada i es mou de forma clara; excepte per als tirs lliures favorables a l'equip defensor dins de la seva àrea de penal, on la pilota entrarà en joc quan sigui xutada directament fora de l'àrea de penal

Fins que la pilota sigui en joc tots els adversaris han de romandre:

- Almenys a 9,15m de la pilota, excepte si es troben a la seva pròpia línia de meta entre els pals de la porteria
- Fora de l'àrea de penal per als tirs lliures dins de l'àrea de penal adversària

Un tir lliure es pot executar elevant la pilota amb un o amb els dos peus de manera simultània..

Realitzar fintes en el moment d'executar un tir lliure per confondre l'adversari està permès com a part del futbol.

Si durant la correcta execució d'un tir lliure, un jugador fa impactar la pilota a un adversari amb voluntat de tornar-la a jugar però no ho fa d'una manera imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força, l'àrbitre permetrà que el joc continuï.

3. Infraccions i sancions

Si en el moment d'executar un tir lliure un adversari es troba més a prop de la pilota del que marca la distància reglamentària, el llançament s'haurà de repetir excepte si es pot aplicar l'avantatge; però si un jugador executa un tir lliure de forma ràpida i un adversari que es troba a menys de 9,15m de la pilota la intercepta, l'àrbitre permetrà que el joc continuï. Tanmateix, un adversari que eviti de forma deliberada la ràpida execució d'un tir lliure haurà de ser amonestat per retardar la represa del joc.

Si en el moment que l'equip defensor executa un tir lliure des de dins de la seva àrea de penal algun adversari es troba dins d'aquesta àrea perquè no ha tingut temps d'abandonar-la, l'àrbitre permetrà que el joc continuï. Si un adversari es troba dins de l'àrea de penal adversària quan s'executa un tir lliure, o entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc, la toca o la disputa abans que sigui tocada per un altre jugador, es repetirà el tir lliure.

Si en el moment que l'equip defensor executa un tir lliure des de dins de la seva àrea de penal la pilota no es xuta directament fora de l'àrea de penal, es repetirà el tir lliure.

ISi, després que la pilota estigui en joc, el llançador torna a tocar-la abans que ho faci un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte; si el llançador toca la pilota deliberadament amb les mans:

- Es concedirà un tir lliure directe
- Es concedirà un tir de penal si la infracció es produeix dins de l'àrea de penal del llançador, excepte si aquest és el porter, cas en el qual es concedirà un tir lliure indirecte

Regla 14

El tir de penal

Es concedirà un tir de penal si un jugador comet una de les infraccions de tir lliure directe dins de la seva àrea de penal o fora del terreny de joc com a part del joc tal com s'indica a les Regles 12 i 13.

Es pot marcar un gol directament d'un llançament de penal.

1. Procediment

La pilota estarà immòbil en el punt de penal.

El jugador que ha de llançar el tir de penal estarà clarament identificat.

El porter defensor haurà de romandre sobre la línia de meta, de cara al llançador i entre els pals de la porteria fins que es xuti la pilota.

La resta de jugadors més enllà del llançador i el porter hauran d'estar:

- Almenys a 9,15m del punt de penal
- Darrere del punt de penal
- Dins del terreny de joc
- Fora de l'àrea de penal

Després que els jugadors s'hagin situat conforme aquesta Regla, l'àrbitre farà el senyal perquè es llanci el tir de penal.

El llançador del tir de penal haurà de xutar la pilota endavant; es permet xutar amb el taló sempre que la pilota es mogui endavant.

La pilota estarà en joc en el moment que sigui xutada i es mogui de forma clara.

El llançador no podrà tornar a tocar la pilota fins que no l'hagi tocada un altre jugador.

Es completarà el tir de penal quan la pilota s'aturi, surti fora de joc o l'àrbitre aturi el joc per alguna infracció.

Es concedirà temps addicional al final de cada meitat del partit o del temps extra per al llançament o repetició d'un tir penal. Quan es concedeixi temps addicional, el tir de penal es considerarà completat quan, després d'haver-se llançat, la pilota s'aturi, surti fora del joc, sigui jugada per un altre jugador (inclòs el llançador) que no sigui el porter defensor, o l'àrbitre aturi el joc per alguna infracció del llançador o el seu equip. Si un jugador de l'equip defensor (inclòs el porter) comet una infracció i el penal és fallat/aturat, el penal es repetirà.

2. Infraccions i sancions

Un cop l'àrbitre ha fet el senyal per llançar el tir de penal, el llançament s'ha d'executar. Si abans que la pilota estigui en joc passa algun dels següents fets:

- El llançador del tir de penal o un company d'equip comet una infracció:
  - Si la pilota entra a la porteria, es repetirà el llançament
  - Si la pilota no entra a la porteria, l'àrbitre aturarà el joc i el reprendrà amb un tir lliure indirecte
- Excepte en els següents casos, on el joc s'aturarà i es reprendrà amb un tir lliure indirecte independentment de si es marca o no un gol:
  - El tir de penal es llança cap enrere
  - Un company d'equip del llançador identificat executa el llançament; l'àrbitre amonestarà el jugador que ha llançat
  - El llançador realitza una finta en el moment de xutar la pilota un cop ha acabat la cursa (realitzar fintes durant la cursa està permès); l'àrbitre amonestarà el llançador
- El porter o un company d'equip comet una infracció:
  - Si la pilota entra a la porteria, es concedirà el gol
  - Si la pilota no entra a la porteria, es repetirà el llançament; el porter serà amonestat si és el culpable de la infracció
- Un jugador de cada equip comet una infracció de les Regles de Joc, el llançament es repetirà excepte si un jugador comet una infracció més greu (per exemple una finta il·legal); si el porter i el llançador cometen una infracció al mateix temps:
  - Si el llançament és fallat o aturat, el llançament es repetirà i els dos jugadors seran amonestats
  - Si el llançament és marcat, no es concedirà el gol, el llançador serà amonestat i el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor

Si després que s'hagi llançat el tir de penal:

- El llançador torna a tocar la pilota abans que toqui en un altre jugador:
  - Es concedirà un tir lliure indirecte (o tir lliure directe per tocar la pilota deliberadament amb les mans)
- La pilota toca en un agent extern mentre es mou cap endavant:
  - El llançament es repetirà excepte si la pilota anava a entrar a la porteria i la interferència no evita que el porter o un jugador defensor puguin jugar la pilota, cas en el qual es concedirà el gol si la pilota entra a la porteria (encara que hi hagi hagut contacte amb la pilota) excepte si la pilota entra a la porteria adversària.
- La pilota rebota cap al terreny de joc provinent del porter, el travesser o els pals de la porteria i és tocada per un agent extern:
  - L'àrbitre aturarà el joc
  - El joc es reprendrà amb una pilota a terra des d'on l'agent extern hagi tocat la pilota

3. Taula resum

	Resultat del tir de penal	
	Gol	**No Gol**
Avançament d'un atacant	El penal es repeteix	Tir lliure indirecte
Avançament d'un defensor	Gol	El penal es repeteix
Infracció del porter	Gol	Repetició del penal i amonestació pel porter
Penal xutat cap enrere	Tir lliure indirecte	Tir lliure indirecte
Finta il·legal	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador
Llançador equivocat	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador equivocat	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador equivocat
Porter i llançador al mateix temps	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador	Repetició i amonestació pel llançador i el porter



Regla 15

El servei de banda

Es concedirà un servei de banda als adversaris de l'últim jugador que ha tocat la pilota abans que aquesta hagi creuat completament la línia de banda, ja sigui pel terra o l'aire.

No es pot marcar un gol directament d'un servei de banda:

- Si la pilota entra a la porteria adversària – es concedirà un servei de porteria
- Si la pilota entra a la porteria del llançador – es concedirà un servei de cantonada

1. Procediment

En el moment de llançar la pilota, el llançador ha de:

- Estar de cara al terreny de joc
- Tenir una part de cada peu sobre la línia de banda o al terra a l'exterior de la línia de banda
- Llançar la pilota amb les dues mans des del darrere i per sobre el cap des del lloc on la pilota ha abandonat el terreny de joc

Tots els adversaris hauran d'estar almenys a 2m del punt on es llança el servei de banda.

La pilota estarà en joc en el moment que entri al terreny de joc. Si la pilota toca el terra abans d'entrar, es repetirà el servei de banda per part del mateix equip i des de la mateixa posició. Si el servei de banda no s'executa correctament, es repetirà per part de l'equip adversari.

Si un jugador executa de forma correcta un servei de banda llançant la pilota de forma intencionada contra un adversari per tal de tornar-la a jugar, però no ho fa d'una manera imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força, l'àrbitre permetrà que el joc continuï.

El llançador no podrà tornar a tocar la pilota fins que no l'hagi tocada un altre jugador.

2. Infraccions i sancions

Si després que la pilota estigui en joc el llançador la torna a tocar abans que ho faci un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte; si el llançador toca la pilota deliberadament amb les mans:

- Es concedirà un tir lliure directe
- Es concedirà un tir de penal si la infracció es produeix dins de l'àrea de penal del llançador, excepte si es tracta del porter, cas en el qual es concedirà un tir lliure indirecte

Un adversari que distregui de forma injusta o obstaculitzi al llançador (inclòs situar-se a menys de 2m del lloc on s'ha d'efectuar el servei de banda) serà amonestat per conducta antiesportiva i si s'ha realitzat el servei de banda es concedirà un tir lliure indirecte.

Per a qualsevol altra infracció el servei de banda es repetirà per part de l'equip adversari.



Regla 16

El servei de porteria

Es concedirà un servei de porteria quan un jugador de l'equip atacant sigui l'últim a tocar la pilota abans que aquesta traspassi completament la línia de meta, pel terra o l'aire, i no s'hagi marcat un gol.

Es pot marcar un gol directament d'un servei de porteria, però només a la porteria adversària; si la pilota entra directament a la porteria del llançador, es concedirà un tir de cantonada a l'equip adversari si la pilota havia sortit de l'àrea de penal.

1. Procediment

- La pilota haurà d'estar immòbil i la xutarà un jugador de l'equip defensor des de qualsevol punt de l'àrea de meta
- La pilota estarà en joc quan surti de l'àrea de penal
- Els adversaris hauran de trobar-se fora de l'àrea de penal fins que la pilota entri en joc

2. Infraccions i sancions

Si la pilota no surt de l'àrea de penal o és tocada per un jugador abans de sortir de l'àrea de penal, es repetirà el llançament.

Si després que la pilota entri en joc el llançador la torna a tocar abans que ho faci un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte; si el llançador toca la pilota deliberadament amb les mans:

- Es concedirà un tir lliure directe
- Es concedirà un tir de penal si la infracció es produeix dins de l'àrea de penal del llançador, excepte si es tracta del porter, cas en el qual es concedirà un tir lliure indirecte

Si un adversari que es troba dins l'àrea de penal en el moment de realitzar el llançament, o entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc, toca o disputa la pilota abans que la toqui un altre jugador, es repetirà el servei de porteria.

Si un jugador entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc i fa una falta o rep una falta per part d'un adversari, es repetirà el servei de porteria i l'infractor podrà ser amonestat o expulsat en funció de la gravetat de la infracció.

Per a qualsevol altra infracció es repetirà el llançament.



Regla 17

El servei de cantonada

Es concedirà un servei de cantonada quan un jugador de l'equip defensor sigui l'últim a tocar la pilota abans que aquesta traspassi completament la línia de meta, pel terra o l'aire, i no s'hagi marcat un gol.

Es pot marcar un gol directament d'un servei de cantonada, però només a la porteria adversària; si la pilota entra directament a la porteria del llançador, es concedirà un tir de cantonada a l'equip adversari.

1. Procediment

- La pilota haurà d'estar situada a l'àrea de cantonada més propera al punt pel qual la pilota ha traspassat la línia de meta
- La pilota haurà d'estar immòbil i la xutarà un jugador de l'equip atacant
- La pilota estarà en joc en el moment que es xuti i es mogui de forma clara; no és necessari que abandoni l'àrea de cantonada
- No es podrà treure el banderí de cantonada
- Els adversaris s'hauran de situar almenys a 9,15m de l'arc de cantonada fins que la pilota estigui en joc

2. Infraccions i sancions

Si després que la pilota entri en joc el llançador la torna a tocar abans que ho faci un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte; si el llançador toca la pilota deliberadament amb les mans:

- Es concedirà un tir lliure directe
- Es concedirà un tir de penal si la infracció es produeix dins de l'àrea de penal del llançador, excepte si es tracta del porter, cas en el qual es concedirà un tir lliure indirecte

Si un jugador executa de forma correcta un servei de cantonada xutant la pilota de forma intencionada contra un adversari per tal de tornar-la a jugar, però no ho fa d'una manera imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força, l'àrbitre permetrà que el joc continuï.

Per a qualsevol altra infracció es repetirà el llançament.



IFAB®

Canvis en les Regles de Joc 2017/18

IFAB®

Resum dels canvis en les Regles de Joc

A continuació s'ofereix un resum dels principals canvis/aclariments.

Totes les Regles de Joc

- En la versió anglesa se substitueix la paraula "infringement/infringe", etc. per "offence/offend", etc.

Regla 1 – El terreny de joc

- La gespa artificial es podrà utilitzar per a les línies d'un terreny de gespa natural si no resulta perillós

Regla 3 – Els jugadors

- Les federacions nacionals poden permetre un màxim de cinc substitucions (excepte en el nivell superior)
- Les federacions nacionals poden permetre les substitucions volants en futbol de base, veterans o discapacitats
- S'aclareix la definició del procediment de substitució
- Una substitució realitzada durant el descans sense informar a l'àrbitre no és una infracció mereixedora d'amonestació
- Canviar el porter al descans sense informar a l'àrbitre no és amonestació
- Un jugador que entra al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre (si aquest és necessari) i interfereix en el joc es penalitza amb un tir lliure directe
- L'equip que marca un gol amb una persona extra al terreny de joc es penalitza amb un tir lliure

Regla 4 – L'equipament dels jugadors
- Les gorres dels porters no s'inclouen en la llista de restriccions per als protectors del cap
- No està permès als jugadors l'ús o la vestimenta de qualsevol equipament electrònic o de comunicació, excepte els sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS); el cos tècnic només podrà utilitzar equipament de comunicació per a qüestions de seguretat i benestar
- Tots els sistemes EPTS han de comptar amb la marca mínima de seguretat estàndard

Regla 5 – L'àrbitre
- Es fa una declaració important sobre les decisions de l'àrbitre, que han de ser sempre respectades
- Les federacions nacionals podran permetre exclusions temporals (bancs de càstig) per algunes/totes amonestacions en futbol de base, veterans, discapacitats o amateur (es publicaran les pautes per als dos sistemes)
- Un metge membre del cos tècnic culpable d'una infracció mereixedora d'expulsió podrà romandre i atendre jugadors si no hi ha cap altre personal mèdic a l'equip

Regla 7 – La durada del partit
- Es permeten aturades curtes per beure durant el descans del temps extra

Regla 8 – L'inici i la represa del joc
- El llançador pot situar-se a la meitat de terreny de joc adversària en el servei de centre

Regla 10 – Determinar el resultat d'un partit (títol nou)
- El temps extra haurà de constar de dues parts iguals, de 15 minuts com a màxim cadascuna
- Els llançaments des del punt de penal
  - Es corregeix la definició sobre un porter que no pugui continuar
  - Un jugador exclòs podrà substituir el porter encara que el seu equip ja hagi completat el nombre màxim de substitucions
  - El llançador no podrà tocar la pilota una segona vegada
  - Un porter que cometi una infracció que obligui a repetir el penal serà amonestat
  - Si el llançador comet una infracció el llançament serà anul·lat (es considerarà 'fallat')
  - Si el porter i el llançador cometen infraccions al mateix temps:
    - El penal es repetirà si no s'ha marcat gol i s'amonestarà els dos jugadors
    - Si s'ha marcat gol, el llançador serà amonestat i el llançament es considerarà 'fallat'

Regla 11 – Fora de joc
- Un jugador en fora de joc pot ser sancionat si la pilota rebota o és repel·lida per un membre de l'equip arbitral
- S'afegeix el concepte de 'temptativa' a la definició d'aturada
- Pautes del fora de joc:
  - Un jugador en posició de fora de joc que obstaculitza un adversari ha de ser sancionat
  - Un jugador en posició de fora de joc que rep una falta abans de cometre infracció per fora de joc – se sancionarà la falta
  - Un jugador en posició de fora de joc que rep una falta quan ja ha comès la infracció de fora de joc – se sancionarà el fora de joc

Regla 12 – Faltes i conducta incorrecta
- Les infraccions verbals se sancionen amb tir lliure indirecte
- Si s'aplica l'avantatge en una infracció mereixedora d'expulsió i el mateix jugador comet una altra infracció, aquesta s'haurà de sancionar
- Un jugador que 'atura un atac prometedor' dins de l'àrea de penal no serà amonestat si la infracció era un intent de jugar la pilota
- S'afegeixen a la llista d'amonestacions per 'evitar una ocasió manifesta de gol' les infraccions dins de l'àrea de penal produïdes en un intent de jugar la pilota
- Amonestació per a la celebració d'un gol que causa problemes de seguretat
- Si un jugador es mou en diagonal per evitar un defensa o el porter, si rep una infracció també es pot considerar que evita una ocasió manifesta de gol
- S'aclareix la definició d'ocasió manifesta de gol per a les infraccions dins de l'àrea de penal en l'intent de jugar la pilota

- Entrar al terreny de joc sense permís i aturar un gol o una ocasió manifesta de gol és expulsió
- Les infraccions fora del terreny de joc fetes o en contra d'un jugador que afectin un jugador / substitut / membre del cos tècnic adversari (o a un membre de l'equip arbitral) es penalitzaran amb un tir lliure sobre la línia de demarcació més propera si la pilota està en joc
- Se sanciona amb tir lliure directe el llançament o el xut d'un objecte o la pilota cap al terreny de joc per interferir en el joc o en algú
- Se sanciona amb tir lliure directe sobre la línia de demarcació el llançament o xut de la pilota o un objecte sobre algú fora del terreny de joc

Regla 13 – Tirs lliures

- Un atacant que és dins o entra a l'àrea de penal adversària abans que un tir lliure de l'equip defensor hagi abandonat aquesta àrea no podrà jugar ni disputar la pilota fins que no l'hagi tocada un altre jugador

Regla 14 – El tir de penal

- El llançador ha d'estar clarament identificat
- Si el porter i el llançador cometen infraccions al mateix temps:
  - El penal es repetirà si no s'ha marcat gol i s'amonestarà els dos jugadors
  - Si s'ha marcat gol, el llançador serà amonestat i el llançament es considerarà 'fallat' + tir lliure indirecte (veure Regla 10)
- Es pot concedir un gol després d'una interferència externa si no impedeix que la pilota entri a la porteria

Regla 16 – El servei de porteria

- Un atacant que entri a l'àrea de penal no podrà jugar o disputar la pilota fins que no l'hagi tocada un altre jugador



Detalls de tots els canvis a les Regles de Joc (en l'ordre de les Regles)

A continuació s'exposen els principals canvis a les Regles de Joc. Per a cadascun hi ha el text antic (quan és necessari) i el nou, seguit d'una explicació del canvi.

El text mostrat en els quadres "text antic" pot ser el text previ exacte o una descripció general del seu significat.

Totes les Regless

Infraccions

Moltes llengües no disposen de paraules diferents per traduir 'offence' i 'infringement'; la diferència no és clara d'entendre (fins i tot per als experts en llengua anglesa) i el seu ús és divergent, per exemple un jugador pot ser 'offender' però no 'infringer'. Per fer les Regles de Joc més clares i facilitar la seva traducció, **'offence' i 'offend'** substitueixen 'infringement' i 'infringe'.

Regla 1 – El terreny de joc

2. Marcació del terreny

Text addicional

El terreny de joc haurà de ser rectangular i marcat amb línies contínues que no comportin cap perill; es podran utilitzar materials artificials per a la demarcació del terreny de joc en superfícies naturals si no són perillosos.

Explicació

Gespa artificial (o similar) es pot utilitzar per marcar les línies en terrenys de gespa natural si no resulta perillós.

Regla 3 – Els jugadors

1. Nombre de substitucions – Competicions oficials

Text antic	Nou text
Es permetrà un màxim de tres substituts en qualsevol partit de competició oficial organitzat sota els auspicis de la FIFA, les confederacions o les federacions nacionals.	El nombre de substituts, fins a un màxim de cinc, que es podran utilitzar en qualsevol partit d'una competició oficial serà establert per la FIFA, la confederació o la federació nacional; excepte en el cas de les competicions masculines i femenines en les que participi el 1r equip dels clubs de màxima divisió o equips internacionals absoluts, cas en el qual el màxim permès seran tres substituts.

Explicació

La FIFA, les confederacions i les federacions nacionals poden permetre elevar el màxim de substitucions fins a cinc en totes les competicions excepte les de primer nivell.

1. Nombre de substitucions – Substitucions volants

Text antic	Nou text
L'ús de substitucions volants es permet només en els nivells més baixos del futbol (amateur / aficionats), subjecte a l'acord de la federació nacional.	L'ús de substitucions volants es permet només en futbol base, de veterans, discapacitats i amateur, subjecte a l'acord de la federació nacional, la confederació o la FIFA.

Explicació

L'ús de les substitucions volants, que ja estava permès en el futbol amateur, s'estén al de base, veterans o discapacitats (subjecte al permís de la federació nacional).

3. Procediment de substitució

Text antic	Nou text
La substitució es completarà quan el substitut entri al terreny de joc; des d'aquest moment el substitut es converteix en jugador i el jugador reemplaçat es converteix en substituït. Els substituts podran realitzar qualsevol represa del joc, sempre que primer entrin al terreny de joc.	La substitució quedarà completada quan el substitut entri al terreny de joc; des d'aquest moment, el jugador que marxa passa a ser jugador substituït i el substitut es converteix en jugador i podrà executar qualsevol represa del joc

Explicació

Definició més clara.

3. Procediment de substitució

Text addicional

Si es realitza una substitució durant el temps de descans o abans del temps extra, el procés de substitució s'haurà de completar abans que es reprengui el partit. Si no s'informa a l'àrbitre, el substitut podrà continuar jugant, no es prendrà cap mesura disciplinària i s'informarà de l'incident a les autoritats pertinents.

Explicació

S'aclareix que una substitució realitzada en aquest període sense informar l'àrbitre no és una infracció mereixedora d'amonestació.

5. Infraccions i sancions

Text addicional

Si un jugador canvia el seu lloc amb el porter sense el permís de l'àrbitre, aquest:

- Permetrà que el joc continuï
- Amonestarà ambdós jugadors en la següent aturada del joc, però no si el canvi s'ha produït durant el temps de descans (inclòs el temps extra) o en el període entre el final del partit i l'inici del temps extra i/o de la tanda de llançaments de penal.

Explicació

S'aclareix que una substitució realitzada en aquest període sense informar l'àrbitre no és una infracció mereixedora d'amonestació.

8. Jugador fora del terreny de joc

Text antic	Nou text
Si després d'abandonar el terreny de joc amb el permís de l'àrbitre, un jugador torna a entrar al camp sense el seu permís, l'àrbitre haurà de: • Aturar el joc (no immediatament si el jugador no interfereix en el joc o si es pot aplicar l'avantatge) • Amonestar el jugador per entrar al terreny de joc sense permís • Ordenar al jugador que abandoni el terreny de joc (si és necessari) Si l'àrbitre atura el joc, s'haurà de reprendre: • Amb un tir lliure indirecte des de la posició de la pilota en el moment que s'ha aturat el joc • D'acord a la Regla 12 si el jugador infringeix aquesta Regla	Si un jugador que requereix el permís de l'àrbitre per tornar a entrar al terreny de joc ho fa sense aquest permís, l'àrbitre haurà de: • Aturar el joc (no immediatament si el jugador no interfereix en el joc o en un membre de l'equip arbitral o si es pot aplicar l'avantatge) • Amonestar el jugador per entrar al terreny de joc sense permís Si l'àrbitre atura el joc, s'haurà de reprendre: • Amb un tir lliure directe des de la posició de la interferència • Amb un tir lliure indirecte des de la posició de la pilota quan s'ha aturat el joc si no hi ha hagut interferència

Explicació

- Un jugador que torna a entrar al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre (quan aquest és necessari) i interfereix en el joc ara se sanciona amb un tir lliure directe (igual que amb un substitut / membre del cos tècnic)
- No és necessari requerir al jugador infractor que abandoni el terreny de joc després de l'amonestació

9. Gol marcat amb una persona extra al terreny de joc

Text antic	Nou text
Si després que es marqui un gol l'àrbitre se n'adona, abans que es reprengui el joc, que hi havia una persona extra en el terreny de joc en el moment que s'ha marcat el gol: • L'àrbitre no haurà de concedir el gol si: > Un jugador, substitut, jugador substituït, expulsat o membre del cos tècnic de l'equip que ha marcat el gol (...) El joc es reprendrà amb un servei de porteria, servei de cantonada o pilota a terra.	Si, després que es marqui un gol i abans que es reprengui el joc, l'àrbitre s'adona que hi havia una persona extra al terreny de joc en el moment que s'ha marcat el gol: • L'àrbitre anul·larà el gol si la persona extra era: > Un jugador, substitut, jugador substituït, jugador expulsat o membre del cos tècnic de l'equip que ha marcat el gol; el joc es reprendrà amb un tir lliure directe des de la posició de la persona extra.

Explicació

Això va en la línia del canvi en la temporada 2016/2017 de penalitzar un substitut / membre del cos tècnic que entra al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre amb un tir lliure directe.

Regla 4 – L'equipament dels jugadors

4. Altre equipament – Protectors de cap

Text addicional

Quan s'utilitzin protectors de cap (excepte les gorres dels porters), aquests hauran de:

Explicació

S'aclareix que les gorres dels porters no s'inclouen en la llista de restriccions dels protectors de cap.

4. Altre equipament – Comunicació electrònica

Text antic	Nou text
L'ús de qualsevol forma de comunicació electrònica entre jugadors (inclosos els substituts / substituïts i expulsats) i/o el cos tècnic no està permès.	Els jugadors (inclosos els substituts, substituïts i expulsats) no tenen permès portar ni utilitzar cap tipus d'equipament electrònic o de comunicació (excepte allà on es permeti l'EPTS). L'ús de qualsevol forma de comunicació electrònica per part dels membres del cos tècnic no està permès excepte al que afecta directament a la salut o el benestar del jugador.

Explicació

- La nova definició deixa clar que, més enllà dels sistemes EPTS, els jugadors no poden utilitzar o portar cap tipus d'equipament electrònic o de comunicació (per exemple càmeres, micròfons, auriculars, etc.). L'objectiu és preservar la integritat del joc i que ningú es pugui comunicar amb els jugadors durant el partit més enllà de la 'transparència' de la informació tàctica verbal per part dels entrenadors.

- La seguretat del jugador és fonamental, per la qual cosa les comunicacions electròniques es permeten per al seu benestar, per exemple utilitzant un micròfon de solapa per demanar una llitera, una ambulància o utilitzar equips de reconeixement (com un iPad) per a una lesió cranial.

4. Altre equipament – Sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS)

Text addicional

Allà on s'utilitzi tecnologia portable (WT) com a part dels sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS) en partits de competicions oficials sota els auspicis de la FIFA, les confederacions o les federacions nacionals, la tecnologia incorporada a l'equipament del jugador haurà de portar la següent marca:

IMS
INTERNATIONAL MATCH STANDARD™

Aquesta marca indica que ha estat oficialment testada i compleix amb els mínims requeriments de seguretat de la International Match Standard de la FIFA aprovats per la IFAB. Els instituts que portin a terme aquestes proves estan subjectes a l'aprovació de la FIFA. El període de transició està vigent fins al 31 de maig de 2018.

Explicació

s important que qualsevol sistema EPTS utilitzat pels jugadors estigui certificat i hagi superat els mínims criteris de seguretat establerts. Aquest requisit és obligatori a partir de l'1 de juny de 2017; els sistemes que ja s'estiguin utilitzant gaudiran d'un període de transició per adaptar-s'hi que acaba el 31 de maig del 2018.

Regla 5 – L'àrbitre

2. Decisions de l'àrbitre

Text addicional

Les decisions de l'àrbitre sobre fets relacionats amb el joc, inclosa determinar si s'ha aconseguit o no un gol i el resultat del partit, són definitives. Les decisions de l'àrbitre, i les de tots els membres de l'equip arbitral, sempre han de ser respectades.

Explicació

És un principi fonamental del futbol que les decisions dels membres de l'equip arbitral sempre siguin respectades (encara que siguin incorrectes).

3. Poders i deures – Mesures disciplinàries

Text addicional

L'àrbitre (...)

- Té el poder de mostrar targetes grogues o vermelles i, quan les normes de la competició ho permetin, excloure temporalment un jugador, des del moment que entra al terreny de joc a l'inici del partit fins que el partit hagi acabat (...)

Explicació

Les federacions nacionals ara poden permetre exclusions temporals en el futbol de base, veterans, discapacitats i amateur.

3. Poders i deures – Mesures disciplinàries

Text addicional

L'àrbitre (...)

- Prendrà mesures contra els membres del cos tècnic que no tinguin un comportament responsable i podrà expulsar-los del terreny de joc i les seves immediacions; un metge que sigui membre del cos tècnic i cometi una infracció mereixedora d'expulsió podrà mantenir-se si l'equip no compta amb cap altre metge disponible i actuar si un jugador requereix assistència mèdica.

Explicació

Un metge membre del cos tècnic d'un equip que sigui expulsat de l'àrea tècnica estarà autoritzat a quedar-se i atendre jugadors lesionats si l'equip no disposa de cap altre personal mèdic.

Regla 7 – La durada del partit

1. Temps de descans

Text addicional

Els jugadors tenen dret a un temps de descans entre les dues parts que no superi els 15 minuts. Es permet una breu pausa per beure al temps de descans del temps extra.

Explicació

En consideració al benestar dels jugadors té sentit permetre als jugadors un curt temps per beure en el temps de descans en el temps extra; una aturada que no tindrà propòsits tàctics.

Regla 8 – L'inici i la represa del joc

1. Servei de centre

Text addicional

En cada servei de centre:

- Tots els jugadors, excepte el jugador que hagi de realitzar el servei de centre, hauran d'estar en la seva pròpia meitat del terreny de joc
- (...)
- Es pot marcar un gol directament d'un servei de centre a la porteria adversària; si la pilota entra directament a la porteria del llançador, es concedirà un tir de cantonada als seus adversaris.

Explicació

- El 'nou' servei de centre (amb la pilota jugada cap enrere) és molt habitual però sovint fa que el llançador s'hagi de situar a la meitat del terreny de joc adversari per realitzar el llançament; la nova definició ho permet.
- Es concedeix un tir de cantonada als adversaris si el servei de centre entra directament a la porteria del llançador.

Regla 10 – Determinar el resultat d'un partit

2. Equip guanyador

Text addicional

Quan les normes de la competició requereixin un equip guanyador després d'un partit empatat o d'un empat en una eliminatòria d'anada i tornada, els únics procediments permesos per determinar un equip guanyador són:

- La norma dels gols fora de casa
- Dos períodes iguals de temps extra que no superin els 15 minuts cadascun
- Llançaments des del punt de penal

Es poden combinar tots aquests procediments.

Explicació

S'aclareix que hi ha d'haver dos períodes iguals de temps no superiors a 15 minuts cadascun i que es permet una combinació d'aquests mètodes per determinar el guanyador.

3. Llançaments des del punt de penal – Abans que comencin els llançaments des del punt de penal

Text antic	Nou text
• Amb l'excepció del substitut d'un porter lesionat, (...)	• Amb l'excepció d'un substitut per a un porter que no pot continuar, (...)

Explicació

Ha canviat la definició per tal que sigui la mateixa que en una altra part de la Regla 10.

3. Llançaments des del punt de penal – Abans que comencin els llançaments des del punt de penal

Text antic	Nou text
• Un porter que no pot continuar abans o durant els llançaments i l'equip del qual no ha completat el nombre màxim de substitucions permeses, podrà ser reemplaçat per un substitut designat o un jugador exclòs per igualar el nombre de jugadors, però no podrà tornar a participar ni realitzar cap llançament	• Un porter que no pot continuar abans o durant els llançaments pot ser reemplaçat per un jugador exclòs per igualar el nombre de jugadors o, si el seu equip no ha utilitzat el nombre màxim de substitucions, per un jugador substitut; però el porter reemplaçat no podrà tornar a participar ni realitzar cap llançament

Explicació

Clarifies that:

- S'aclareix que:
- Un jugador que ha estat exclòs per igualar el nombre de jugadors pot reemplaçar el porter fins i tot si l'equip ha completat totes les seves substitucions.
- Un porter que és reemplaçat ha acabat la seva participació en els llançaments des del punt de penal..

3. Llançaments des del punt de penal – Durant els llançaments des del punt de penal

Text addicional

- Un llançament es completa quan la pilota deixa de moure's, surt fora de joc o l'àrbitre atura el joc per qualsevol infracció; el llançador no pot jugar la pilota una segona vegada

Explicació

S'aclareix que el llançador no pot jugar la pilota una segona vegada.

3. Llançaments des del punt de penal – Durant els llançaments des del punt de penal

Text addicional

- Si el porter comet una infracció i, com a resultat, el llançament s'ha de repetir, el porter serà amonestat.

Explicació

S'aclareix que un porter que comet una infracció que implica repetir el llançament ha de ser amonestat.

3. Llançaments des del punt de penal – Durant els llançaments des del punt de penal

Text addicional

- Si el llançador és penalitzat per una infracció comesa abans que l'àrbitre faci el senyal per realitzar el llançament, aquest llançament es considerarà com a fallat i el llançador serà amonestat.

Explicació

S'aclareix que si el llançador comet una infracció per la qual el llançament és anul·lat (considerat com a 'fallat') i no es repeteix.

3. Llançaments des del punt de penal – Durant els llançaments des del punt de penal

Text addicional

- Si el porter i el llançador cometen una infracció al mateix temps:
  - > Si el llançament és fallat o aturat, es repetirà i s'amonestarà els dos jugadors
  - > Si el llançament acaba en gol, aquest no es concedirà, el llançament es considerarà fallat i el llançador serà amonestat

Explicació

S'aclareix el resultat quan tant el porter com el llançador cometen una infracció al mateix temps, cosa poc habitual perquè normalment un ha comès la infracció en primer lloc. Hi ha diferents resultats perquè:

- Si el llançament és fallat/aturat (a causa de la infracció del porter) els dos jugadors han comès una infracció mereixedora d'amonestació i, per tant, tots dos han de ser amonestats i el llançament s'ha de repetir
- Si es marca gol, el porter no ha comès una infracció mereixedora d'amonestació però atès que és la infracció del llançador la que dóna peu a l'amonestació, és 'més greu' (veure Regla 5) i se'l sanciona.

Regla 11 – Fora de joc

2. Infracció de fora de joc

Text addicional

Un jugador en posició de fora de joc en el moment que la pilota és jugada o tocada per un company d'equip només serà sancionat si participa de forma activa en el joc a través de:

- Guanyant avantatge d'aquesta posició al jugar la pilota o interferint en un adversari quan la pilota:
  - Rebota o és rebutjada d'un pal de la porteria, el travesser, un dels membres de l'equip arbitral o un adversari

Explicació

S'aclareix que si la pilota rebota és repel·lida d'un membre de l'equip arbitral a un jugador que era en posició de fora de joc, aquest jugador pot ser sancionat per infracció de fora de joc..

2. Infracció de fora de joc

Text addicional

Una 'aturada' es produeix quan un jugador atura, o intenta aturar, una pilota que es dirigeix cap a la seva porteria, o molt a prop d'ella, amb qualsevol part del seu cos excepte les mans i els braços (amb l'excepció del porter a la seva àrea de penal).

Explicació

Es fa una definició més acurada del terme 'aturada'.

2. Infracció de fora de joc

Text addicional

En les situacions on:

- Un jugador està sortint o es troba en posició de fora de joc i se situa en la trajectòria d'un adversari interferint el seu moviment cap a la pilota, això constitueix una infracció per fora de joc si influeix en la capacitat de l'adversari per jugar o disputar la pilota; si el jugador es col·loca en la trajectòria d'un adversari i impedeix el seu avenç (per exemple obstruint l'adversari), s'haurà de penalitzar la infracció en virtut de la Regla 12.
- Un jugador en posició de fora de joc va cap a la pilota amb la intenció de jugar-la i rep una falta abans de jugar o intentar jugar la pilota, o disputar-la amb un adversari, se sancionarà la falta al produir-se abans que la infracció de fora de joc
- Es comet una infracció contra un jugador en posició de fora de joc que està jugant o intentant jugar la pilota, o disputant-la a un adversari, se sancionarà la infracció de fora de joc al produir-se abans que la falta

Explicació

S'aclareixen les situacions on:

- Un jugador en una posició de fora de joc lluny de la pilota comet una infracció que afecta la capacitat del defensor(s) per jugar o disputar la pilota
- Es comet una infracció contra un jugador que és en posició de fora de joc.

Regla 12 – Faltes i conducta incorrecta

2. Tir lliure indirecte

Text addicional

Es concedeix un tir lliure indirecte si un jugador:

- (...)
- Mostra desaprovació, utilitza llenguatge ofensiu, insultant o humiliant i/o gestos i altres infraccions verbals
- (...)

Explicació

S'aclareix que les infraccions per gestos o paraules se sancionen amb tir lliure indirecte encara que hi hagi una amonestació o una expulsió; alguns havien interpretat de forma errònia les infraccions contra membres de l'equip arbitral sancionades amb tir lliure directe incloent-hi les desaprovacions, etc., però només s'aplica en les infraccions físiques

3. Mesures disciplinàries – Avantatge

Text addicional

L'avantatge no s'hauria d'aplicar en situacions que impliquin joc brusc, conducta violenta o una segona amonestació; excepte que hi hagi una clara oportunitat de marcar un gol. L'àrbitre haurà d'expulsar el jugador tan bon punt s'aturi el joc, però si el jugador toca la pilota o la disputa o interfereix en un adversari, l'àrbitre aturarà el partit, expulsarà el jugador i reprendrà el joc amb un tir lliure indirecte, excepte si el jugador ha comès una infracció més greu.

Explicació

S'aclareix que si un jugador comet una infracció mereixedora d'expulsió i l'àrbitre aplica l'avantatge, si aquest jugador comet una altra infracció s'haurà de sancionar; per exemple si comet una falta sobre un adversari.

3. Mesures disciplinàries – Amonestacions per conducta antiesportiva

Text addicional

Hi ha diferents circumstàncies per les quals un jugador pot ser amonestat per conducta antiesportiva, entre elles si un jugador:

- Toca la pilota amb les mans per interferir o aturar un atac prometedor
- Comet una falta que interfereix o atura un atac prometedor, excepte en els casos on l'àrbitre concedeix un tir de penal en una infracció produïda intentant disputar la pilota
- Evita una ocasió manifesta de gol amb una infracció produïda intentant disputar la pilota i on l'àrbitre concedeix un tir de penal.

Explicació

La retirada de l'amonestació per aturar un atac prometedor quan es concedeix un tir de penal per una infracció produïda en l'intent de disputar la pilota va en la línia d'amonestar en lloc d'expulsar un jugador que evita una ocasió manifesta de gol sancionada amb un tir de penal per una infracció en l'intent de disputar la pilota.

3. Mesures disciplinàries – Amonestacions per conducta antiesportiva

Text addicional

There are different circumstances when a player must be cautioned for unsporting behaviour, including if a player:

- Hi ha diferents circumstàncies per les quals un jugador pot ser amonestat per conducta antiesportiva, entre elles si un jugador:
- Evita una ocasió manifesta de gol amb una infracció produïda intentant disputar la pilota i on l'àrbitre concedeix un tir de penal

Explicació

De la mateixa manera que evitar una ocasió manifesta de gol amb una infracció dins de l'àrea de penal en un intent de jugar la pilota ara se sanciona amb amonestació en lloc d'expulsió, aquesta infracció s'afegeix a la llista d'infraccions mereixedores d'amonestació.

3. Mesures disciplinàries – Celebració d'un gol

Text addicional

Hi ha diferents circumstàncies per les quals un jugador pot ser amonestat per conducta antiesportiva, entre elles si un jugador:

- Enfilar-se a les tanques que delimiten el camp i/o acostar-se als espectadors d'una manera que pugui comportar problemes de seguretat
- Actuar o fer gestos provocatius, d'una manera irrisòria o exaltada

Explicació

Qualsevol acció que causi problemes de seguretat o sigui provocativa ha de ser amonestada.

3. Mesures disciplinàries – Infraccions mereixedores d'expulsió

Text antic	Nou text
S'expulsarà un jugador, substitut o jugador substituït que cometi una de les següents infraccions: • Evitar una ocasió manifesta de gol d'un adversari que es dirigeix a la porteria contraria amb una infracció sancionada amb un tir lliure (excepte el que s'indica a continuació).	S'expulsarà un jugador, substitut o jugador substituït que cometi una de les següents infraccions: • Evitar un gol o una ocasió manifesta de gol d'un adversari que es dirigeix cap a la porteria de l'infractor mitjançant una infracció sancionada amb un tir lliure (excepte les situacions descrites a continuació).

Explicació

- S'aclareix que una infracció que evita una ocasió manifesta de gol és una infracció mereixedora d'expulsió
- L'ús d'infractor' aclareix el text, que podia ser confús o incorrecte
- L'ús de les paraules 'es dirigeix cap a la porteria de l'infractor' aclareix que, al capdavall, si l'atacant es mou en diagonal per superar el porter o un defensa encara pot existir l'ocasió manifesta de gol

Mesures disciplinàries – Evitar un gol o una ocasió manifesta de gol

Text antic	Nou text
Quan un jugador comet una infracció contra un adversari dins la seva pròpia àrea de penal que evita una ocasió manifesta de gol i l'àrbitre concedeix un tir de penal, l'infractor serà amonestat excepte si: • La infracció consisteix a subjectar, allunyar o empentar, o bé • L'infractor no té intenció de jugar la pilota o no té possibilitat de disputar-la, o bé • La infracció és mereixedora de targeta vermella sigui on sigui que es produeixi del terreny de joc (per exemple joc brusc, conducta violenta, etc.)	Quan un jugador cometi una infracció en la seva pròpia àrea de penal contra un adversari que eviti una ocasió manifesta de gol i l'àrbitre concedeixi un tir de penal, l'infractor serà amonestat si la infracció s'ha produït en un intent de disputar la pilota; en la resta de circumstàncies (per exemple subjectar, estirar, empentar, sense possibilitat de jugar la pilota, etc.) l'infractor haurà de ser expulsat.

Explicació

S'aclareix la definició – no hi ha cap canvi en la Regla ni en la seva aplicació.

3. Mesures disciplinàries – Evitar un gol o una ocasió manifesta de gol

Text addicional

Un jugador, jugador expulsat, substitut o jugador substituït que entri al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre i interfereixi en el joc o en un adversari i eviti un gol o una ocasió manifesta de gol adversària serà culpable d'una infracció mereixedora d'expulsió.

Explicació

S'aclareix que qualsevol persona que entri al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre (inclòs quan un jugador requereix permís per retornar al camp per exemple després d'una lesió) i evita un gol o una ocasió manifesta de gol, ha comès una infracció mereixedora d'expulsió, encara que no cometi cap altra infracció.

3. Mesures disciplinàries – Infraccions amb llançament d'objectes (o de la pilota)

Text antic	Nou text
Si amb la pilota en joc, un jugador, substitut o jugador substituït llança un objecte (inclosa la pilota) a l'adversari i/o a qualsevol altra persona, l'àrbitre haurà d'aturar el joc i si la infracció ha estat: • Temerària – Amonestarà l'infractor per conducta antiesportiva Amb un ús excessiu de la força – Expulsarà l'infractor per conducta violenta	En tots els casos l'àrbitre prendrà la mesura disciplinària apropiada: • Temerària – Amonestació a l'infractor per conducta antiesportiva • Ús excessiu de la força – Expulsió de l'infractor per conducta violenta

Explicació

S'aclareix la definició – no hi ha cap canvi en la Regla ni en la seva aplicació.

4. Represa del joc després de faltes i conducta incorrecta

Text antic	Nou text
Si la pilota és en joc i un jugador comet una infracció dins del terreny de joc contra: • (...) • Un company d'equip, un substitut, un jugador substituït, un membre del cos tècnic o un membre de l'equip arbitral – tir lliure directe o tir de penal (...) Si la pilota és en joc i un jugador comet una infracció fora del terreny de joc: • Si el jugador ja es trobava fora del terreny de joc, el joc es reprendrà amb una pilota a terra. • Si el jugador abandona el terreny de joc per cometre la infracció, el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte des de la posició on es trobava la pilota en el moment que s'ha aturat el joc. Tanmateix, si el jugador abandona el terreny de joc com a part de la jugada i comet la infracció contra un altre jugador, el joc es reprendrà amb un tir lliure des de la línia que delimita el terreny de joc més propera al lloc on s'ha comès la infracció; per a les infraccions de tir lliure directe, es concedirà un tir de penal si aquest punt és a l'àrea de penal de l'infractor.	Si la pilota és en joc i un jugador comet una infracció dins del terreny de joc contra: • (...) • Un company d'equip, substitut, jugador substituït o expulsat, membre del cos tècnic o membre de l'equip arbitral – Tir lliure directe o tir de penal (...) Si, quan la pilota és en joc: • Un jugador comet una infracció contra un membre de l'equip arbitral o un adversari, substitut, jugador substituït, expulsat o membre del cos tècnic fora del terreny de joc o • Un substitut, jugador substituït, expulsat o un membre del cos tècnic comet una infracció contra un jugador adversari o un membre de l'equip arbitral fora del terreny de joc, El joc es reprendrà amb un tir lliure a la línia que delimita el terreny de joc més propera al lloc on s'ha produït la infracció; es concedirà un tir de penal si es tracta d'una infracció de tir lliure directe dins de l'àrea de penal de l'infractor.

Explicació

- Es concedeix tir lliure directe si la infracció es produeix dins del terreny de joc contra un jugador expulsat
- Un jugador que comet una infracció contra un jugador / substitut / membre del cos tècnic adversari o contra un membre de l'equip arbitral fora del terreny de joc, és sancionat amb un tir lliure des de la línia que delimita el terreny de joc, per exemple un jugador que colpeja un substitut o membre del cos tècnic de l'equip adversari
- Un substitut o un membre del cos tècnic que comet una infracció contra un jugador o un membre de l'equip arbitral fora del terreny de joc, és sancionat amb un tir lliure a la línia que delimita el terreny de joc; per exemple un substitut que colpeja un jugador que està esperant per tornar a entrar al camp després d'una lesió o fa la traveta a un jugador que ha abandonat temporalment el terreny de joc per disputar la pilota
- Aquesta Regla no s'aplica en les infraccions entre substituts o membres del cos tècnic – és només per a infraccions fetes o rebudes per algun dels jugadors

4. Represa del joc després de faltes i conducta incorrecta

Text antic	Nou text
Si un jugador, dins o fora del terreny de joc, llança un objecte a un adversari, el joc es reprendrà amb un tir lliure directe o tir de penal des de la posició on l'objecte impacti o hauria impactat a l'adversari. El joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte si: • n jugador dins del terreny de joc llança un objecte a qualsevol persona fora del terreny de joc • Un substitut o jugador substituït llança un objecte a un adversari dins del terreny de joc	Si un jugador que es troba dins o fora del terreny de joc llança un objecte (inclosa la pilota) a un adversari, un substitut, jugador substituït o expulsat, o un membre del cos tècnic, de l'equip arbitral o la pilota, el joc es reprendrà amb un tir lliure directe des de la posició on l'objecte impacti o hauria impactat la persona o la pilota. Si aquesta posició és fora del terreny de joc, el tir lliure directe s'executarà en el punt més proper de la línia que delimita el camp; es concedirà un tir de penal si és a l'àrea de penal de l'infractor. Si un substitut, jugador substituït o expulsat, jugador temporalment fora del terreny de joc o membre del cos tècnic llança o xuta un objecte cap al terreny de joc i interfereix en el joc, l'adversari o un membre de l'equip arbitral; el joc es reprendrà amb un tir lliure directe (o tir de penal) des d'on l'objecte interfereix en el joc o colpeja o hauria colpejat l'adversari, el membre de l'equip arbitral o la pilota.

Explicació

- Si un jugador llança un objecte a algú fora del terreny de joc, es concedeix el tir lliure sobre la línia de demarcació del terreny de joc més propera al punt on l'objecte impacta o hauria impactat a la persona; això serà un tir de penal si aquest punt és a l'àrea de penal.
- El resultat o l'impacte de llançar o xutar un objecte dins del terreny de joc és el mateix que si una persona comet directament una infracció; per tant la sanció és la mateixa.

Regla 13 – Tirs lliures

3. Infraccions i sancions

Text addicional i modificat

Si en el moment que l'equip defensor executa un tir lliure des de dins de la seva àrea de penal algun adversari es troba dins d'aquesta àrea perquè no ha tingut temps d'abandonar-la, l'àrbitre permetrà que el joc continuï. Si un adversari es troba dins de l'àrea de penal adversària quan s'executa un tir lliure, o entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc, la toca o la disputa abans que sigui tocada per un altre jugador, es repetirà el tir lliure.

Explicació

Aquest canvi harmonitza els requeriments d'un tir lliure defensiu dins de l'àrea de penal amb els del servei de porteria (Regla 16).

Regla 14 – El tir de penal

1. Procediment

Text antic	Nou text
El jugador que ha de llançar del tir de penal estarà degudament identificat.	El jugador que ha de llançar el tir de penal estarà clarament identificat.

Explicació

S'aclareix el text.

1. Procediment

Text addicional

Es concedirà temps addicional al final de cada meitat del partit o del temps extra per al llançament o repetició d'un tir penal. Quan es concedeixi temps addicional, el tir de penal es considerarà completat quan, després d'haver-se llançat, la pilota s'aturi, surti fora del joc, sigui jugada per un altre jugador (inclòs el llançador) que no sigui el porter defensor, o l'àrbitre aturi el joc per alguna infracció del llançador o el seu equip. Si un jugador de l'equip defensor (inclòs el porter) comet una infracció i el penal és fallat/aturat, el penal es repetirà.

Explicació

S'aclareix quan es considera completat un penal quan s'ha estès el temps per tal de repetir-lo.

2. Infraccions i sancions

Text addicional

- si el porter i el llançador cometen una infracció al mateix temps:
  - > Si el llançament és fallat o aturat, el llançament es repetirà i els dos jugadors seran amonestats
  - > Si el llançament és marcat, no es concedirà el gol, el llançador serà amonestat i el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor

Explicació

S'aclareix el resultat quan tant el porter com el llançador cometen una infracció al mateix temps, cosa poc habitual perquè normalment un ha comès la infracció en primer lloc. Hi ha diferents resultats perquè:

- Si el llançament és fallat/aturat (a causa de la infracció del porter) els dos jugadors han comès una infracció mereixedora d'amonestació i, per tant, tots dos han de ser amonestats i el llançament s'ha de repetir
- Si es marca gol, el porter no ha comès una infracció mereixedora d'amonestació però atès que és la infracció del llançador la que dóna peu a l'amonestació, és 'més greu' (veure Regla 5) i se'l sanciona.

2. Infraccions i sancions

Text addicional

- La pilota toca en un agent extern mentre es mou cap endavant:
  - > El llançament es repetirà excepte si la pilota anava a entrar a la porteria i la interferència no evita que el porter o un jugador defensor puguin jugar la pilota, cas en el qual es concedirà el gol si la pilota entra a la porteria (encara que hi hagi hagut contacte amb la pilota) excepte si la pilota entra a la porteria adversària.

Explicació

S'aclareix què hauria de passar si es produeix una interferència externa i la pilota acaba dins la porteria en un tir de penal.

Regla 16 – El servei de porteria

2. Infraccions i sancions

Text addicional

Si un adversari que es troba dins l'àrea de penal en el moment de realitzar el llançament, o entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc, toca o disputa la pilota abans que la toqui un altre jugador, es repetirà el servei de porteria.

Explanation

S'aclareix l'acció que cal prendre si un jugador entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc.

Glossari

El Glossari conté les paraules i frases que necessiten aclariments o explicacions més enllà del que detallen les Regles de Joc i/o que no són sempre fàcils de traduir a les altres llengües.

Entitats futbolístiques

La IFAB – International Football Association Board
Entitat formada per les quadre federacions nacionals britàniques i la FIFA. És la responsable de les Regles de Joc arreu del món. En principi, els canvis a les Regles només es poden aprovar a la seva Trobada General Anual, que se celebra al febrer o al març.

FIFA – Fédération International de Football Association
L'entitat directiva que regula el futbol arreu del món.

Confederació
Entitat responsable del futbol en un continent. Les sis confederacions són l'AFC (Àsia), la CAF (Àfrica), la CONCACAF (Nord-Amèrica, Amèrica Central i el Carib), la CONMEBOL (Sud-Amèrica), l'OFC (Oceania) i la UEFA (Europa).

Federació nacional
Entitat responsable del futbol en un país.

Termes del futbol

A

Agent extern
Tota persona no inscrita a la llista de l'equip com a jugador, substitut o membre del cos tècnic.

Amonestació
Sanció oficial que deriva en un informe a una autoritat disciplinària; s'indica ensenyant una targeta groga; dues amonestacions en un partit impliquen l'expulsió d'un jugador.

Àrea tècnica
Zona delimitada al costat del terreny de joc destinada als membres del cos tècnic i dotada de seients o bancs (més informació a la Regla 1).

Aturada
Acció realitzada per un jugador per tal d'aturar o desviar, o intentar aturar o desviar, la pilota que va en direcció a la seva porteria o molt a prop d'ella amb qualsevol part del cos excepte les mans i els braços (a no ser que es tracti del porter a la seva àrea de penal).

Avaluació d'un jugador lesionat
Breu comprovació d'una lesió, normalment per part d'un professional mèdic, per determinar si el jugador necessita atenció mèdica.

Avantatge
L'àrbitre permet que el joc continuï després que es cometi una infracció en el cas que això beneficiï l'equip que ha estat objecte d'aquesta infracció.

B

Brutalitat
Acció extremadament dura, desmesurada o deliberadament violenta.

C

Càrrega (sobre un adversari)
Pugna física contra un adversari en la que generalment s'utilitza l'espatlla i la part superior del braç, que es manté a prop del cos.

Conducta antiesportiva
Acció o comportament contraris a l'esperit del joc net i l'esportivitat, mereix una amonestació.

Conducta violenta
Acció en la que no hi ha una disputa per la pilota i on el jugador utilitza o intenta utilitzar una força excessiva o brutalitat contra un adversari; o quan un jugador deliberadament colpeja algú al cap o a la cara amb força i de manera agressiva.

Cos tècnic
Conjunt de membres oficials de l'equip que no juguen i figuren a la llista oficial de l'equip. Ho són l'entrenador, el fisioterapeuta o el metge (veure 'Membre del cos tècnic').

Criteri
Judici que exerceix l'àrbitre o un membre de l'equip arbitral al prendre una decisió.

D

Desaprovació
Desacord públic (manifestat mitjançant comunicació verbal i/o física) amb la decisió presa per un membre de l'equip arbitral; se sanciona amb una amonestació.

Distància de joc
Distància respecte la pilota que permet a un jugador tocar-la estirant el peu o la cama, o bé saltant (en el cas dels porters, saltant amb els braços estesos). Aquesta distància dependrà de l'envergadura física del jugador.

Distreure
Pertorbar, confondre o cridar l'atenció (per norma general de forma desmesurada).

E

Enganyar
Acció que pretén provocar un error de l'àrbitre en la seva decisió o mesura disciplinària amb l'objectiu de beneficiar-se'n un jugador o el seu equip.

Entrada
Disputa amb el peu de la pilota (arran de terra o per l'aire).

Esperit del joc
Principis o valors fonamentals o essencials del futbol.

Exclusió temporal
Una retirada temporal del partit d'un jugador que hagi comès certes infraccions sancionables amb una amonestació o qualsevol d'elles (segons les normes de la competició).

Expulsió
Mesura disciplinària on s'obliga el jugador a sortir del terreny de joc durant la resta del partit per haver comès una infracció mereixedora d'expulsió (la qual s'indica amb una targeta vermella); si el partit ja ha començat no se'l podrà substituir.

F

Falta
Acció que trenca, infringeix o viola les Regles de Joc; a vegades fa referència particularment a accions antireglamentàries comeses en contra d'una persona, especialment un adversari.

Finta
Acció destinada a confondre un adversari. Les Regles de Joc defineixen les fintes permeses i les antireglamentàries.

Força excessiva, ús d'una
Acció en la que un jugador s'excedeix en la força utilitzada, posant en perill la integritat física de l'adversari i per la qual haurà de ser expulsat.

G

GLT – Tecnologia de Línia de Gol
Per les sigles en anglès (Goal Line Technology). Dispositius electrònics que informen immediatament a l'àrbitre sobre la validesa d'un gol, és a dir, si la pilota ha travessat completament la línia de meta. Més informació a la Regla 1.

I

Imprudent
Acció en la qual un jugador mostra falta d'atenció o consideració en la disputa amb un adversari o actua sense precaució. No requereix cap sanció disciplinària.

Intencionat
Acte deliberat (no accidental).

Interceptar
Impedir que la pilota arribi al destí pretès.

Interferència indeguda
Accions o influències innecessàries.

J

Joc brusc
Entrada o disputa que posa en perill la integritat física d'un adversari o fa un ús excessiu de la força o la brutalitat; és mereixedora d'expulsió.

Jugada
Acció d'un jugador que entra en contacte amb la pilota.

L

Llançaments des del punt de penal
Procediment per definir el resultat d'un partit empatat en el que cada equip llança tirs de penal de forma alterna fins que un dels dos hagi marcat un gol més havent executat el mateix nombre de llançaments; a no ser que durant els cinc primers de cada equip un d'ells ja no pugui matemàticament igualar els gols de l'altre encara que marqués tots els seus tirs de penal restants.

Llenguatge ofensiu, insultant o humiliant
Expressions verbals de caràcter denigrant, feridor o irrespectuós; mereixedores d'expulsió.

Llista de l'equip
Document oficial de l'equip que inclou els noms dels jugadors, substituts i membres del cos tècnic.

M

Membre del cos tècnic
Tota persona que figura en la llista oficial de l'equip i que no és un jugador, com l'entrenador, el fisioterapeuta o el metge (veure 'Cos tècnic').

O

Obstaculitzar
Dificultar, bloquejar o impedir l'acció o el moviment d'un adversari.

P

Pilota a terra
Mètode per reprendre el joc on l'àrbitre deixa caure la pilota entre jugadors d'ambdós equips; la pilota estarà en joc quan toqui el terra.

Posar en perill la integritat física d'un adversari
Posar un adversari en perill de lesió.

R

Represa
Qualsevol de les maneres de continuar el joc després d'haver estat aturat.

Regla dels gols marcats fora de casa
Mètode per determinar el guanyador d'un partit o d'una eliminatòria a doble partit quan els dos equips han marcat el mateix nombre de gols; els gols marcats fora de casa compten el doble.

S

Sanció
Mesura disciplinària presa per l'àrbitre.

Sancionar
Castigar, habitualment aturant el joc i concedint un tir lliure o tir de penal a l'equip adversari (veure també 'Avantatge').

Senyal
Indicació física de l'àrbitre o de qualsevol membre de l'equip arbitral; normalment implica un moviment de la mà, del braç o del banderí; o bé l'ús del xiulet (únicament en el cas de l'àrbitre).

Simulació
Acció que produeix la impressió incorrecta o falsa que ha succeït quelcom que, en realitat, no ha passat (veure també 'Enganyar'); comesa per un jugador per tal d'obtenir-ne un avantatge.

Sistema electrònic de seguiment del rendiment (EPTS)
Sistema que registra i analitza dades sobre el rendiment físic i fisiològic d'un jugador.

Sistema híbrid
Dit dels terrenys de joc de superfície natural reforçats amb la integració de fibres sintètiques.

Suspendre definitivament
Donar per acabat un partit abans que es consumeixi el temps reglamentari.

Suspendre temporalment
Aturar un partit durant un temps determinat, amb la intenció de reprendre el joc a continuació (exemples de possibles motius: boira espessa, pluja torrencial, tempesta, lesió greu, etc.).

T

Temerària
Acció que un jugador realitza sense tenir en compte el risc o les conseqüències per al seu adversari; mereix l'amonestació.

Temps addicional
Temps que s'afegeix al final de cada període per compensar el temps perdut per exemple per substitucions, lesions, mesures disciplinàries, celebració de gols, etc.

Temps extra
Procediment utilitzat per tractar de decidir el resultat d'un partit que consta de dos períodes addicionals de joc de no més de 15 minuts.

Terreny de joc
Superfície delimitada per les línies de banda, línies de meta i les xarxes de les porteries (si s'utilitzen).

Tir lliure directe
Xut de la pilota amb el peu per reprendre el joc a pilota aturada que permet marcar un gol directament a la porteria de l'adversari.

Tir lliure indirecte
Xut de la pilota amb el peu per reprendre el joc a pilota aturada que permet marcar un gol tan sols si un altre jugador (d'un dels dos equips) toca la pilota després del xut.

Tir lliure ràpid
Tir lliure que s'executa (amb permís de l'àrbitre) just després que s'hagi aturat el joc.

Termes arbitrals

Membre(s) de l'equip arbitral
Terme general per designar la persona o persones responsables de dirigir un partit de futbol en representació d'una federació nacional o de la competició sota la jurisdicció de la qual es jugui el partit.

Àrbitre
El membre principal de l'equip arbitral que opera dins del terreny de joc. La resta de membres de l'equip arbitral actuen sota el seu control i direcció. L'àrbitre és qui pren l'última i definitiva decisió.

Altres membres de l'equip arbitral
Les competicions poden designar altres membres de l'equip arbitral per assistir l'àrbitre:

- **Àrbitre assistent**
  Membre de l'equip arbitral que porta un banderí i recorre la meitat de la línia de banda per tal d'assistir l'àrbitre particularment en les situacions de fora de joc i en les decisions sobre servei de porteria / servei de cantonada i els serveis de banda.
- **Quart àrbitre**
  Membre de l'equip arbitral responsable d'assistir l'àrbitre tant en les tasques dins del terreny de joc com fora d'ell. Això inclou la supervisió de l'àrea tècnica, el control dels substituts, etc.
- **Àrbitre assistent addicional**
  Membre de l'equip arbitral situat a la línia de meta per tal d'assistir l'àrbitre particularment en les situacions dins o al voltant de l'àrea de penal i en les decisions de gol/no gol.
- **Àrbitre assistent de reserva**
  Àrbitre assistent que substituirà un assistent (i, si ho permeten les normes de la competició, el quart àrbitre i/o un àrbitre assistent addicional) que no pugui continuar.

IFAB®

Directrius pràctiques per als membres de l'equip arbitral

IFAB®

Introducció

Aquestes directrius contenen recomanacions pràctiques per als àrbitres, amb informació suplementària que complementa les Regles de Joc.

En la Regla 5 es fa referència a la necessitat que els àrbitres actuïn seguint el marc de les Regles de Joc i 'l'esperit del joc'. S'espera dels àrbitres que utilitzin el sentit comú per aplicar 'l'esperit del joc' en el moment d'aplicar les Regles de Joc, especialment quan prenen decisions relatives al començament o la continuació d'un partit.

Això és especialment rellevant per als nivells més inferiors del futbol, on no sempre és possible aplicar estrictament les Regles de Joc. Per exemple, a no ser que hi hagi problemes de seguretat, un àrbitre haurà de permetre que un partit comenci o continuï si:

- Falten un o més banderins de cantonada.
- Hi ha una imprecisió menor en les marques del terreny de joc com l'àrea de cantonada, el cercle central, etc.
- Els pals de la porteria o el travesser no són de color blanc.

En aquests casos, i amb l'acord dels dos equips, l'àrbitre haurà de permetre que el partit es jugui o continuï i aportar un informe a les autoritats apropiades.

Llegenda:

- AA = Àrbitre assistent
- AAA = Àrbitre assistent addicional

Posicionament, moviment i treball en equip

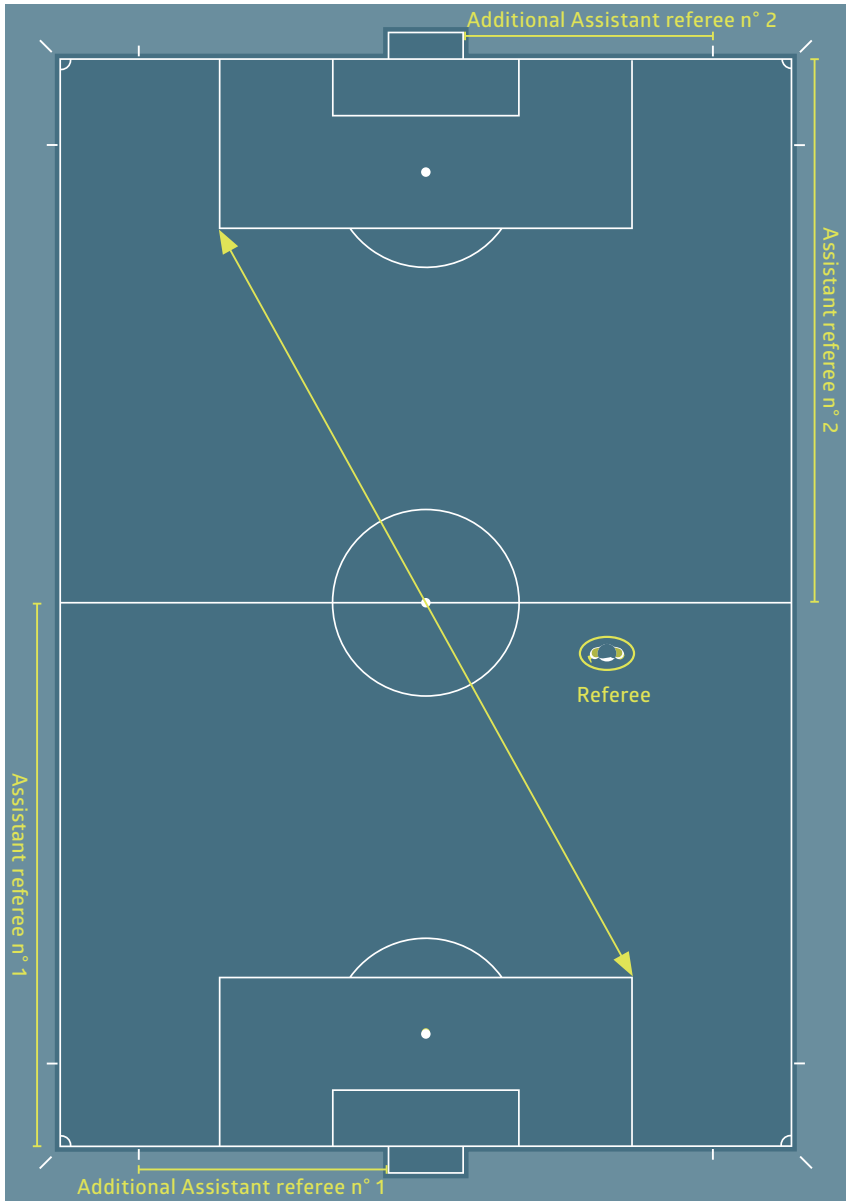
1. Posicionament general i moviment

La millor posició és aquella que permet a l'àrbitre prendre la decisió correcta. Totes les recomanacions sobre posicionament s'hauran d'ajustar a la informació específica sobre els equips, els jugadors i els esdeveniments d'un partit.

Les posicions recomanades en les gràfiques són pautes bàsiques. La referència a una "zona" emfasitza que la posició recomanada és l'àrea on l'àrbitre segurament podrà ser més efectiu. Aquesta zona podrà ser més àmplia, més petita o amb una forma diferent en funció de les circumstàncies de cada partit.

Recomanacions:

- El joc s'ha de desenvolupar entre l'àrbitre i l'AA principal
- L'AA principal haurà d'estar en el camp de visió de l'àrbitre i aquest utilitzarà normalment un sistema de diagonal àmplia
- Una posició lateral al joc ajudarà l'àrbitre a mantenir el joc i l'AA principal en el seu camp de visió
- L'àrbitre estarà prou a prop de la jugada per observar el joc, però no haurà d'interferir-hi.
- "El que s'ha de veure" no passa sempre a prop de la pilota. L'àrbitre també prestarà atenció a:
  - Enfrontaments entre jugadors lluny de la pilota;
  - Possibles infraccions a l'àrea cap a on es dirigeix el joc;
  - Infraccions que succeeixin després d'haver-se allunyat la pilota



Posicionament dels àrbitres assistents i àrbitres assistents addicionals

L'àrbitre assistent s'haurà de situar a l'alçada del penúltim defensor o de la pilota, si aquesta es troba més a prop de la línia de meta que el penúltim defensor. L'àrbitre assistent sempre haurà de situar-se de cara al terreny de joc, fins i tot mentre corre. S'haurà de desplaçar lateralment en distàncies curtes, fet que resulta particularment important en el moment de jutjar les situacions de fora de joc, oferint a l'àrbitre assistent un millor camp de visió.

L'àrbitre assistent addicional se situarà darrere de la línia de meta, excepte quan sigui necessari desplaçar-se per aquesta línia per tal d'analitzar una situació de gol dubtosa. No està permès que l'àrbitre assistent addicional entri al terreny de joc, excepte en circumstàncies excepcionals.



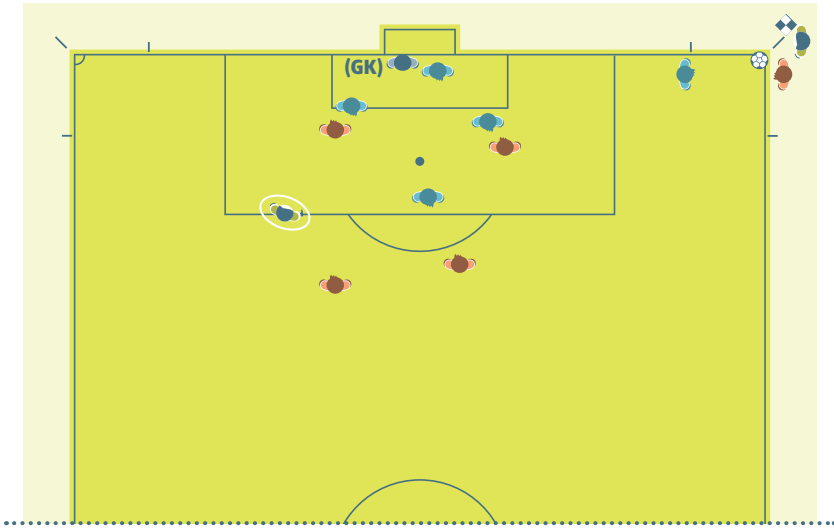
2. Col·locació i treball en equip

Consultes

Per a consultes sobre mesures disciplinàries, el contacte visual i un senyal discret amb la mà entre l'àrbitre assistent i l'àrbitre principal poden ser suficients. Quan sigui necessària una consulta directa, l'àrbitre assistent podrà entrar uns dos o tres metres al terreny de joc. Al conversar, l'àrbitre i l'àrbitre assistent hauran de situar-se de cara al terreny de joc per evitar ser escoltats i per observar els jugadors i el terreny de joc.

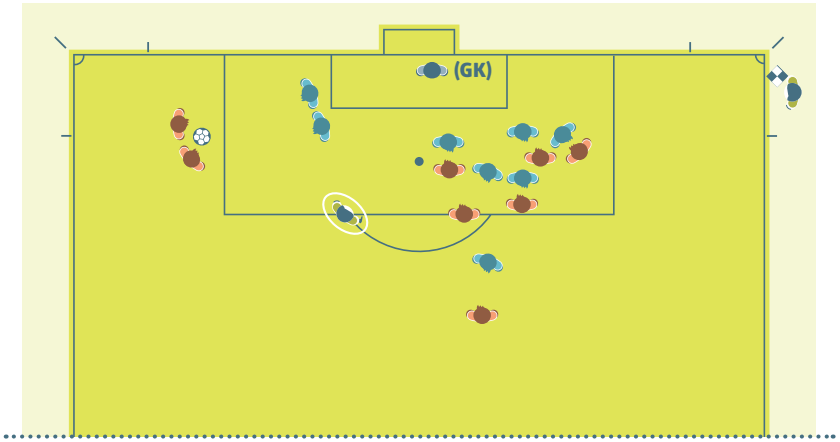
Serveis de cantonada

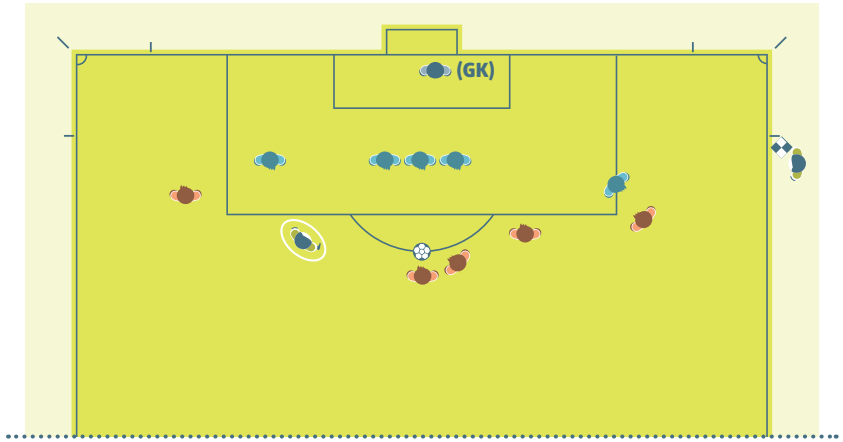
Durant un servei de cantonada, l'àrbitre assistent es col·locarà darrere del banderí de cantonada, a l'altura de la línia de meta, però no haurà d'interferir en el jugador que executi el servei de cantonada i haurà de comprovar que la pilota es col·loqui de forma correcta a l'àrea de cantonada.

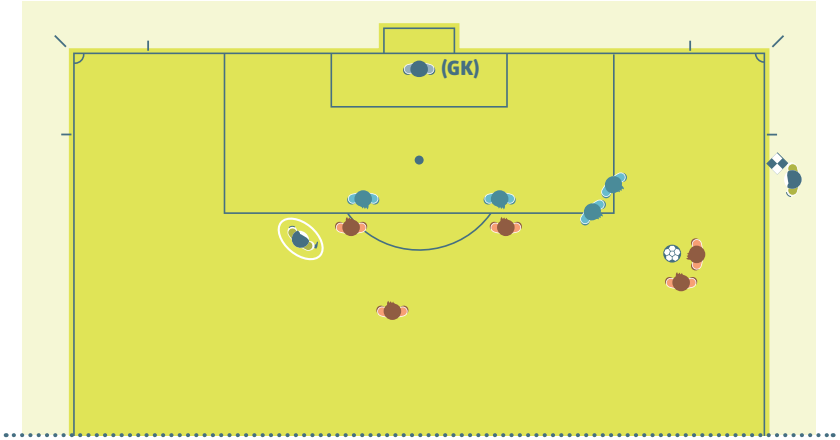


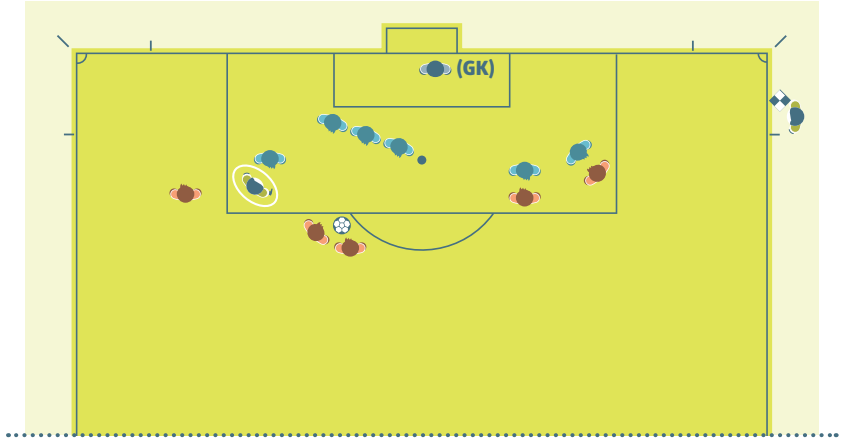
Tir lliure

Durant un tir lliure l'àrbitre assistent s'haurà de situar a l'alçada del penúltim defensor per tal de controlar el fora de joc. Tot i així, haurà d'estar a punt per seguir la trajectòria de la pilota i córrer al llarg de la línia de banda fins al banderí de cantonada si es llança un tir directe cap a la porteria.







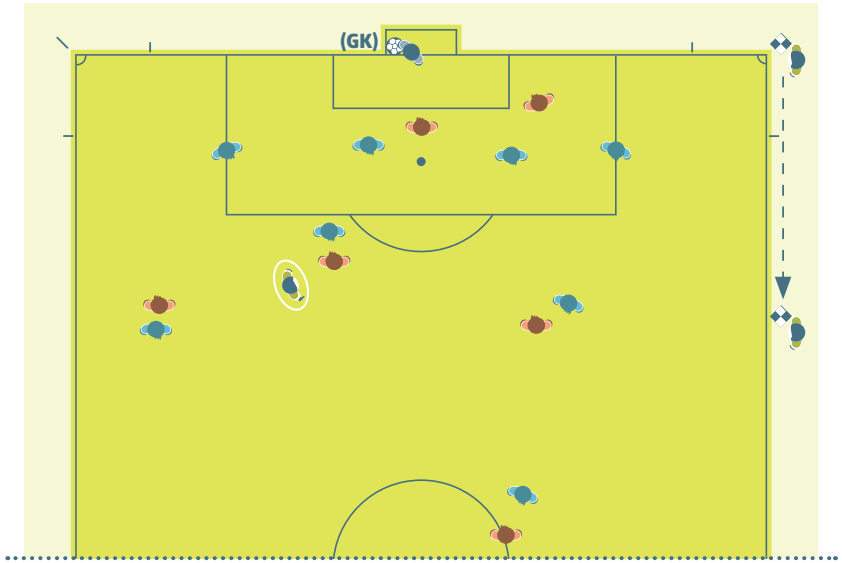


Gol dubtós

Si s'ha marcat un gol i no hi ha cap dubte en aquesta decisió, l'àrbitre i l'àrbitre assistent hauran d'establir contacte visual i l'àrbitre assistent haurà de córrer ràpidament 25-30 metres al llarg de la línia de banda en direcció a la línia de mig, sense aixecar el seu banderí.

Si s'ha marcat un gol però la pilota sembla que encara estigui en joc, l'àrbitre assistent primer haurà d'aixecar el seu banderí per atreure l'atenció de l'àrbitre, i després continuarà amb el procediment normal de córrer ràpidament 25-30 metres al llarg de la línia de banda en direcció a la línia de mig.

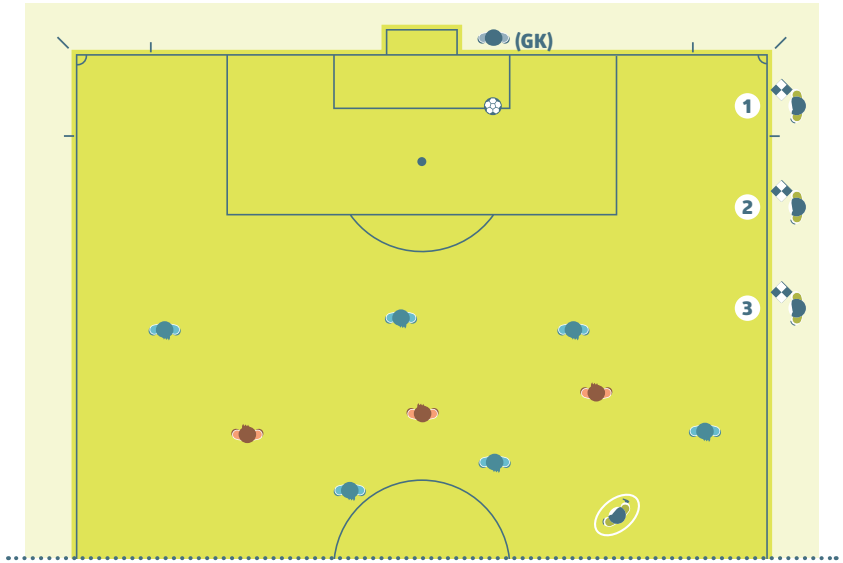
En les situacions en les que la pilota no hagi travessat completament la línia de meta i el joc continuï normalment al no haver-se marcat un gol, l'àrbitre establirà contacte visual amb l'àrbitre assistent i, si és necessari, aquest li farà un senyal discret amb la mà.



Servei de porteria

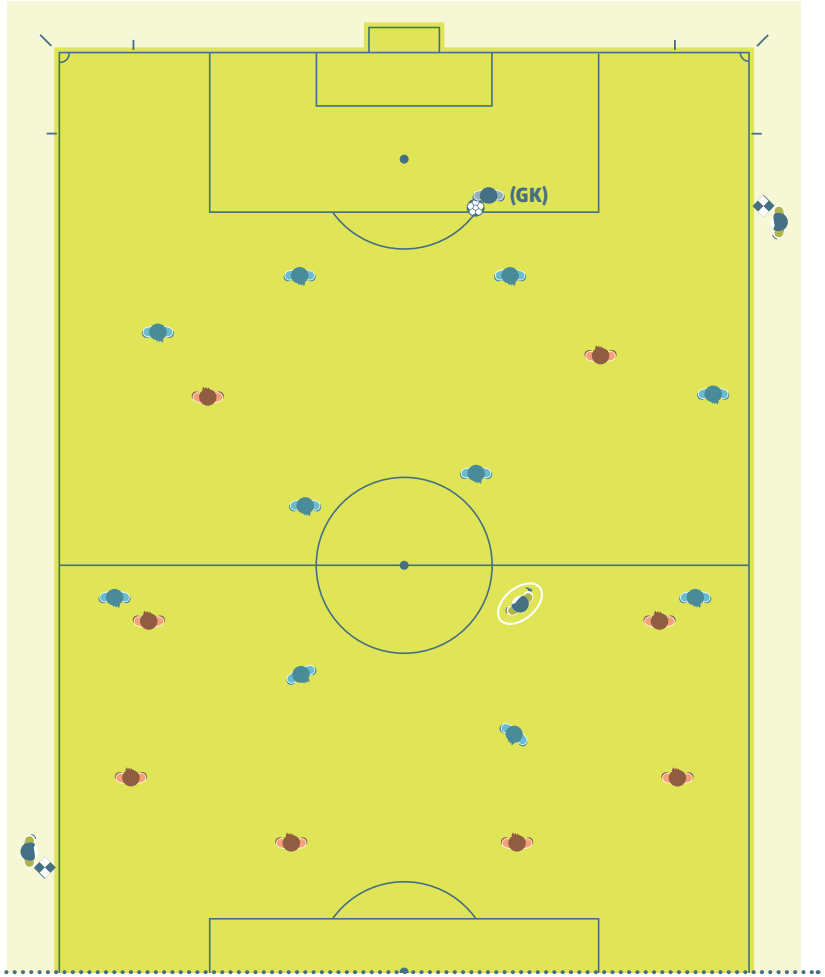
L'àrbitre assistent haurà de controlar primer si la pilota es troba dins de l'àrea de meta. Si la pilota no es troba en el lloc correcte, l'àrbitre assistent no haurà de moure's de la seva posició, sinó que establirà contacte visual amb l'àrbitre i aixecarà el banderí. Un cop la pilota s'hagi col·locat en el lloc correcte dins de l'àrea de meta, l'àrbitre assistent s'haurà de col·locar a l'alçada de la frontal de l'àrea de penal per controlar que la pilota surti d'aquesta àrea (pilota en joc) i que els adversaris es trobin fora de la mateixa. Finalment, l'àrbitre assistent haurà de situar-se en una posició que li permeti controlar la línia del fora de joc.

Tanmateix, si es disposa d'AAA, l'àrbitre assistent s'haurà de situar a l'alçada de la frontal de l'àrea de penal i després en la línia del fora de joc, mentre l'AAA haurà de situar-se en la intersecció entre la línia de meta i l'àrea de meta per comprovar si la pilota es col·loca dins de l'àrea de meta. Si la pilota no es col·loca correctament, l'AAA haurà d'informar l'àrbitre.



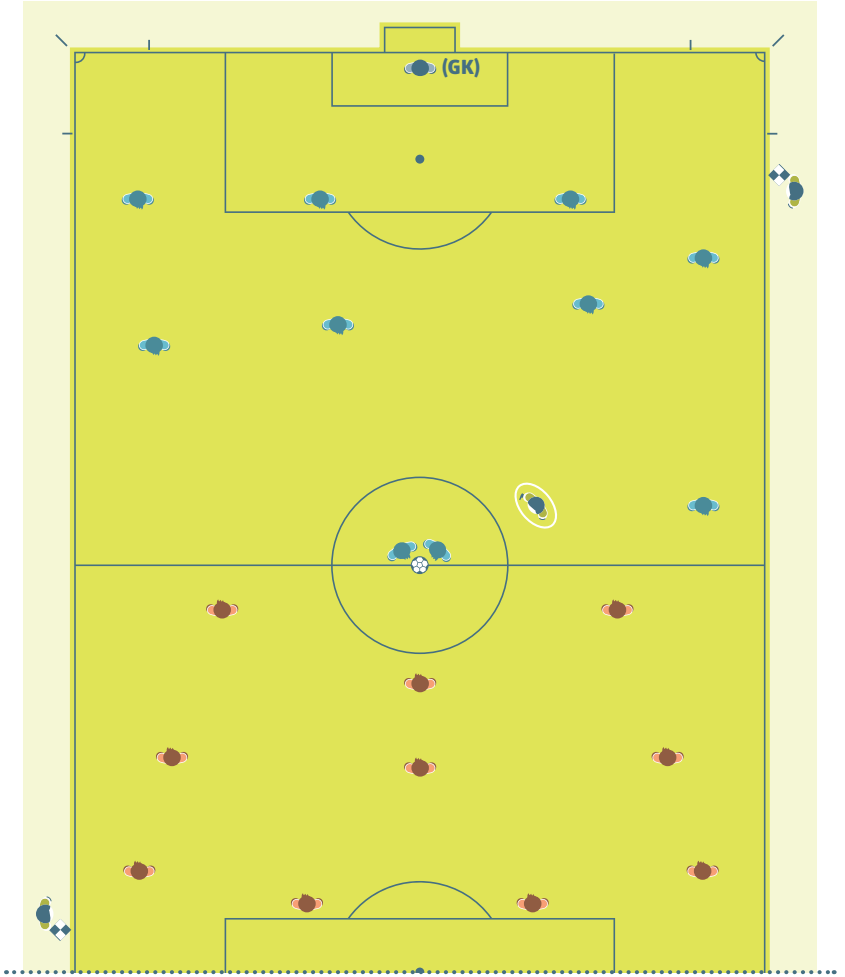
El porter serveix la pilota amb les mans

L'àrbitre assistent s'haurà de situar a l'alçada de la frontal de l'àrea de penal i controlarà que el porter no porti la pilota amb les mans més enllà d'aquesta àrea. Un cop el porter hagi deixat anar la pilota, l'àrbitre assistent s'haurà de situar en una posició adequada per controlar la línia del fora de joc.



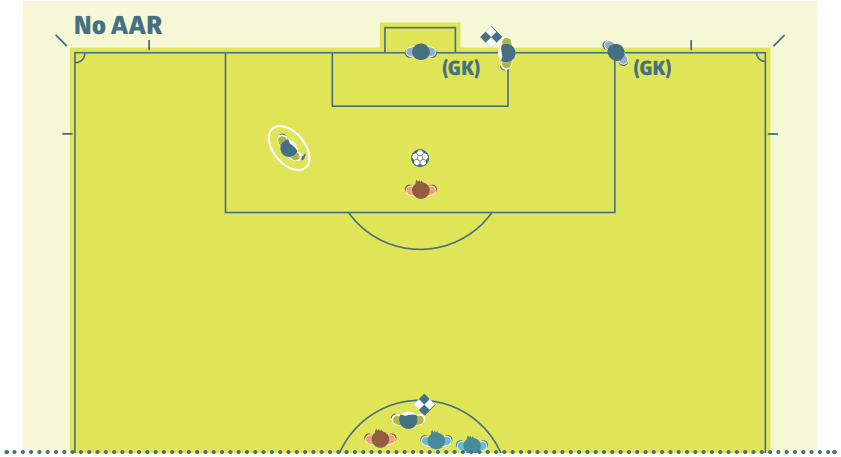
Servei de centre inicial

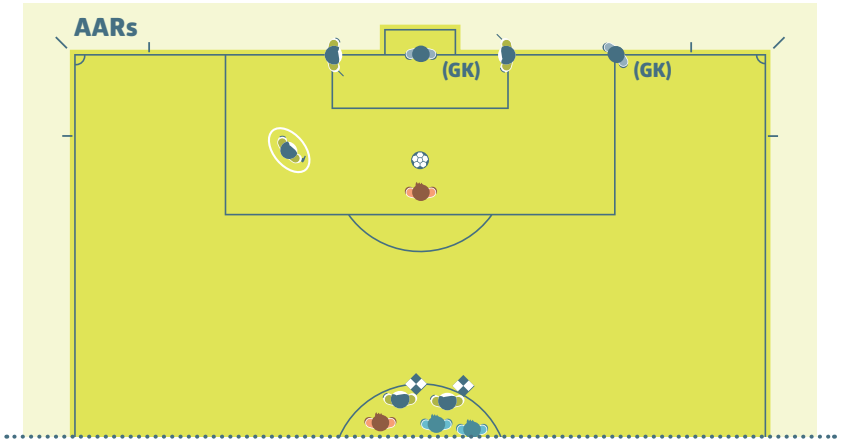
L'àrbitre assistent haurà d'estar a la mateixa alçada que el penúltim defensor.



Llançaments des del punt de penal

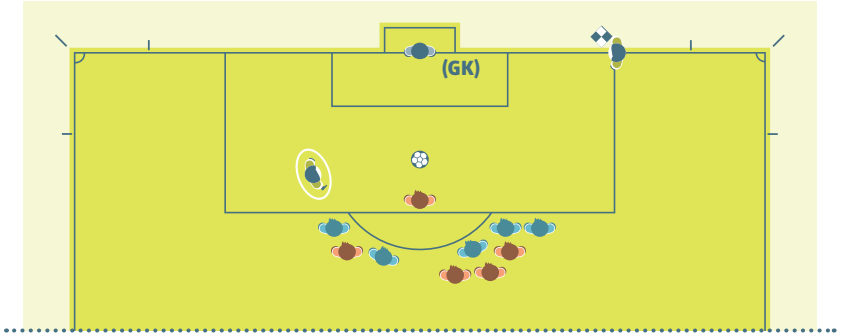
Un dels AA s'haurà de situar en la intersecció de la línia de meta i l'àrea de meta. L'altre AA se situarà en el cercle central per controlar els jugadors. Si hi ha AAA, aquests s'hauran de col·locar en cada intersecció entre la línia de meta i l'àrea de meta, a la dreta i l'esquerra de la mateixa, excepte quan s'utilitza GLT. En aquest cas, només es requereix un AAA. L'AAA2 i l'AA1 hauran de fer un seguiment dels jugadors al cercle central, mentre que l'AA2 i el quart àrbitre hauran de fer un seguiment de les àrees tècniques.



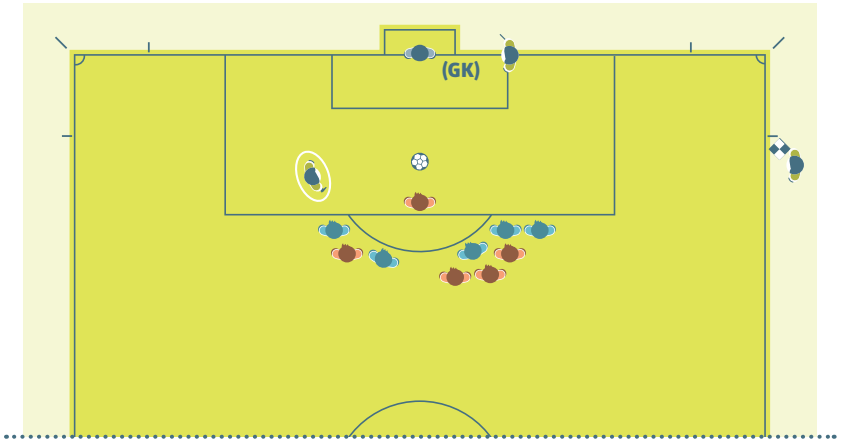


Llançament d'un penal

L'àrbitre assistent s'haurà de situar en la intersecció entre la línia de meta i l'àrea de penal.



Excepte quan hi hagi àrbitre assistent addicional; en aquest cas, l'àrbitre assistent addicional se situarà en aquesta posició i l'àrbitre assistent se situarà a l'alçada del punt de penal (que constitueix la línia del fora de joc).



Enfrontament col·lectiu

En situacions d'enfrontament col·lectiu de jugadors, l'àrbitre assistent més proper podrà entrar al terreny de joc per assistir l'àrbitre. L'altre AA haurà d'observar igualment la situació i prendre nota dels detalls de l'incident. El quart àrbitre haurà de romandre a prop de les àrees tècniques.

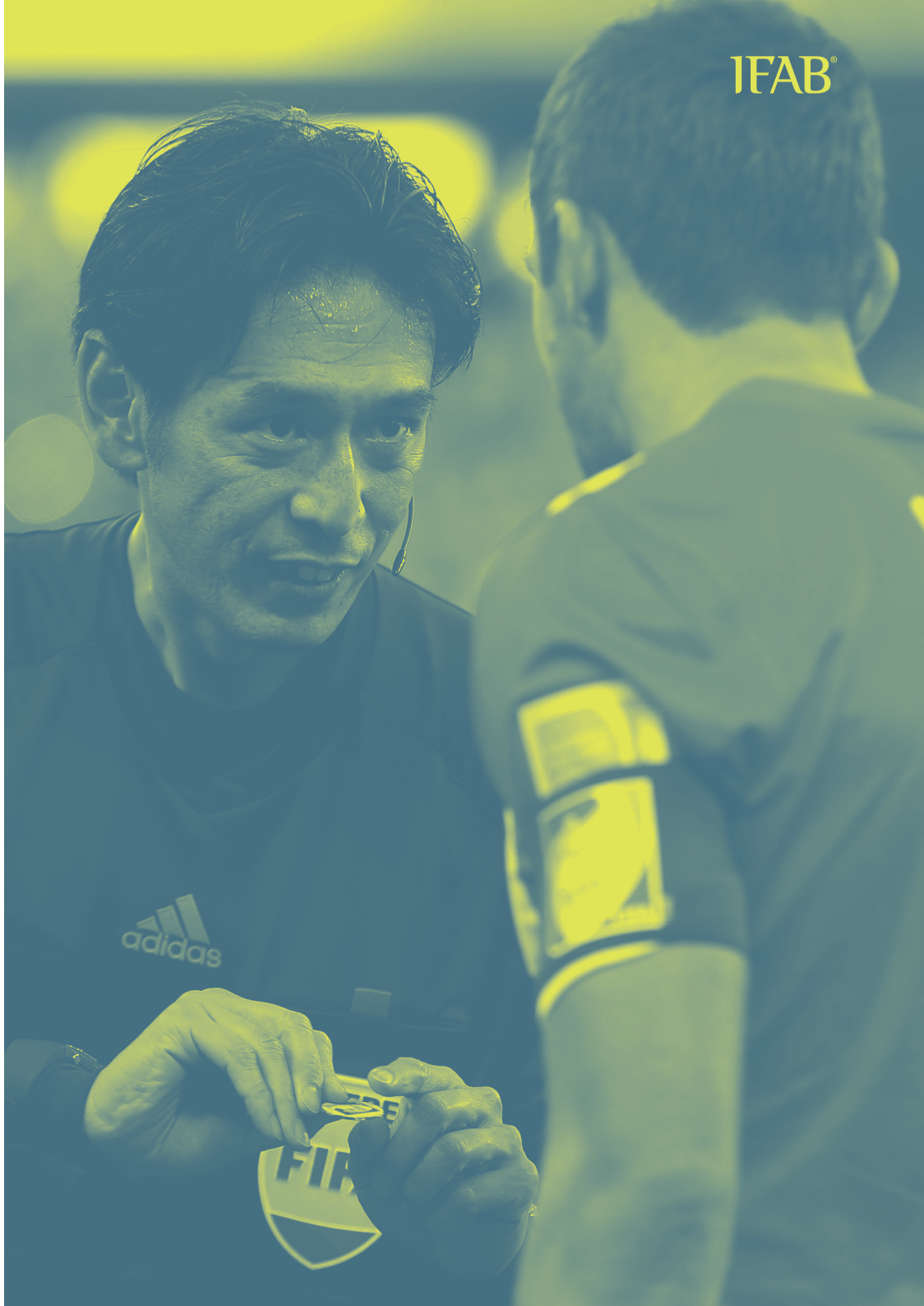
Distància reglamentària

Quan es concedeixi un tir lliure molt a prop de l'àrbitre assistent, aquest podrà entrar al terreny de joc (normalment a petició de l'àrbitre) per ajudar a controlar que els jugadors de l'equip defensor es col·loquin a 9,15m de la pilota. En aquest cas, l'àrbitre haurà d'esperar que l'àrbitre assistent torni a la seva posició abans de reprendre el joc.

Substitució

Si no hi ha quart àrbitre, l'àrbitre assistent es desplaçarà a la línia de mig per ajudar en el procediment de substitució; l'àrbitre haurà d'esperar que l'àrbitre assistent torni a la seva posició abans de reprendre el joc.

Si hi hagués quart àrbitre, l'àrbitre assistent no hauria de desplaçar-se a la línia de mig, ja que serà el quart àrbitre qui s'encarregui del procediment de substitució; a no ser que es realitzin diverses substitucions al mateix temps, cas en el qual l'àrbitre assistent s'acostarà a la línia de mig per ajudar el quart àrbitre.



Llenguatge corporal, comunicació i ús del xiulet

1. Àrbitres

Llenguatge corporal

El llenguatge corporal és una eina que l'àrbitre utilitzarà:

- Com una ajuda per controlar el partit;
- Per demostrar autoritat i domini de si mateix

El llenguatge corporal no serveix per explicar una decisió.

Senyals

Veure la Regla 5 per consultar els diagrames de senyals

Xiulet

El xiulet és necessari per:

- Començar el joc (1r i 2n període del joc normal i el temps extra), després d'un gol
- Aturar el joc:
  - Per un tir lliure o tir de penal
  - Si el partit se suspèn o es dóna per acabat
  - Al final de cada període
- Reprendre el joc per:
  - Tirs lliures quan es requereix la distància reglamentària
  - Tirs de penal
- Reprendre del joc després d'haver-se aturat per:
  - Una amonestació o expulsió
  - Una lesió
  - Una substitució

El xiulet NO és necessari per:

- Aturar el joc per:
  - Un servei de porteria, servei de cantonada, servei de banda o un gol que hagi estat evident
- Reprendre el joc amb:
  - La majoria de tirs lliures, servei de porteria, servei de cantonada, servei de banda o una pilota a terra

Un xiulet que s'utilitza en excés o de forma innecessària pot acabar perdent el seu impacte quan realment sigui necessari.

Si l'àrbitre vol que els jugadors esperin el xiulet abans de reprendre el joc (per exemple a l'assegurar-se que els defensors són a 9,15m de la pilota en un tir lliure), haurà de demanar clarament als atacants que esperin el senyal.

Si l'àrbitre fes sonar el xiulet per error i aturés el joc, aquest es reprendrà amb una pilota a terra.

2. Àrbitres assistents

Senyal electrònic acústic

El sistema de senyal electrònic acústic només s'utilitza per atreure l'atenció de l'àrbitre. Algunes situacions en les quals pot resultar útil el senyal acústic són:

- Fora de joc;
- Infraccions (fora del camp de visió de l'àrbitre);
- Serveis de banda, de cantonada i de meta (decisions difícils)

Sistema electrònic de comunicació

Quan s'utilitzi un sistema electrònic de comunicació, l'àrbitre indicarà als AA abans del partit quan pot ser convenient utilitzar-lo, acompanyat d'un senyal físic o en el seu lloc.

Tècnica del banderí

El banderí de l'àrbitre assistent ha d'estar sempre desplegat i visible per a l'àrbitre. Normalment, això significa que es porti a la mà més propera a

l'àrbitre. A l'efectuar un senyal, l'àrbitre assistent deixarà de córrer, estarà de cara al terreny de joc, establirà contacte visual amb l'àrbitre i aixecarà el seu banderí amb un moviment clar (que no sigui precipitat ni exagerat). El banderí serà com una extensió del braç. L'àrbitre assistent haurà d'aixecar el banderí utilitzant la mà que farà servir per al pròxim senyal. Si canvien les circumstàncies i es veu obligat a utilitzar l'altra mà, l'àrbitre assistent haurà de passar el banderí a l'altra mà per sota de la cintura. Cada cop que l'àrbitre assistent assenyali que la pilota no està en joc, mantindrà el senyal fins que l'àrbitre se n'adoni.

Si l'àrbitre assistent assenyala una infracció mereixedora d'expulsió i el senyal no es veu immediatament:

- Si s'ha aturat el joc es podrà canviar el tipus de represa conforme a les Regles de Joc (tir lliure, tir de penal, etc.)
- Si el joc ja s'ha begut, l'àrbitre encara podrà prendre mesures disciplinàries, però no sancionarà la infracció amb tir lliure o tir de penal

Senyals amb la mà o gestos

Per norma general, els àrbitres assistents no hauran de fer senyals evidents amb la mà. Tanmateix, en determinades situacions un senyal discret amb la mà pot ajudar l'àrbitre. El senyal haurà de tenir un sentit inequívoc, per la qual cosa caldrà acordar-lo durant la xerrada prèvia al partit.

Senyals

Veure Regla 6 per consultar els diagrames amb els senyals.

Servei de cantonada / servei de porteria

Qual la pilota travessi completament la línia de meta, l'àrbitre assistent aixecarà el banderí amb la mà dreta (millor línia visual) per informar l'àrbitre que la pilota no està en joc i, a més, si està:

- A prop de l'àrbitre assistent: haurà d'assenyalar si és servei de porteria o servei de cantonada
- Lluny de l'àrbitre assistent: establirà contacte visual amb l'àrbitre i seguirà la seva decisió

Quan la pilota travessi clarament la línia de meta no serà necessari que l'àrbitre assistent aixequi el banderí per indicar que la pilota ha sortit del terreny de joc. Si la decisió entre servei de meta i de cantonada resulta òbvia, no és necessari fer cap senyal, especialment quan l'àrbitre faci un senyal.

Faltes

L'àrbitre assistent haurà d'aixecar el banderí quan es cometi una infracció o es produeixi un cas de conducta incorrecta en les seves immediacions o fora del camp de visió de l'àrbitre. En la resta de situacions, l'àrbitre assistent haurà d'esperar i donar la seva opinió si se'l requereix; en aquest cas, haurà d'informar l'àrbitre sobre el que ha vist i escoltat, així com dels jugadors que n'han pres part.

Abans d'assenyalar una infracció, l'àrbitre assistent haurà de determinar si:

- La infracció s'ha produït fora del camp de visió de l'àrbitre o si el camp de visió de l'àrbitre estava obstaculitzat
- L'àrbitre no hauria aplicat l'avantatge

Quan es produeixi una falta / infracció que requereixi un senyal de l'àrbitre assistent, aquest haurà de:

- Aixecar el banderí amb la mateixa mà que utilitzarà per assenyalar la direcció, la qual cosa oferirà a l'àrbitre una indicació clara sobre a qui s'ha de concedir el tir lliure
- Establir contacte visual amb l'àrbitre
- Agitar lleugerament el banderí cap endavant i endarrere (evitant els moviments bruscos o exagerats).

L'àrbitre assistent haurà d'utilitzar la tècnica "d'esperar i veure" per tal de permetre que continuï la jugada i no aixecarà el banderí quan l'equip contra el qual s'ha comès una infracció es beneficiï d'un avantatge; per tant, és molt important que l'àrbitre assistent estableixi contacte visual amb l'àrbitre.

Faltes dins de l'àrea de penal

Quan un defensor cometi una infracció dins de l'àrea de penal fora del camp de visió de l'àrbitre, especialment si és a prop de l'àrbitre assistent, aquest primer haurà d'establir contacte visual amb l'àrbitre per veure on és i quina decisió ha

pres. Si l'àrbitre no ha pres cap decisió, l'àrbitre assistent farà un senyal amb el banderí, utilitzarà el senyal electrònic acústic i es desplaçarà clarament al llarg de la línia de banda cap al banderí de cantonada.

Faltes fora de l'àrea de penal

Quan un defensor cometi una infracció fora de l'àrea de penal (a prop d'aquesta), l'àrbitre assistent haurà d'establir contacte visual amb l'àrbitre per veure on és i quina decisió ha pres; haurà de fer un senyal amb el banderí si és necessari. En situacions de contraatac, l'àrbitre assistent haurà de poder informar si s'ha comès o no una infracció, o si aquesta ha estat dins o fora de l'àrea de penal, i quina mesura disciplinària caldria prendre. Si la infracció s'ha produït fora de l'àrea de penal, l'àrbitre assistent s'haurà de desplaçar clarament per la línia de banda cap a la línia de mig per indicar-ho.

Gol dubtós

Quan resulti clar que la pilota ha travessat completament la línia de meta dins de la porteria, l'àrbitre assistent establirà contacte visual amb l'àrbitre sense fer cap senyal addicional.

Quan s'hagi marcat un gol però no hi hagi la certesa que la pilota ha travessat la línia de meta, l'àrbitre assistent primer haurà d'aixecar el seu banderí per atreure l'atenció de l'àrbitre i després confirmarà el gol.

Fora de joc

La primera acció d'un AA per indicar una decisió de fora de joc és aixecar el banderí (fent servir la mà dreta per obtenir una millor línia visual); si l'àrbitre aleshores atura el joc, haurà d'utilitzar el banderí per indicar l'àrea del terreny de joc en la qual s'ha produït la infracció. Si l'àrbitre no veu el banderí de forma immediata, l'àrbitre assistent haurà de mantenir el senyal fins que l'àrbitre se n'adoni, o fins que la pilota es trobi clarament en possessió de l'equip que defensa.

Llançament d'un penal

Si el porter es mou fora de la línia de meta abans que es produeixi l'execució i no es marca el gol, l'àrbitre assistent aixecarà el banderí.

Substitució

Un cop l'àrbitre assistent hagi estat informat (pel quart àrbitre o per un membre del cos tècnic) que se sol·licita una substitució, l'àrbitre assistent haurà d'indicar-ho a l'àrbitre en la següent aturada del joc.

Servei de banda

Quan la pilota travessi completament la línia de banda:

- A prop de l'àrbitre assistent: haurà d'assenyalar directament la direcció del servei de banda;
- Lluny de l'àrbitre assistent i la decisió sobre la direcció del servei de banda és clara: l'àrbitre assistent haurà d'assenyalar directament la direcció del servei de banda;
- Lluny de l'àrbitre assistent i aquest dubta sobre la direcció del servei de banda: l'àrbitre assistent haurà d'aixecar el banderí per indicar a l'àrbitre que la pilota no està en joc, establirà contacte visual amb l'àrbitre i seguirà el seu senyal.

3. Àrbitres assistents addicionals

Els àrbitres assistents addicionals utilitzen un sistema de comunicació per ràdio (no els banderins) per comunicar-se amb l'àrbitre. Si el sistema de comunicació per ràdio no funcionés, els àrbitres assistents addicionals utilitzaran el pal d'un banderí dotat amb un sistema de senyal electrònic. Per norma general, els àrbitres assistents addicionals no fan servir senyals evidents amb la mà, però en certes ocasions un senyal discret amb la mà pot ajudar l'àrbitre. El senyal haurà de tenir un sentit inequívoc, per la qual cosa caldrà acordar-lo durant la xerrada prèvia al partit.

Situacions de 'gol dubtós'

L'àrbitre assistent addicional, després de determinar que la pilota ha creuat completament la línia de meta dins de la porteria, haurà de:

- Informar immediatament mitjançant el sistema de comunicació a l'àrbitre que s'hauria de concedir el gol
- Fer un senyal clar amb el braç esquerre en perpendicular a la línia de meta assenyalant el centre del terreny de joc (també haurà de portar a la mà esquerra el pal de banderí amb el sistema de senyal electrònic); aquest senyal no és necessari quan la pilota creui molt clarament la línia de meta.

L'àrbitre prendrà la decisió final.

Altres recomanacions

1. L'avantatge

L'àrbitre podrà concedir l'avantatge sempre que es produeixi una infracció o una falta, però haurà de tenir en compte els següents elements per decidir si ha d'aplicar l'avantatge o aturar el joc:

- La gravetat de la infracció: si la infracció implica una expulsió, l'àrbitre haurà d'aturar el joc i expulsar el jugador; a no ser que es presenti una oportunitat manifesta de gol;
- La posició en la que s'ha comès la infracció: quan més a prop de la porteria adversària, més efectiu serà l'avantatge;
- La possibilitat d'un contraatac perillós contra la porteria adversària;
- L'ambient del partit

2. Recuperació del temps perdut

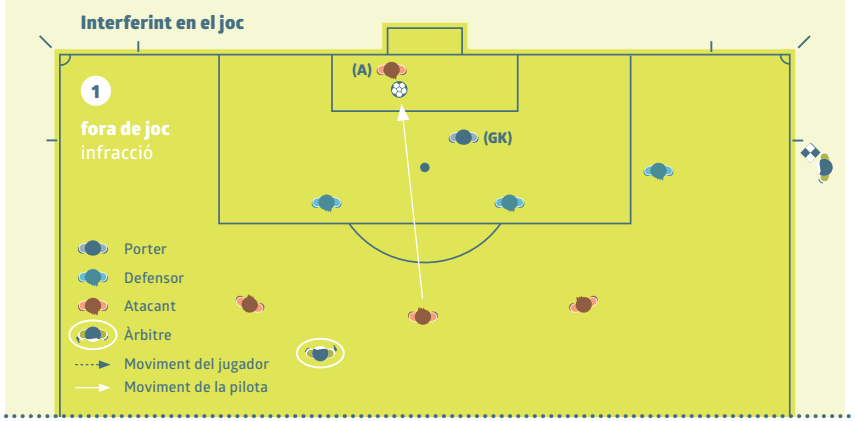
Moltes de les aturades del joc són totalment normals (per exemple serveis de banda, serveis de porteria). S'haurà de recuperar el temps perdut tan sols quan aquestes interrupcions siguin excessives.

3. Subjectar un adversari

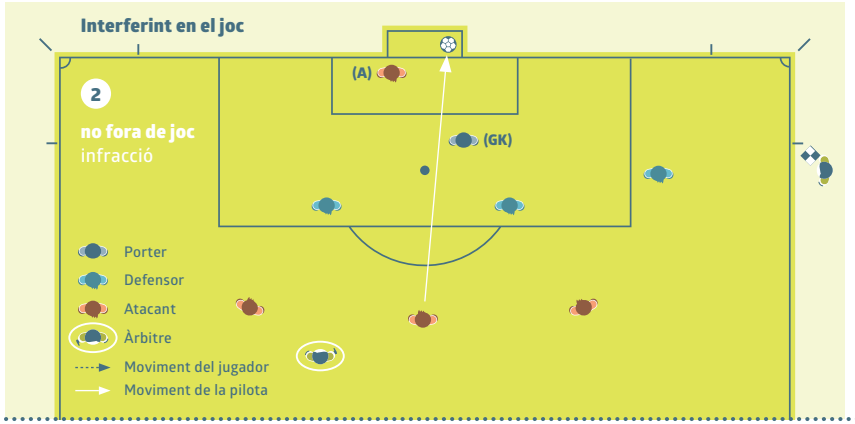
Es recorda als àrbitres que hauran d'intervenir amb rapidesa per tractar amb fermesa la infracció de subjectar l'adversari, especialment dins de l'àrea de penal, en els serveis de cantonada i en els tirs lliures. Al tractar aquestes situacions, l'àrbitre haurà de:

- Advertir a tot aquell jugador que subjecti un adversari abans que la pilota estigui en joc;
- Amonestar el jugador si continua subjectant l'adversari abans que la pilota estigui en joc;
- Concedir un tir lliure directe o un tir de penal i amonestar el jugador si la infracció es produeix després que la pilota estigui en joc

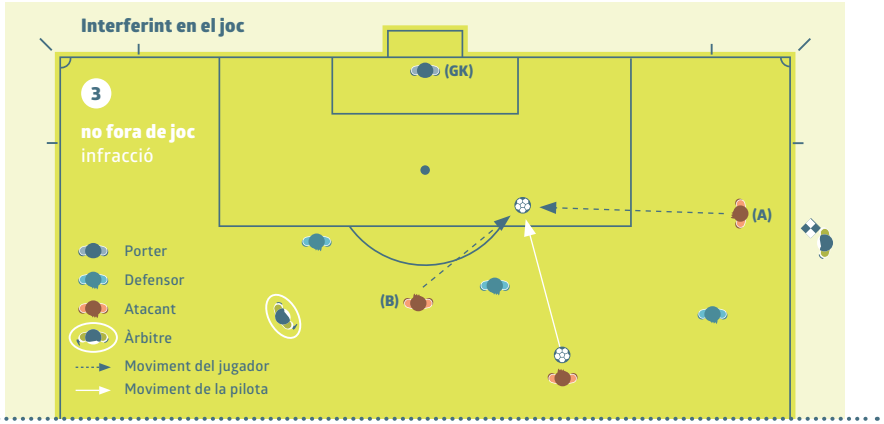
4. Fora de joc



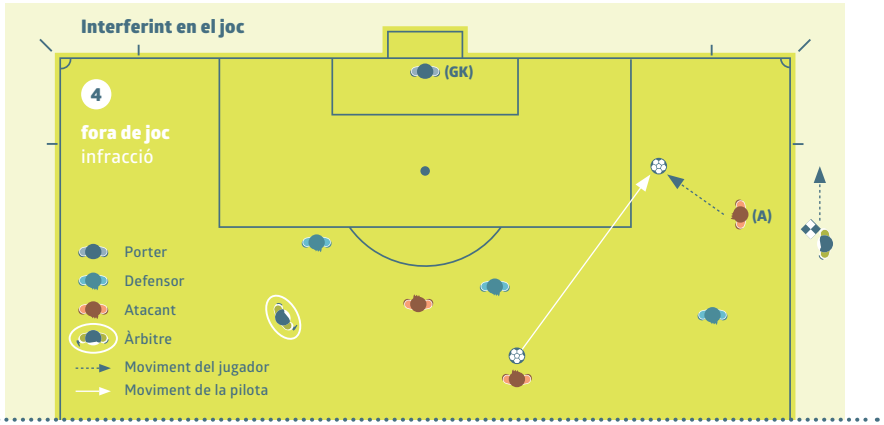
Si un atacant **en posició de fora de joc** (A), però sense interferir en cap adversari, **toca la pilota**, l'assistent aixecarà el banderí en el moment que el jugador **toqui la pilota**.



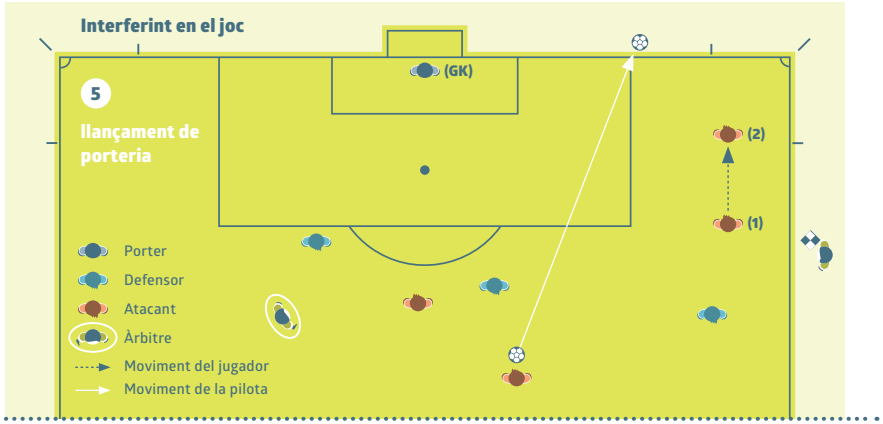
Si un atacant **en posició de fora de joc** (A), però sense interferir en cap adversari, **no toca la pilota**, no se li pot assenyalar fora de joc.



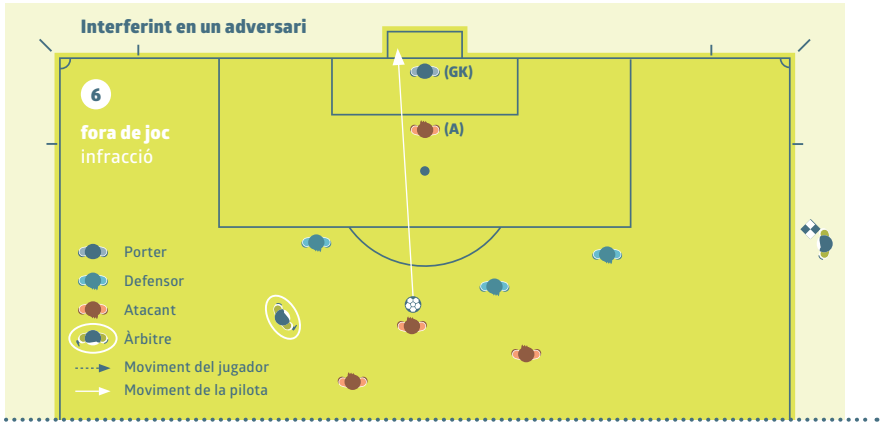
Un atacant **en posició de fora de joc** (A) corre cap a la pilota alhora que un dels seus companys, **en posició correcta** (B), corre també cap a la pilota i l'acaba jugant. Atès que el jugador (A) no arriba a tocar la pilota, no se li pot assenyalar fora de joc.



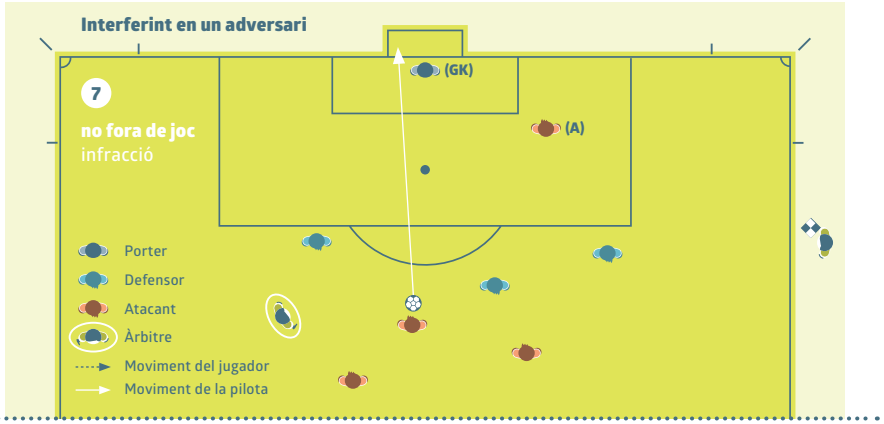
Un jugador en **posició de fora de joc** (A) podrà ser sancionat abans que jugui o toqui la pilota si, a criteri de l'àrbitre, cap altre company en posició correcta podria jugar-la.



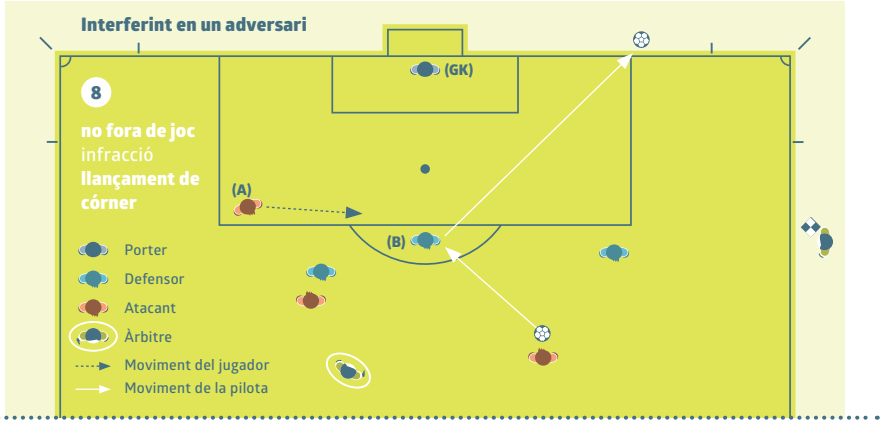
Si un atacant **en posició de fora de joc** (1) corre cap a la pilota, però **no arriba a jugar-la**, l'assistent haurà d'assenyalar **servei de porteria**.



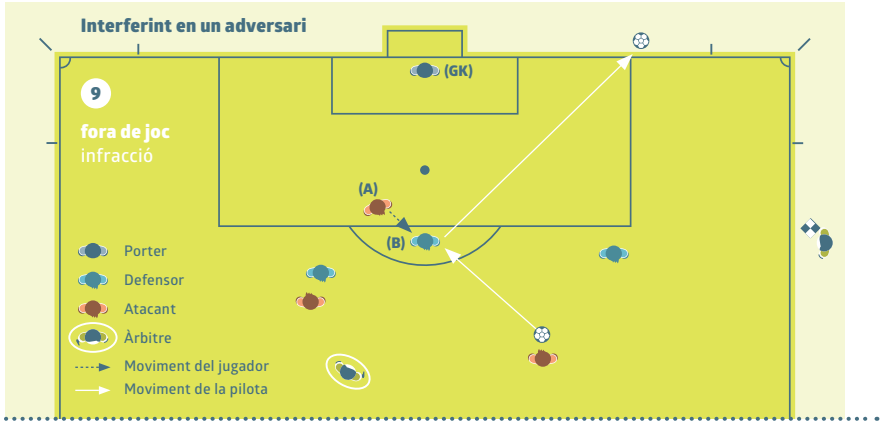
Si un atacant **en posició de fora de joc** (A) obstruís clarament el camp de visió del porter, haurà de ser sancionat per impedir a un adversari jugar o poder jugar la pilota.



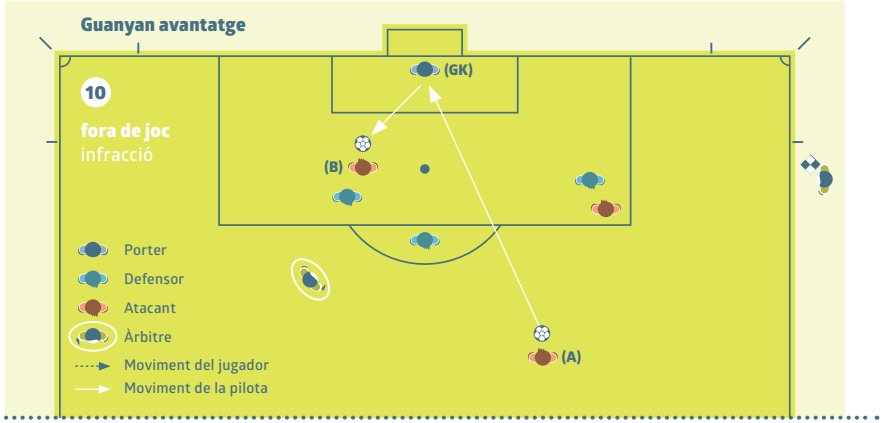
L'atacant **en posició de fora de joc** (A) no obstrueix amb claredat el camp de visió del porter ni disputa la pilota a un adversari.



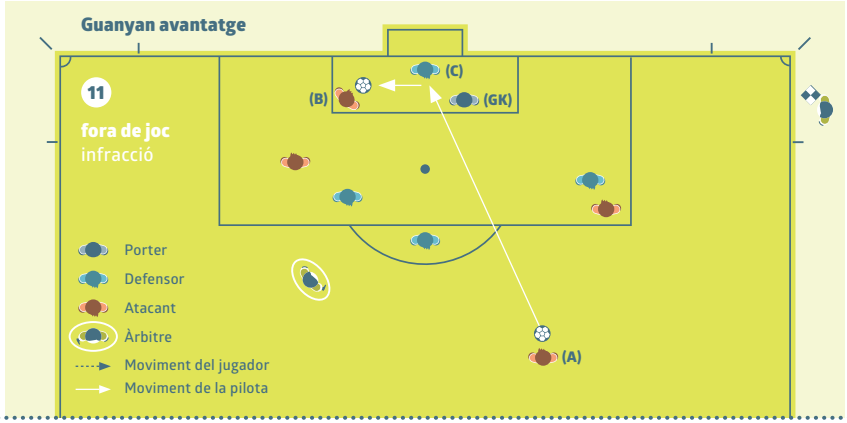
Un atacant **en posició de fora de joc** (A) corre cap a la pilota però no impedeix que l'adversari la jugui o la pugui jugar. (A) no li disputa la pilota a l'adversari (B).



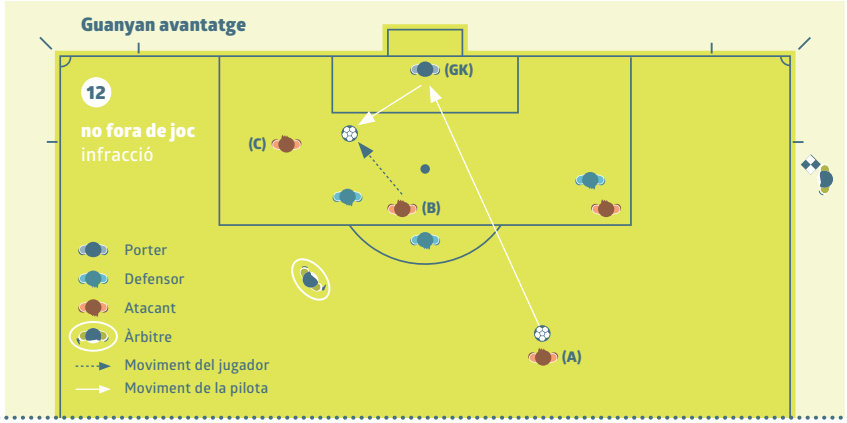
Un atacant **en posició de fora de joc** (A) corre cap a la pilota i impedeix que l'adversari (B) jugui o la pugui jugar al disputar-l'hi, per tant li disputa la pilota a l'adversari (B).



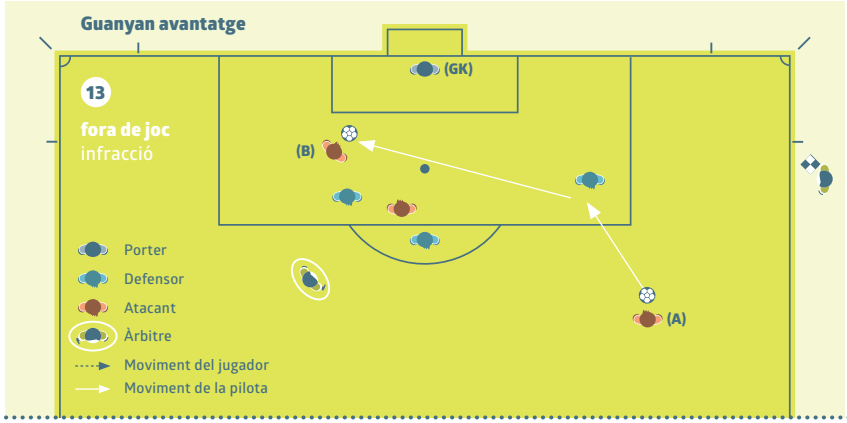
A un atacant **en posició de fora de joc** (B) se'l sancionarà per **jugar o tocar una pilota** que li arriba rebotada, desviada o d'una aturada del porter adversari, estant ja **en posició de fora de joc** l'última vegada que la pilota ha estat tocada o jugada per un dels seus companys d'equip.



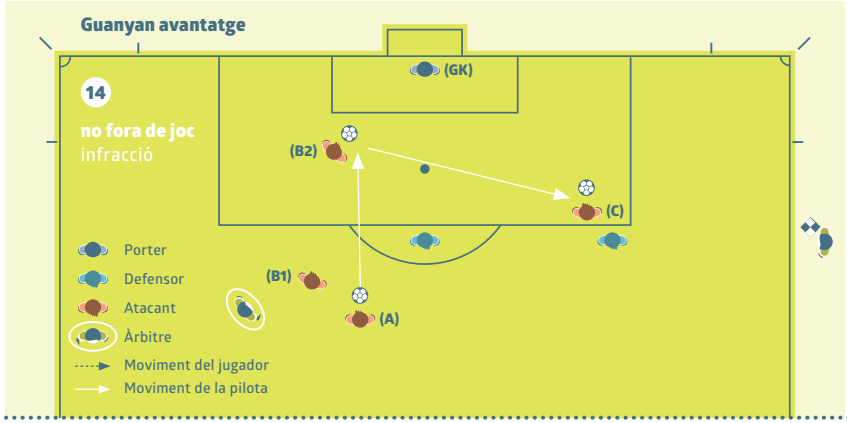
A un atacant **en posició de fora de joc** (B) se'l sancionarà per **jugar o tocar una pilota** que li arriba rebotada, desviada o d'una aturada d'un jugador de l'equip defensor, estant ja **en posició de fora de joc** l'última vegada que la pilota ha estat tocada o jugada per un dels seus companys d'equip.



El llançament d'un company d'equip (A) rebota en el porter adversari, el jugador (B) –en posició correcta- juga la pilota i a (C), **en posició de fora de joc**, no se li assenyala la infracció perquè no ha tocat la pilota i, per tant, no ha guanyat un avantatge de la seva posició incorrecta.



El llançament d'un company (A) rebota en un adversari o surt desviat per aquest en direcció al jugador (B), que és sancionat per **jugar o tocar la pilota** al trobar-se prèviament **en posició de fora de joc**.



L'atacant (C) està **en posició de fora de joc** però sense interferir en cap adversari en el moment que un company (A) passa la pilota al jugador (B1) –en posició correcta- que corre cap a la porteria adversària i que passa la pilota al company (B2) i, aquest, al company (C). L'atacant (C) es trobava **en posició correcta** quan ha rebut la passada, per tant no se li assenyalarà cap infracció.

5. Tractament / avaluació després d'una infracció amb amonestació / expulsió

Anteriorment, un jugador lesionat que rebés atenció mèdica al terreny de joc havia de sortir abans de la represa. Això pot resultar injust si la lesió ha estat provocada per un adversari, ja que l'equip responsable de la infracció gaudirà de superioritat numèrica quan es reprengui el joc.

Tanmateix, es va introduir aquesta condició perquè els jugadors sovint utilitzaven de forma antiesportiva una lesió per endarrerir la represa del joc per motius tàctics.

Com a terme mig entre aquestes dues situacions injustes, la IFAB ha decidit que tan sols com a resultat d'una infracció física per la qual s'amonesti o expulsi l'adversari es podrà avaluar o tractar amb rapidesa un jugador lesionat i que després romangui al terreny de joc.

En principi, el retard no hauria de ser superior al temps que requeriria a un o diversos metges entrar al terreny de joc per avaluar una lesió. La diferència és que el moment en el que l'àrbitre acostumava a ordenar als metges i al jugador que sortissin passa a ser el moment en el que els metges marxen però el jugador pot quedar-se.

Per garantir que el jugador lesionat no utilitzi o allargui aquest temps de forma abusiva, es recomana als àrbitres que:

- Tinguin al cap la situació del partit i els possibles motius tàctics per endarrerir la represa;
- Informin al jugador lesionat que si necessita atenció mèdica aquesta haurà de ser breu;
- Facin senyals als metges (no als encarregats de la llitera) i, en la mesura del possible, els recordi que han d'actuar amb rapidesa

Quan l'àrbitre decideixi que el joc s'ha de reprendre:

- Els metges sortiran del terreny de joc i el jugador s'hi quedarà o
- El jugador sortirà del terreny de joc per seguir sent atès (pot ser necessari fer un senyal als encarregats de la llitera)

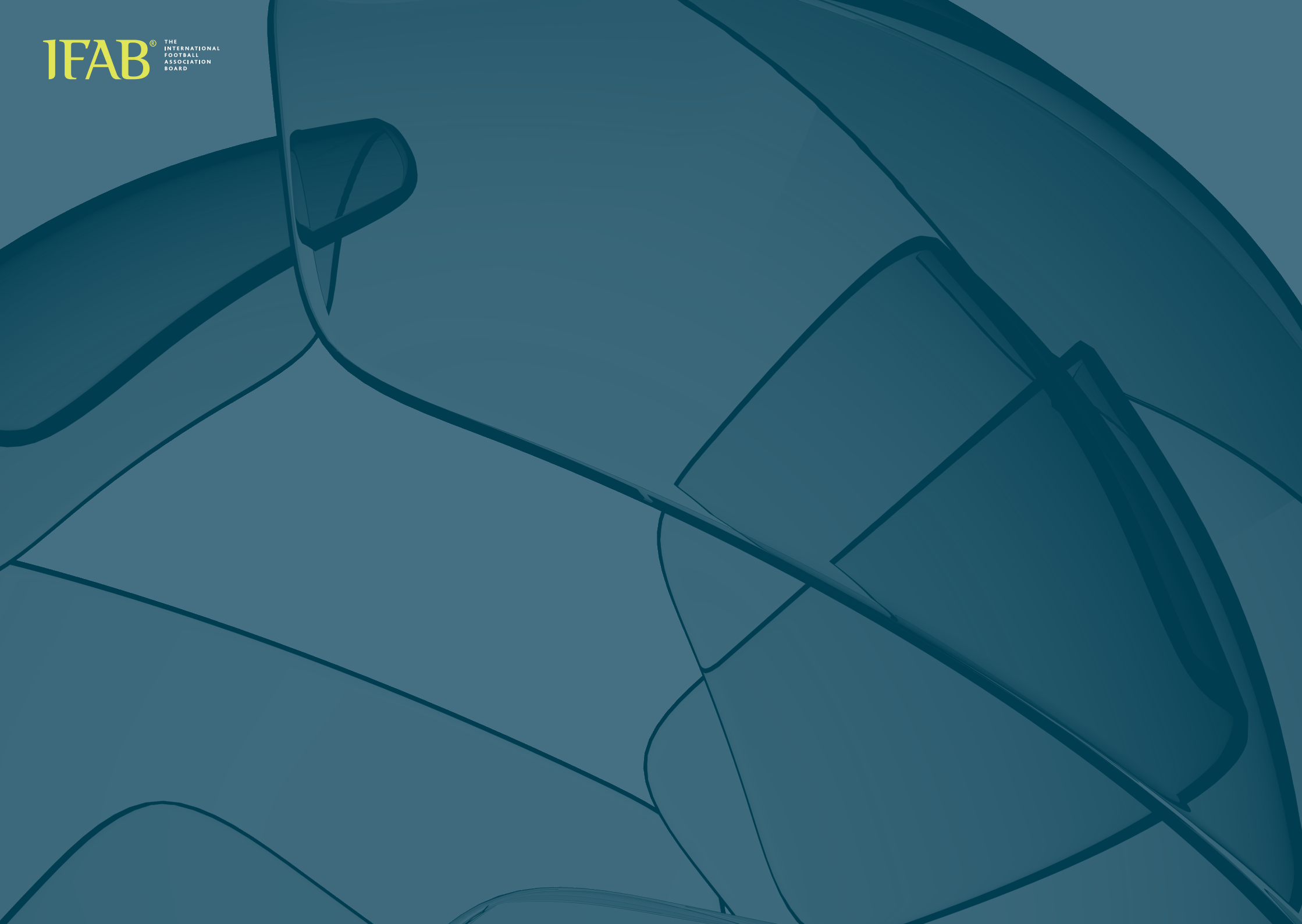
Per norma general, la represa del joc no s'ha d'endarrerir més de 20-25 segons des del moment que tots els participants estan llestos per reprendre el joc. L'àrbitre haurà de compensar totalment la interrupció del joc.



Notes

Notes

Notes


IFAB®
THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



IFAB®
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD