

IFAB[®]

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD

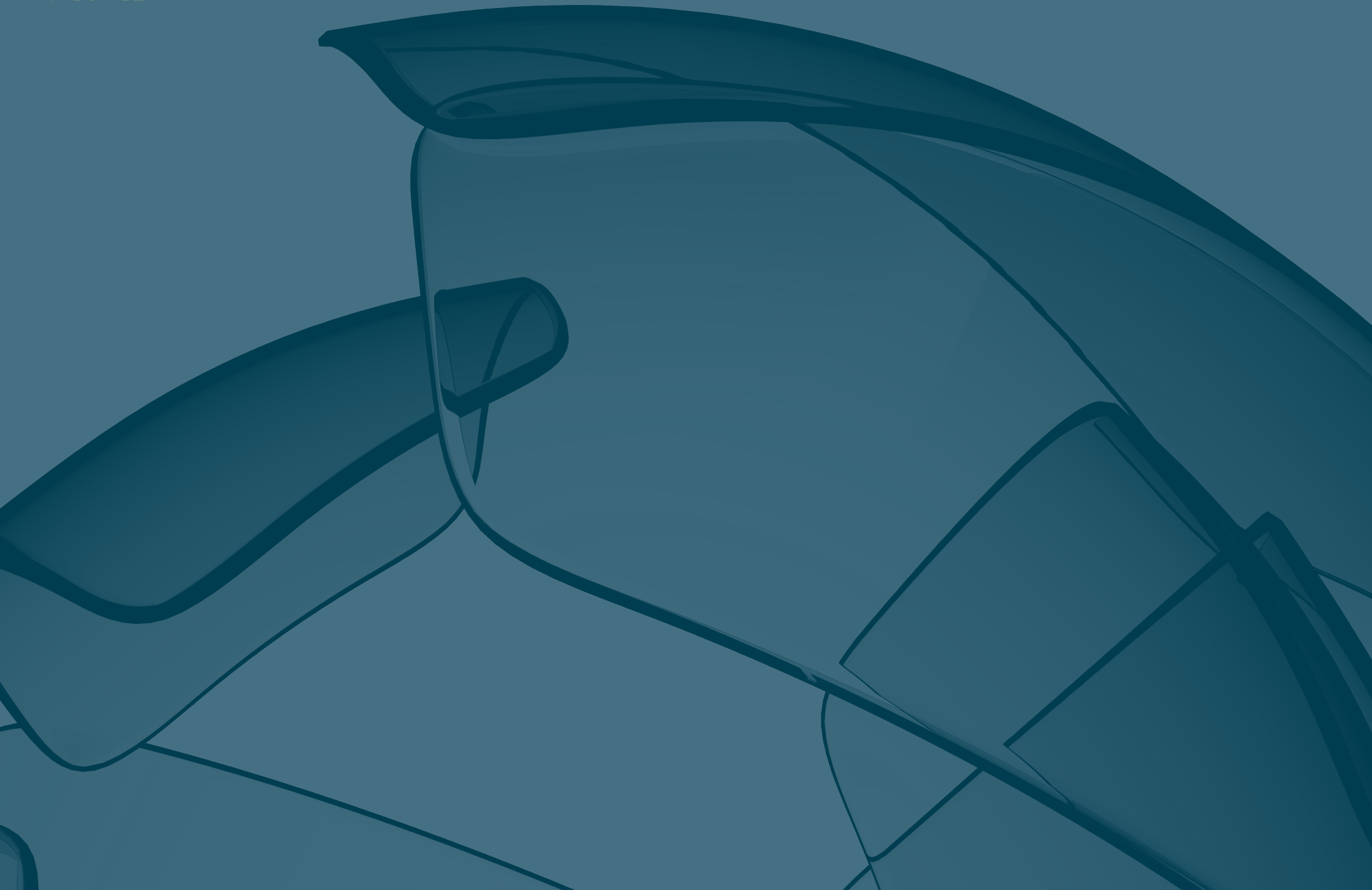


THEIFAB.COM
SINCE 1886



Regles de Joc

2018/19



Regles de Joc

2018/19

Una traducció de Pau Garcia Fuster

The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Suïssa
T: +41 (0)44 245 1886. F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Queda prohibida la reproducció total o parcial d'aquesta publicació per qualsevol mitjà o procediment sense el consentiment previ de la International Football Association Board.

Amb efectes des de l'1 de juny de 2018

Índex

8 Introducció

- 11 La filosofia i l'esperit de les regles
- 12 Gestió dels canvis de les Regles de Joc
- 14 Intenció de la revisió de les Regles 2018/2019
- 16 El futur

18 Observacions sobre les Regles de Joc

20 Regles de Joc 2018/19

- 22 Modificacions de les regles
- 32 01 El terreny de joc
- 42 02 La pilota
- 46 03 Els jugadors
- 54 04 L'equipament dels jugadors
- 60 05 L'àrbitre
- 70 06 Els altres membres de l'equip arbitral
- 78 07 La durada del partit
- 82 08 L'inici i la represa del joc
- 86 09 La pilota en joc i fora de joc
- 88 10 Determinar el resultat d'un partit
- 94 11 Fora de joc
- 98 12 Faltes i conducta incorrecta
- 110 13 Tirs lliures
- 114 14 El tir de penal
- 120 15 El servei de banda
- 124 16 El servei de porteria
- 128 17 El servei de cantonada

132 Protocol del VAR

- 133 Protocol – principis, aspectes pràctics i procediments

132 Canvis en les Regles de Joc 2018/19

- 133 Resum dels canvis en les Regles de Joc
- 138 Detalls de tots els canvis a les Regles de Joc

166 Glossari

- 167 Entitats futbolístiques
- 168 Termes del futbol
- 177 Termes arbitral

178 Directrius pràctiques per als membres de l'equip arbitral

- 179 Introducció
- 180 Posicionament, moviment i treball en equip
- 194 Llenguatge corporal, comunicació i ús del xiulet
- 200 Altres recomanacions
 - L'avantatge
 - Recuperació del temps perdut
 - Subjectar un adversari
 - Fora de joc
 - Tractament / avaluació després d'una infracció amb amonestació / expulsió

178 Notes

Introducció

La filosofia i l'esperit de les regles

El futbol és l'esport més seguit del planeta. Es juga a cada país i en molts nivells diferents. Les Regles de Joc són les mateixes per a tot el futbol des d'un partit de la Copa del Món de la FIFA fins a un partit entre criatures en un poble remot.

El fet que s'apliquin les mateixes Regles a cada partit de cada confederació, país o ciutat és una fortalesa que cal preservar. Alhora també és una oportunitat que cal aprofitar per al bé del futbol a tot arreu.

El futbol ha de tenir unes Regles que el facin un joc "net" com a element fonamental de la bellesa del joc –aquest és un element vital en "l'esperit" del joc. Els millors partits són aquells on l'àrbitre pràcticament és innecessari atès que els jugadors es respecten els uns als altres, als mateixos àrbitres i a les Regles de Joc.

La integritat de les Regles de Joc, i dels àrbitres que les apliquen, ha de ser sempre protegida i respectada. Tots aquells amb un grau d'autoritat, especialment els entrenadors i els capitans dels equips, tenen una evident responsabilitat en el joc per respectar els membres de l'equip arbitral i les seves decisions.

Gestió dels canvis de les Regles de Joc

Les primeres Regles de Joc universals del futbol van ser escrites el 1863 i el 1886 es va fundar la International Football Association Board (IFAB) a càrrec de les quatre federacions de futbol britàniques (The FA, Scottish FA, FA of Wales i Irish FA) com a única entitat internacional amb la responsabilitat d'elaborar i preservar les Regles de Joc. La FIFA es va unir a la IFAB l'any 1913.

Per canviar una Regla, la IFAB ha de tenir el convenciment que el canvi beneficiarà el joc. Això sovint significa que la proposta haurà de ser testada, per exemple amb l'actual Assistència de Vídeo per a Àrbitres (VAR, per les sigles en anglès) i amb la 4a substitució en el temps extra. Per a cada canvi proposat, com s'ha vist en la significativa modernització i revisió de les Regles de Joc 2016/2017 i 2017/2018, el focus s'ha de posar en la justícia, la integritat, el respecte, la seguretat, el gaudi dels participants i en com la tecnologia pot beneficiar el joc. Les Regles també han d'encoratjar la participació de tothom, sense tenir en compte les seves circumstàncies personals o capacitats.

Tot i que es produeixen accidents, les Regles han de fer el joc el més segur possible. Això requereix jugadors que mostrin respecte pels seus adversaris i àrbitres que creïn un entorn segur tractant amb fermesa aquells que juguen amb excessiva agressivitat i perillositat. Les Regles mostren la seva intransigència amb el joc no segur en les seves frases de caràcter disciplinari, per exemple 'disputa temerària' (amonestació = targeta groga) i 'posar en perill la seguretat d'un adversari' o 'fent ús de força excessiva' (expulsió = targeta vermella).

El futbol ha de ser atractiu i agradable per als jugadors, els membres de l'equip arbitral, els entrenadors, els espectadors, els aficionats, els administradors, etc. Les Regles han de contribuir a l'interès i el gaudi del joc perquè persones de totes les edats, races, religions, cultures, ètnies, sexes, orientacions sexuals, discapacitats, etc., desitgin participar i gaudir de la seva experiència amb el futbol.

Les Regles del futbol són relativament simples, comparades amb les d'altres esports d'equip, però atès que moltes situacions són 'subjectives' i els àrbitres són humans (i aquests cometen errades) algunes decisions inevitablement causaran debat i discussió. Per a algunes persones aquesta discussió és part del gaudi i l'atractiu del joc, però més enllà que les decisions siguin correctes o errònies, 'l'esperit' del joc requereix que les decisions dels àrbitres siguin sempre respectades.

Les Regles no poden comprendre cadascuna de totes les possibles situacions, de tal manera que quan no hi ha una directriu directa en les Regles, la IFAB espera de l'àrbitre que prengui una decisió basant-se en 'l'esperit del joc'. Això sovint implicarà respondre la pregunta "què vol o espera el futbol?".

La IFAB continuarà cooperant amb la família global del futbol per tal que els canvis a les regles beneficiïn el futbol a tots els nivells en cada racó del món, i que amb això es respecti, es valori i es protegeixi la integritat del joc, de les Regles i dels àrbitres.

Intenció de la revisió de les Regles 2018/2019

La revisió de les Regles de Joc 2016/2017 va ser probablement la més exhaustiva de la història de la IFAB. L'objectiu era fer les Regles més clares, més accessibles i assegurar que reflecteixen les necessitats del joc modern.

Com passa en qualsevol revisió a gran escala, sempre hi ha una segona etapa de seguiment i diversos dels canvis per a la temporada 2017/2018 van ser aclariments per fer el text més clar i/o fàcil de traduir –molts d'ells són fruit de peticions individuals, de grups o de federacions nacionals d'arreu del món.

A més dels aclariments, hi ha alguns canvis que són extensions dels principis establerts a la revisió de 2016/2017. La Trobada General Anual del 2017 també va aprovar alguns canvis significatius per ajudar a desenvolupar i promoure el futbol, per exemple:

- L'ampliació del marge de decisió de les federacions nacionals (i les confederacions de la FIFA) per modificar algunes de les Regles 'organitzatives' (per exemple, l'ampliació del nombre màxim de substitucions fins a cinc, excepte en el màxim nivell) per ajudar a promoure i desenvolupar el futbol, tasca de la qual en són responsables i la IFAB creu que les federacions nacionals són qui millor coneix què beneficiarà el futbol en els seus països.
- La introducció d'exclusions temporals (bancs de càstig) com una alternativa potencial a les amonestacions en el futbol de joves, veterans, discapacitats i futbol de base o amateur.
- Ampliació de l'ús de substitucions volants en el futbol base, de veterans i discapacitats que ja es permeten en els nivells més baixos del futbol.

Els canvis a les Regles de Joc 2018/2019 són principalment puntualitzacions a la profunda revisió duta a terme i la introducció, després d'un rigorós període de proves, de dues opcions importants per a les competicions:

- L'ús d'un substitut addicional en el temps extra
- L'ús d'Àrbitres assistents de vídeo (VAR, per les sigles en anglès), subjecte als permisos de la IFAB i la FIFA.

El futur

L'estratègia *'play fair!'* per al 2017-2022 de la IFAB s'ha establert per tal d'examinar i considerar els canvis proposats per veure si beneficien el joc. Ha estat ben rebuda en el món del futbol i ha rebut un clar suport per centrar-se en tres àrees importants:

- **Justícia i integritat**
 - Els canvis proposats enfortiran la justícia i la integritat en el terreny de joc?
- **Universalitat i inclusió**
 - Els canvis proposats beneficiaran el futbol a tots els nivells i arreu del món?
 - Els canvis proposats animaran més gent de tot tipus de procedències i habilitats a participar i gaudir del futbol?
- **El creixement de la tecnologia**
 - Els canvis proposats tindran un impacte positiu en el joc?

Durant la temporada 2018/2019, la IFAB, treballant amb els seus grups d'experts, continuarà consultant-los un nombre important de temes relacionats amb les Regles que inclouen:

- Comportament del jugador, centrant-se especialment en:
 - El rol del capità
 - Les mesures per evitar les pèrdues de temps
- Un possible sistema més equitatiu per executar els llançaments des del punt de penal
- L'ús potencial de targetes vermelles i grogues per als membres no jugadors presents a l'àrea tècnica
- Mans
- Fora de joc

Centrant-se en la justícia, la universalitat i la inclusió, així com en la tecnologia, la IFAB continuarà desenvolupant Regles que promoguin un joc millor en cada terreny de joc arreu del món.

La IFAB ha gaudit de la cooperació de persones d'arreu del món i sempre està agraïda i interessada a rebre suggeriments i preguntes relacionades amb les Regles de Joc. De fet, diversos dels canvis de regles i temes de l'estratègia *'play fair!'* són el resultat de suggeriments de persones de diferents parts del món. Es poden enviar suggeriments i preguntes a l'adreça: lawenquiries@thefab.com

Observacions sobre les Regles de Joc

Llengües oficials

La IFAB publica les Regles de Joc en anglès, francès, alemany i espanyol. Si hi ha alguna divergència, el text en anglès donarà fe.

Altres llengües

Les federacions nacionals que tradueixin les Regles de Joc poden obtenir la plantilla de l'edició 2018/2019 de les Regles contactant amb: info@theifab.com

Les federacions nacionals que realitzin una versió traduïda de les Regles de Joc utilitzant aquest format poden enviar-ne una còpia a la IFAB (que deixi clar a la portada que és una traducció oficial de la federació nacional) perquè aquesta la publiqui a la seva pàgina web i sigui utilitzada per altra gent.

Aplicació de les Regles

Les mateixes Regles s'apliquen a cada partit de cada confederació, país, ciutat i poble. Més enllà de les modificacions permeses per la IFAB (veure 'Modificacions de les Regles'), les Regles no poden ser modificades o canviades, excepte amb el permís de la IFAB.

Les persones que formen els membres de l'equip arbitral i altres participants han de posar èmfasi en el següent:

- Els àrbitres han d'aplicar les Regles amb 'l'esperit del joc' per tal d'ajudar a produir partits més justos i segurs
- Tothom ha de respectar els membres de l'equip arbitral i les seves decisions, recordant i respectant que els àrbitres són humans i cometran errades.

Els jugadors tenen la màxima responsabilitat en la imatge del joc i el capità ha d'assumir un rol important per assegurar que les Regles i les decisions dels àrbitres són respectades.

Important

Els principals canvis de les Regles apareixen subratllats i destacats al marge. TG = targeta groga (amonestació); TV = targeta vermella (expulsió).

Regles de Joc

2018/19

Modificacions de les Regles

La universalitat de les Regles de Joc significa que el joc és essencialment el mateix a cada part del món i a cada nivell. De la mateixa manera que fomenten un entorn 'just' i segur per al partit, les Regles també han de promoure la participació i el gaudi.

Històricament, la IFAB ha permès a les federacions nacionals certa flexibilitat per modificar Regles 'organitzacionals' per a categories específiques del futbol. Tanmateix, la IFAB creu fermament que les federacions nacionals han de poder rebre més opcions per modificar aspectes sobre com s'organitza el futbol si això l'ha de beneficiar en el seu país.

La manera com el partit es juga i s'arbitra hauria de ser la mateixa a cada terreny de joc del món des de la final de la Copa Mundial de la FIFA fins a la localitat més petita. Tanmateix, les necessitats del futbol de cada país determinaran quant ha de durar un partit, qui en pot prendre part i com es penalitzen els comportaments inadequats.

Conseqüentment, la 131a Trobada General Anual de la IFAB celebrada a Londres el 3 de març del 2017 va acordar unànimement que les federacions nacionals (i les confederacions de la FIFA) tinguin ara l'opció de modificar totes o algunes de les següents àrees organitzacionals de les Regles de Joc de les quals en són responsables:

Futbol base, de veterans, de discapacitats i amateur:

- Mida del terreny de joc
- Mida, pes i material de la pilota
- Distància entre els pals de la porteria i altura del travesser respecte el terra
- Durada de les dues meitats (iguals) del partit (i de les dues meitats iguals del temps extra)
- Ús de les substitucions volants
- Ús d'exclusions temporals (banc de càstig) per algunes o totes les amonestacions (TGs)

Per a qualsevol nivell excepte les competicions on participen els primers equips dels clubs de les màximes divisions o seleccions internacionals 'A'

- El nombre de substitucions permeses a cada equip es pot elevar fins a un màxim de cinc, excepte en el futbol de base on el nombre màxim el determinaran les federacions nacionals, les confederacions o la FIFA.

A més, per permetre a les federacions nacionals més flexibilitat que beneficiï el desenvolupament del seu futbol local, la Trobada General Anual de la IFAB va aprovar els següents canvis relacionats amb les 'categories' del futbol:

- El futbol femení no seguirà sent una categoria separada i ara té el mateix estatus que el futbol masculí
- Les edats límit per a joves i veterans s'han eliminat –les federacions nacionals, les confederacions i la FIFA tenen la flexibilitat per decidir les restriccions d'edat en aquestes categories
- Cada federació nacional determinarà quines competicions en els nivells més baixos del futbol es designen com a 'futbol amateur'

Permís per a altres modificacions

Les federacions nacionals tenen l'opció d'aprovar modificacions diferents per a diverses competicions –no hi ha cap requeriment per aplicar-les de forma universal o per aplicar-les totes. **Tanmateix, cap altra modificació està permesa sense el permís de la IFAB.**

Es demana a les federacions nacionals que informin la IFAB sobre el seu ús d'aquestes modificacions i en quins nivells s'aplica. Aquestes informacions, i especialment les raons sobre quines modificacions s'apliquen, poden permetre identificar noves idees o estratègies que la IFAB pot compartir per ajudar a desenvolupar el futbol en altres federacions nacionals.

La IFAB estarà també molt interessada a escoltar altres possibles modificacions de les Regles de Joc que puguin incrementar la participació i fer el futbol més atractiu arreu del món.



Pautes per a les exclusions temporals (banc de càstig)

La 131a Trobada General Anual de la IFAB celebrada a Londres el 3 de març del 2017 va aprovar l'ús d'exclusions temporals (banc de càstig) per a totes o algunes amonestacions/targetes grogues (TGs) en el futbol base, de veterans, discapacitats o amateur; sempre subjecte a l'aprovació de la federació nacional, confederació o de la FIFA, segons correspongui.

Les referències a les exclusions temporals es troben en:

Regla 5 – L'àrbitre (Poders i deures):

Mesures disciplinàries

L'àrbitre té el poder de mostrar targetes grogues o vermelles i, en les competicions on les normes ho permetin, excloure temporalment un jugador. Ho pot fer des de la seva entrada al terreny de joc a l'inici del partit fins que el partit ha acabat, inclòs l'interval del temps de descans, el temps extra i els llançaments des del punt de penal.

Una exclusió temporal es produeix quan un jugador comet una infracció mereixedora d'amonestació (TG) i és castigat amb una immediata 'suspensió' per participar en la següent part del partit. La filosofia és que aquest 'càstig instantani' pugui tenir una influència significativa, immediata i positiva en el comportament de l'infractor i, de forma potencial, en els jugadors de l'equip.

Les federacions nacionals, les confederacions o la FIFA hauran d'aprovar i publicar en les normes de la competició el protocol per a les exclusions temporals seguint les pautes següents:

Només jugadors

- Les exclusions temporals s'apliquen a tots els jugadors (inclosos els porters) però no a les infraccions mereixedores d'amonestació (TGs) comeses per un substitut o un jugador substituït.

Senyal de l'àrbitre

- L'àrbitre indicarà una exclusió temporal mostrant una targeta groga (TG) i assenyalant clarament amb els dos braços l'àrea d'exclusió temporal (normalment, l'àrea tècnica del jugador)

Període d'exclusió temporal

- La duració de l'exclusió temporal és la mateixa per a totes les infraccions
- La duració de l'exclusió temporal ha de suposar entre un 10-15% del total del temps de joc (per exemple, 10 minuts en un partit de 90 minuts; 8 minuts en un partit de 80 minuts)
- El període d'exclusió temporal comença quan el joc es reprèn després que el jugador hagi abandonat el terreny de joc
- L'àrbitre haurà d'incloure en el període d'exclusió temporal qualsevol 'pèrdua' de temps que provoqui aturades que convidin a concedir temps addicional al final de cada part (per exemple substitucions, lesions, etc.)
- Les competicions han de decidir qui ajudarà l'àrbitre amb el temps de l'exclusió temporal –pot ser responsabilitat d'un delegat, del quart àrbitre o d'un àrbitre assistent; o podria ser un membre del cos tècnic
- Un cop s'ha completat el període d'exclusió temporal, el jugador pot retornar al camp per la línia de banda amb el permís de l'àrbitre, que es pot atorgar mentre la pilota és en joc
- L'àrbitre té la decisió final sobre quan el jugador pot retornar
- Un jugador temporalment exclòs no pot ser substituït fins al final del període d'exclusió temporal (però no si l'equip ja ha completat totes les seves substitucions permeses)
- Si un període d'exclusió temporal no es completa al final de la primera meitat (o al final de la segona quan s'ha de disputar un temps extra), la part restant d'aquest període es completarà a l'inici de la segona meitat (o a l'inici del temps extra)
- Un jugador que encara és exclòs temporalment en el moment d'acabar el partit pot prendre part dels llançaments des del punt de penal

Àrea d'exclusió temporal

- Un jugador temporalment exclòs haurà de mantenir-se a l'àrea tècnica (si existeix) o amb el seu entrenador/cos tècnic, a no ser que estigui 'escalfant' (sota les mateixes condicions que un substitut)

Infraccions abans/durant/després d'una exclusió temporal

- Un jugador temporalment exclòs que cometi una infracció mereixedora d'amonestació (TG) o d'expulsió (TV) durant el període d'exclusió temporal no podrà participar més en el partit i no podrà ser reemplaçat ni substituït

Altres mesures disciplinàries

- Les federacions i les competicions nacionals decidiran si les exclusions temporals han de ser comunicades a les autoritats pertinents i si cal prendre alguna altra decisió disciplinària, com per exemple la suspensió per acumulació d'exclusions temporals com es fa amb les amonestacions (TGs)

Sistemes d'exclusió temporal

Cada competició pot utilitzar un dels següents sistemes d'exclusió temporal:

- Sistema A – Per a totes les amonestacions (TGs)
- Sistema B – Per a algunes però no totes les amonestacions (TGs)

Sistema A – Exclusió temporal per a totes les amonestacions (TGs)

- Totes les amonestacions se sancionen amb una exclusió temporal
- Un jugador que rep una segona amonestació en el mateix partit:
 - Rebrà una segona exclusió temporal i no podrà participar més en el partit
 - Podrà ser reemplaçat per un substitut al final del segon període d'exclusió temporal si el seu equip no ha utilitzat el màxim nombre de substitucions permeses (aquesta decisió es justifica perquè l'equip ja ha estat 'penalitzat' jugant sense un jugador durant dos períodes d'exclusió temporal)

Sistema B – Exclusió temporal per a algunes però no totes les amonestacions (TGs)*

- Una llista predefinida d'infraccions mereixedores d'amonestació (TG) establirà quines se sancionen amb exclusió temporal
- La resta d'infraccions amonestables es penalitzaran amb amonestació (TG)
- Un jugador que ha estat exclòs de forma temporal i després rep una amonestació (TG), podrà seguir jugant
- Un jugador que ha rebut una amonestació (TG) i després rep una exclusió temporal pot seguir jugant després del període d'exclusió temporal
- Un jugador que rep una segona exclusió temporal al mateix partit complirà l'exclusió temporal i no tornarà a participar en el partit. El jugador pot ser reemplaçat per un substitut al final del segon període d'exclusió temporal si el seu equip no ha esgotat el nombre màxim de substitucions; però un jugador que també ha rebut una amonestació (TG) que no requereixi exclusió temporal no podrà ser reemplaçat o substituït
- Un jugador que rep una segona amonestació (TG) en el mateix partit serà expulsat i no participarà més en el partit ni podrà ser reemplaçat/substituït.

**Per a algunes competicions pot ser positiu utilitzar les exclusions temporals només per a les amonestacions (TGs) per infraccions relacionades amb un comportament 'inapropiat', per exemple:*

- Simulació
- Provocar deliberadament un retard en la represa del joc per part de l'equip adversari
- Desaprovar o fer comentaris verbals o gestos
- Aturar un atac prometedor arrossegant, subjectant, empentant o cometent una mà voluntària
- Un llançador que realitza una finta no permesa en el llançament d'un penal

Pautes per a les substitucions volants

Amb la seva aprovació a la 131a Trobada General Anual de la IFAB celebrada a Londres el 3 de març de 2017, les Regles de Joc permeten a partir d'ara l'ús de substitucions volants en el futbol base, de veterans, discapacitats i amateur; sempre subjecte a l'aprovació de la federació nacional, confederació o la FIFA, segons correspongui a la competició.

Les referències a les substitucions volants es troben en:

Regla 3 – Els jugadors (nombre de substitucions):

Substitucions volants

- L'ús de substitucions volants es permet només en futbol base, de veterans, discapacitats i amateur, subjecte a l'acord de la federació nacional, la confederació o la FIFA.

Un 'substitut retornat' és un jugador que ja ha participat en el partit i ha estat substituït (jugador substituït) i que posteriorment torna a participar en el partit reemplaçant un altre jugador.

Més enllà de la possibilitat per a un jugador substituït de tornar a participar en el partit, la resta de les indicacions de la Regla 3 i les Regles de Joc s'han d'aplicar en les substitucions volants. Particularment, s'ha de seguir el procés de substitució indicat a la Regla 3.



Regla

01

El Terreny de Joc

1. Superfície de joc

El terreny de joc haurà de ser una superfície totalment natural o, si ho permeten les normes de la competició, totalment artificial excepte si les normes de la competició permeten una combinació integrada de materials naturals i artificials (sistema híbrid).

El color de les superfícies artificials haurà de ser verd.

Quan s'utilitzin superfícies artificials en competicions entre equips representants de federacions afiliades a la FIFA o en partits de competicions internacionals de clubs, la superfície haurà de complir els requeriments del FIFA Quality Programme for Football Turf o l'International Matchball Standard, excepte si la IFAB concedeix una dispensació especial.

2. Marcat del terreny

El terreny de joc haurà de ser rectangular i marcat amb línies contínues que no comportin cap perill; es podran utilitzar materials artificials per a la demarcació del terreny de joc en superfícies naturals si no són perillosos. Aquestes línies pertanyen a les àrees que delimiten.

Només les línies indicades a la Regla 1 es podran utilitzar per marcar el terreny de joc.

Les dues línies més llargues que delimiten el camp s'anomenen línies de banda. Les dues més curtes són les línies de meta.

El terreny de joc es divideix en dues meitats per una línia de mig que uneix els punts mitjos de les dues línies de banda.

El centre del terreny de joc és el punt situat a la meitat de la línia de mig. Al seu voltant es marcarà un cercle amb un radi de 9,15m.

Es podran realitzar marques fora del terreny de joc a una distància de 9,15m respecte l'arc que delimita l'àrea de cantonada i en perpendicular a les línies de meta i de banda.

Totes les línies hauran de tenir la mateixa amplada, que no podrà ser superior a 12cm. La línia de meta tindrà la mateixa amplada que els pals de la porteria i el travesser.

Allà on s'utilitzin superfícies artificials es permetran altres línies sempre que siguin d'un color diferent i es distingeixin clarament de les línies del futbol.

Un jugador que realitza marques no autoritzades al terreny de joc haurà de ser amonestat per conducta antiesportiva. Si l'àrbitre se n'adona durant el partit, el jugador serà amonestat en la següent interrupció del joc.

3. Dimensions

La línia de banda ha de ser més llarga que la línia de meta.

- | | |
|----------------------------|---------------------------|
| • Llargada línia de banda: | • Llargada línia de meta: |
| mínim 90 m | mínim 45 m |
| màxim 120 m | màxim 90 m |

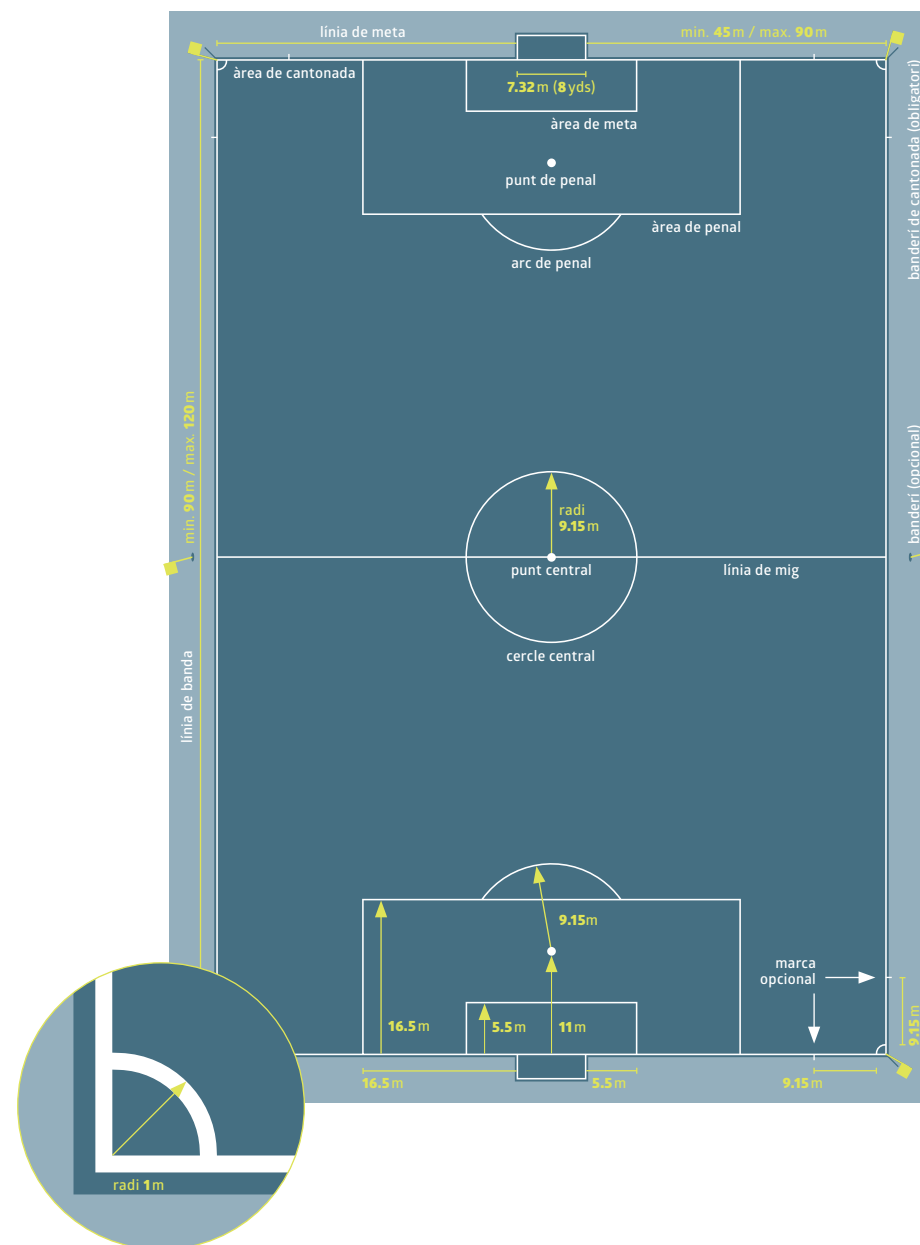
4. Dimensions per a partits internacionals

- | | |
|----------------------------|---------------------------|
| • Llargada línia de banda: | • Llargada línia de meta: |
| mínim 100 m | mínim 64 m |
| màxim 110 m | màxim 75 m |

Els organitzadors de les competicions determinaran la llargada de les línies de meta i de banda respectant aquestes dimensions.

Les mides es realitzen des de la part exterior de les línies atès que les línies formen part de l'àrea que delimiten.

El punt de penal es mesura des del centre d'aquest punt fins a la part externa de la línia de meta.



5. Àrea de meta

Es marcaran dues línies perpendiculars a la línia de meta a 5,5m de la part interior de cada pal de la porteria. Aquestes línies s'estendran dins del terreny de joc 5,5m i s'uniran mitjançant una línia paral·lela a la línia de meta. L'àrea delimitada per aquestes línies i la línia de meta és l'àrea de meta.

6. Àrea de penal

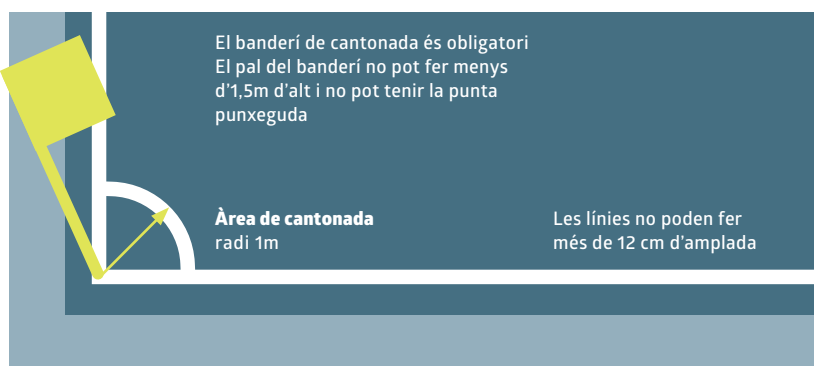
Es marcaran dues línies perpendiculars a la línia de meta a 16,5m de la part interior de cada pal de la porteria. Aquestes línies s'estendran dins del terreny de joc 16,5m i s'uniran mitjançant una línia paral·lela a la línia de meta. L'àrea delimitada per aquestes línies i la línia de meta és l'àrea de penal.

A cada àrea de penal es marcarà un punt de penal a 11m del punt mig entre els dos pals de la porteria.

Fora de cada àrea de penal es marcarà l'arc d'un cercle amb 9,15m radi des del punt de penal.

7. Àrea de cantonada

L'àrea de cantonada es marcarà traçant un quart de cercle dins del terreny de joc amb un radi d'1m des de cada banderí de cantonada.



8. Banderins

Un pal de com a mínim 1,5m d'alt, no punxegut i amb una bandera es col·locarà a cadascuna de les cantonades.

Els banderins també es poden situar a l'exterior de la línia de mig, com a mínim a 1m a l'exterior de la línia de banda.

9. L'àrea tècnica

L'àrea tècnica es relaciona als partits jugats en estudis amb una àrea de seients definida per a cada cos tècnic i jugadors substituïts i substituïts tal com es descriu a continuació:

- L'àrea tècnica s'estendrà 1m a cada costat de la banqueta i com a màxim a 1m de distància de la línia de banda
- S'utilitzaran marques per definir aquesta àrea
- El nombre de persones permès per ocupar l'àrea tècnica estarà definit per les normes de la competició
- Els ocupants de l'àrea tècnica:
 - Estaran identificats abans de l'inici del partit d'acord a les normes de la competició
 - S'hauran de comportar d'una manera respectuosa
 - Hauran de mantenir-se dins dels límits d'aquesta àrea excepte en circumstàncies especials, per exemple un fisioterapeuta/metge que entra al terreny de joc, amb el permís de l'àrbitre, per avaluar la lesió d'un jugador
- Només una persona a la vegada està autoritzada a donar instruccions tàctiques des de l'àrea tècnica.

10. Porteries

Es col·locarà una porteria al centre de cada línia de meta.

Una porteria consisteix en dos pals verticals equidistants dels banderins de cantonada units per un travesser horitzontal. Els pals i el travesser han d'estar fets d'un material aprovat. Seran quadrats, rectangulars, rodons o el·líptics i no han de constituir cap perill.

La distància entre la part interior dels pals serà de 7,32m i la distància entre la part inferior del travesser i el terra serà de 2,44m.

La posició dels pals de la porteria respecte la línia de meta haurà d'estar en consonància amb els gràfics.

Els pals de la porteria i el travesser seran blancs i tindran la mateixa amplada i espessor, que no podrà superar els 12cm.

Si el travesser se surt de lloc o es trenca, el joc s'aturarà fins que sigui reparat o reemplaçat. Si no es pot reparar, el partit no podrà continuar. No es permet reemplaçar el travesser per una corda ni cap altre material flexible o perillós. El joc es reprendrà amb una pilota a terra.

Les xarxes hauran d'estar fixades a les porteries i al terra al seu darrere; hauran d'estar correctament subjectades i no interferir al porter.

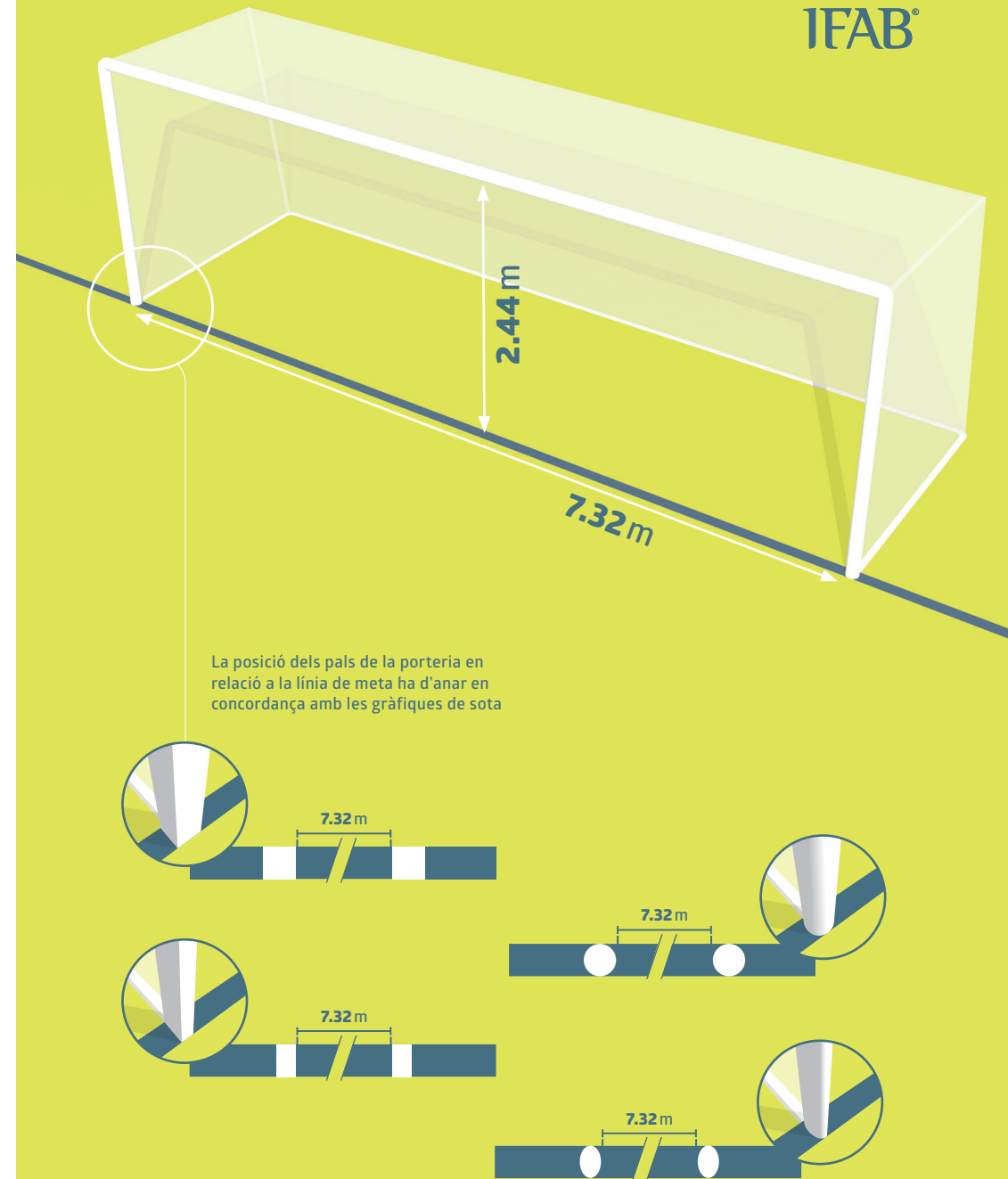
Seguretat

Les porteries (incloses les portàtils) han d'estar fermament assegurades al terra.

11. Tecnologia de línia de gol (GLT)

Els sistemes de Tecnologia de línia de gol (GLT, per les sigles en anglès) es poden utilitzar per verificar si s'ha marcat un gol per tal de donar suport a la decisió de l'àrbitre.

En el cas d'utilitzar la GLT, les modificacions al marc de la porteria estaran permeses d'acord a les especificacions estipulades en el FIFA Quality Programme for GLT i les Regles de Joc. L'ús de la GLT ha d'estar estipulat a les normes de la competició.



Principis de la GLT

Aquest dispositiu s'utilitzarà tan sols a la línia de meta per determinar si s'ha marcat un gol.

La indicació sobre si s'ha marcat un gol haurà de ser immediata i confirmada automàticament en el marge d'un segon pel sistema GLT als membres de l'equip arbitral (a través del rellotge de l'àrbitre, per vibració i senyal visual).

Requeriments i especificacions de la GLT

Si la GLT s'utilitza en partits de competició, els organitzadors s'hauran d'assegurar que el sistema està certificat d'acord a un dels següents estàndards:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Un institut independent verificarà la precisió i el correcte funcionament dels diversos proveïdors dels sistemes tecnològics, d'acord amb el Manual de Proves. Si el dispositiu no funciona d'acord al Manual de Proves, l'àrbitre no utilitzarà el sistema GLT i n'informarà les autoritats pertinents.

Quan s'utilitzi el sistema GLT, l'àrbitre haurà de provar el funcionament de la tecnologia abans del partit segons estipula el Manual de Proves del FIFA Quality Programme for GLT.

12. Publicitat comercial

No es permet cap tipus de publicitat, real o virtual, dins del terreny de joc, al terra dins de la porteria, l'àrea tècnica o a l'àrea de revisió per a l'àrbitre (RRA, per les sigles en anglès), o al terra a menys d'1m de les línies que delimiten el camp des del moment que els equips entren al terreny de joc fins que l'abandonen al temps de descans i des que tornen al terreny de joc fins al final del partit. La publicitat no està permesa a les porteries, les xarxes, els banderins de cantonada i els seus pals, ni en tot l'equip aliè a aquests elements (per exemple càmeres, micròfons, etc.).

A més, la publicitat vertical haurà de trobar-se, com a mínim:

- A 1m de les línies de banda

- A la mateixa distància de la línia de meta que la profunditat de les xarxes de la porteria
- A 1m de la xarxa de la porteria

13. Logos i emblemes

La reproducció, ja sigui real o virtual, dels logos representatius o els emblemes de la FIFA, les confederacions, les federacions nacionals, les competicions, els clubs o altres entitats està prohibida al terreny de joc, les xarxes de porteria i l'àrea que delimiten, les porteries i els banderins de cantonada durant el temps de joc. En canvi, sí que estan permesos a les banderes dels banderins de cantonada.

14. Àrbitres Assistents de Vídeo (VAR)

En els partits on s'utilitzi el VAR hi haurà d'haver una sala d'operacions de vídeo (VOR, per les sigles en anglès) i com a mínim una àrea de revisió per a l'àrbitre (RRA).

Sala d'operacions de vídeo (VOR)

La VOR és on treballen l'àrbitre assistent de vídeo (VAR), l'assistent del VAR (AVAR) i l'operador de repeticions (RO, per les sigles en anglès); podrà situar-se dins o a prop de l'estadi o a una ubicació més allunyada. Només el personal autoritzat té permès l'accés a la VOR o la comunicació amb el VAR, l'AVAR i el RO durant el partit.

Un jugador, substituït o jugador substituït que entri a la VOR serà expulsat; un membre del cos tècnic que entri a la VOR serà expulsat de l'àrea tècnica.

Àrea de revisió per a l'àrbitre (RRA)

En els partits on s'utilitzi el VAR hi haurà com a mínim una RRA on l'àrbitre realitzarà una revisió sobre el terreny de joc (OFR, per les sigles en anglès). La RRA haurà d'estar:

- En una ubicació visible fora del terreny de joc
- Clarament senyalitzada

Un jugador, substituït o jugador substituït que entri a la RRA serà amonestat; un membre del cos tècnic que entri a la RRA rebrà un gest oficial explícit d'advertència (o serà amonestat allà on s'utilitzin les TGs per a membres del cos tècnic).

La Pilota

Regla

02

1. Característiques i mides

Totes les pilotes han de ser:

- Esfèrica
- Estar feta d'un material adequat
- Amb una circumferència d'entre 70cm i 68cm
- Pesar entre 450g i 410g a l'inici del partit
- Tenir una pressió equivalent a 0,6-1,1 atmosferes (600-1.100 g/cm²) al nivell del mar

Totes les pilotes utilitzades en partits de competicions oficials organitzades sota els auspicis de la FIFA o de les confederacions han de tenir algun dels següents distintius:



- FIFA Quality PRO



- FIFA Quality



- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Cadascun d'aquests distintius indica que la pilota ha estat testada oficialment i compleix els requeriments tècnics específics per a aquest distintiu, els quals són addicionals als mínims estipulats a la Regla 2 i que han de ser aprovats per la IFAB. Els instituts encarregats de realitzar aquestes proves estan subjectes a l'aprovació de la FIFA.

En els partits on s'utilitzi la Tecnologia de Línia de Gol (GLT), les pilotes hauran de portar algun dels distintius de qualitat indicats anteriorment.

Les competicions de les federacions nacionals podran requerir l'ús de pilotes amb algun d'aquests distintius de qualitat.

En els partits jugats en competicions organitzades sota els auspicis de la FIFA, les confederacions o les federacions nacionals, no es permetrà cap tipus de publicitat comercial a la pilota excepte el logotip o emblema de la competició, de l'organitzador de la competició i la marca registrada autoritzada del fabricant. Les normes de la competició podran restringir la mida i la quantitat d'aquestes marques.

2. Substitució d'una pilota deteriorada

Si la pilota queda deteriorada:

- El joc s'aturarà i
- Es reprendrà deixant caure a terra la nova pilota en el lloc on l'original havia quedat deteriorada

Si la pilota es deteriora durant un servei de centre, un servei de porteria, un servei de cantonada, un tir lliure, un tir de penal o un servei de banda, es repetirà la represa del joc.

Si la pilota es deteriora durant un tir de penal o en una tanda de llançaments de penal mentre s'està movent cap endavant i abans que toqui a algun jugador, el travesser o els pals de la porteria, el tir de penal es tornarà a executar.

La pilota no pot ser canviada durant el partit sense el permís de l'àrbitre.

3. Pilotes addicionals

Es poden situar pilotes addicionals al voltant del terreny de joc sempre que compleixin els requeriments de la Regla 2 i el seu ús es trobi sota el control de l'àrbitre.



Regla

03

Els Jugadors

1. Nombre de jugadors

Un partit el juguen dos equips, cadascun amb un màxim d'onze jugadors; dels quals un ha de ser el porter. Un partit no pot començar o continuar si algun dels equips disposa de menys de set jugadors.

Si un equip disposa de menys de set jugadors atès que un o més jugadors han abandonat deliberadament el terreny de joc, l'àrbitre no està obligat a aturar el joc i es pot aplicar l'avantatge; però el partit no es pot reprendre en el moment que la pilota deixi d'estar en joc si un equip no disposa del nombre mínim de set jugadors.

Si les normes de la competició estableixen que cal donar a conèixer els noms dels jugadors i dels substituïts abans del seu inici i un equip comença el partit amb menys d'onze jugadors, només els jugadors i substituïts indicats a la llista de l'equip podran participar en el partit a la seva arribada.

2. Nombre de substitucions

Competicions oficials

El nombre de substituïts, fins a un màxim de cinc, que es podran utilitzar en qualsevol partit d'una competició oficial serà establert per la FIFA, la confederació o la federació nacional; excepte en el cas de les competicions masculines i femenines en les que participi el 1r equip dels clubs de màxima divisió o equips internacionals absoluts, cas en el qual el màxim permès seran tres substituïts.

Les normes de la competició hauran d'indicar:

- quants substituïts poden ser nomenats, des de tres fins a un màxim de dotze
- si es pot fer servir un substituït addicional quan un partit arribi al temps extra (tant si l'equip ha completat el seu nombre màxim de substitucions o no)

Altres partits

En partits de seleccions nacionals "A" es podran designar fins a dotze substituïts dels quals se'n podrà utilitzar un màxim de sis substituïts.

En tots els altres partits es podrà utilitzar un nombre més elevat de substituïts si:

- Els equips arriben a un acord sobre el nombre màxim
- S'informa a l'àrbitre abans del partit

Si no s'informa l'àrbitre o si no hi ha un acord abans de l'inici del partit, cada equip podrà realitzar un màxim de sis substitucions.

Substitucions volants

L'ús de substitucions volants es permet només en futbol base, de veterans, discapacitats i amateur, subjecte a l'acord de la federació nacional, la confederació o la FIFA.

3. Procediment de substitució

Els noms dels substituïts s'hauran d'entregar a l'àrbitre abans de l'inici del partit. Qualsevol substituït no nomenat en aquest moment no podrà participar en el partit.

Per substituir un jugador per un substituït, cal seguir el següent procediment:

- Caldrà informar l'àrbitre abans de fer cap substitució
- El jugador que serà substituït rebrà el permís de l'àrbitre per abandonar el terreny de joc, excepte que ja es trobi fora del camp
- El jugador que serà substituït no està obligat a abandonar el terreny de joc per la línia de mig i no podrà tornar a participar en el partit, excepte en els casos on es permetin substitucions volants
- Si un jugador que ha de ser substituït refusa marxar, el joc continuarà

El substituït només podrà entrar:

- Durant una aturada del joc
- Per la línia del mig del camp
- Després que el jugador substituït hagi abandonat el camp
- Després de rebre el senyal de l'àrbitre

La substitució quedarà completada quan el substituït entri al terreny de joc; des d'aquest moment, el jugador que marxa passa a ser jugador substituït i el substituït es converteix en jugador i podrà executar qualsevol represa del joc.

Tots els jugadors substituïts i substituïts estan subjectes a l'autoritat de l'àrbitre participin o no en el partit.

4. Canvi de porter

Qualsevol jugador pot intercanviar el seu lloc amb el porter si:

- S'informa a l'àrbitre abans de realitzar el canvi
- El canvi es produeix durant una aturada del joc

5. Infraccions i sancions

Si un substituït designat comença el partit en el lloc d'un jugador titular i l'àrbitre no és informat d'aquest canvi:

- L'àrbitre permetrà al substituït continuar jugant
- No es prendrà cap mesura disciplinària en contra del substituït
- El jugador titular podrà passar a ser considerat substituït
- El nombre de substitucions no es reduirà
- L'àrbitre informarà de l'incident a les autoritats pertinents

Si es realitza una substitució durant el temps de descans o abans del temps extra, el procés de substitució s'haurà de completar abans que es repregui el partit. Si no s'informa a l'àrbitre, el substituït podrà continuar jugant, no es prendrà cap mesura disciplinària i s'informarà de l'incident a les autoritats pertinents.

Si un jugador canvia el seu lloc amb el porter sense el permís de l'àrbitre, aquest:

- Permetrà que el joc continuï
- Amonestará ambdós jugadors en la següent aturada del joc, però no si el canvi s'ha produït durant el temps de descans (inclòs el temps extra) o en el període entre el final del partit i l'inici del temps extra i/o de la tanda de llançaments de penal.

Per a qualsevol altra infracció:

- Els jugadors seran amonestats
- El joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte des de la posició on es trobava la pilota en el moment d'aturar el joc

6. Jugadors i substituïts expulsats

Un jugador que és expulsat:

- Abans de l'entrega de la llista de jugadors participants, no podrà ser designat en cap lloc d'aquesta llista
- Després de ser designat en la llista de l'equip i abans del servei de centre inicial, podrà ser substituït per un substituït designat; que no podrà ser reemplaçat. El nombre de substitucions de l'equip no es reduirà
- Després del servei de centre inicial no podrà ser substituït

Un substituït que és expulsat abans del servei de centre inicial no podrà ser reemplaçat.

7. Persones extra en el terreny de joc

L'entrenador i la resta de tècnics designats a la llista de l'equip (amb l'excepció dels jugadors o els substituïts) formen el cos tècnic. Qualsevol persona que no formi part de la llista de l'equip com a jugador, substituït o membre del cos tècnic es considera un agent extern.

Si un membre del cos tècnic, substituït, jugador substituït, jugador expulsat o agent extern entra al terreny de joc, l'àrbitre haurà de:

- Aturar el joc només si hi ha una interferència en el joc
- Ordenar la retirada d'aquesta persona del camp quan el joc s'aturi
- Prendre les mesures disciplinàries que corresponguin

Si s'ha d'aturar el joc i la interferència és causada per:

- Un membre del cos tècnic, un substituït, un jugador substituït o expulsat, el joc es reprendrà amb un tir lliure directe o tir de penal
- Un agent extern, el joc es reprendrà amb una pilota a terra

Si la pilota es disposa a entrar a la porteria i la interferència no evita que un defensor jugui la pilota, es concedirà el gol si la pilota entra a la porteria (encara que s'hagi produït un contacte amb la pilota), a no ser que la pilota entri a la porteria adversària.

8. Jugador fora del terreny de joc

Si un jugador que requereix el permís de l'àrbitre per tornar a entrar al terreny de joc ho fa sense aquest permís, l'àrbitre haurà de:

- Aturar el joc (no immediatament si el jugador no interfereix en el joc o en un membre de l'equip arbitral o si es pot aplicar l'avantatge)
- Amonestar el jugador per entrar al terreny de joc sense permís

Si l'àrbitre atura el joc, s'haurà de reprendre:

- Amb un tir lliure directe des de la posició de la interferència
- Amb un tir lliure indirecte des de la posició de la pilota quan s'ha aturat el joc si no hi ha hagut interferència

Un jugador que creua una de les línies que delimiten el camp en un moviment propi del joc no comet cap infracció.

9. Gol marcat amb una persona extra al terreny de joc

Si, després que es marqui un gol i abans que es repregui el joc, l'àrbitre s'adona que hi havia una persona extra al terreny de joc en el moment que s'ha marcat el gol:

- L'àrbitre anul·larà el gol si la persona extra era:
 - Un jugador, substituït, jugador substituït, jugador expulsat o membre del cos tècnic de l'equip que ha marcat el gol; el joc es reprendrà amb un tir lliure directe des de la posició de la persona extra
 - Un agent extern que ha interferit en el joc, excepte si el gol es produeix de la manera indicada en l'anterior apartat 'Persones extra al terreny de joc'; el joc es reprendrà amb una pilota a terra
- L'àrbitre concedirà el gol si la persona extra era:
 - Un jugador, substituït, jugador substituït, jugador expulsat o membre del cos tècnic de l'equip que ha rebut el gol

- Un agent extern que no ha interferit en el joc

En tots els casos, l'àrbitre farà sortir del terreny de joc la persona extra.

Si, després que es marqui un gol i un cop el joc s'ha reprès, l'àrbitre s'adona que hi havia una persona extra al terreny de joc en el moment que s'ha marcat el gol; el gol no es podrà anul·lar. Si la persona extra encara és dins del terreny de joc, l'àrbitre haurà de:

- Aturar el joc
- Ordenar que la persona extra surti del terreny de joc
- Reprendre el joc amb una pilota a terra o un tir lliure, segons correspongui

L'àrbitre haurà d'informar de l'incident a l'autoritat competent.

10. El capità de l'equip

El capità de l'equip no disposa de cap estatus especial o privilegi, però té un grau important de responsabilitat en el comportament del seu equip.



Regla

04

L'Equipament dels Jugadors

1. Seguretat

Un jugador no podrà utilitzar equipament o vestir cap objecte que sigui perillós.

Estan prohibits i s'han de treure tots els objectes de joieria (collars, anells, braçalets, arracades, polseres de pell o de goma, etc.). Utilitzar cinta adhesiva per cobrir-los no està permès.

Els jugadors hauran de ser revisats abans de l'inici del partit i els substituïts abans d'entrar al terreny de joc. Si un jugador vesteix o porta equipament perillós o no autoritzat, així com joieria, l'àrbitre li ordenarà:

- Desprendre's de l'objecte en qüestió
- Abandonar el terreny de joc en la següent aturada si el jugador no pot o no vol acatar aquesta ordre

S'haurà d'amonestar un jugador que refusi complir aquesta ordre o torni a posar-se l'objecte de nou.

2. Equipament obligatori

L'equipament obligatori d'un jugador consta dels següents elements:

- Una samarreta amb mànigues
- Pantalons curts
- Mitges –les cintes o qualsevol material en la seva part exterior haurà de tenir el mateix color que la part de la mitja sobre la que s'utilitza o que cobreix
- Canelleres –Hauran d'estar fetes d'un material adequat per proporcionar una protecció raonable i estar cobertes per les mitges
- Calçat

Els porters podran utilitzar pantalons llargs.

Un jugador que perdi accidentalment el seu calçat o les canelleres s'ho haurà de tornar a posar el més aviat possible, no més tard que en la següent aturada del joc. Si abans de fer-ho el jugador juga la pilota i/o marca un gol, el gol es concedirà.

3. Colors

- Els dos equips hauran de vestir colors que els diferenciïn entre si i dels membres de l'equip arbitral
- Cada porter haurà de vestir colors que el distingeixin dels altres jugadors i dels membres de l'equip arbitral
- Si les samarretes dels dos porters tenen el mateix color i cap d'ells disposa d'una altra samarreta, l'àrbitre permetrà que es jugui el partit

Les samarretes interiors hauran de tenir el mateix color que el principal de les mànigues de la samarreta; els pantalons interiors han de ser del mateix color que el principal dels pantalons curts o de la seva part inferior –els jugadors del mateix equip hauran de portar-los tots del mateix color.

4. Altre equipament

Es permet l'equipament protector no perillós, com els protectors de cap, les màscares i els protectors de genolls o braços fets de material tou, lleuger i encoixinat. També es permet portar gorra als porters i ulleres esportives.

Protectors de cap

Quan s'utilitzin protectors de cap (excepte les gorres dels porters), aquests hauran de:

- Ser negres o del mateix color principal de la samarreta (sempre i quan els membres d'un mateix equip utilitzin el mateix color)
- Estar en consonància amb l'aparença professional de l'equipament del jugador
- No estar lligats a la samarreta
- No ser perillós pel jugador que el porta ni per cap altre jugador (per exemple, un mecanisme d'obertura/tancament al voltant del coll)
- No tenir cap part que sobresurti (protuberàncies)

Comunicació electrònica

Els jugadors (inclosos els substituïts, substituïts i expulsats) no tenen permès portar ni utilitzar cap tipus d'equipament electrònic o de comunicació (excepte allà on es permeti l'EPTS). L'ús de qualsevol forma de comunicació electrònica per part dels membres del cos tècnic està permesa quan està directament relacionada a la salut o el benestar del jugador; o per a motius tàctics/estratègics; però només es podran utilitzar equipaments petits, mòbils i de mà (per exemple micròfons, auriculars, telèfons mòbils intel·ligents, rellotges intel·ligents, tauletes, ordinadors portàtils. Un membre del cos tècnic que utilitzi equipament no autoritzat o que es comporti d'una manera inapropiada arran de l'ús de l'equipament electrònic o de comunicació serà expulsat de l'àrea tècnica.

Sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS)

Allà on s'utilitzi tecnologia portable (WT) com a part dels sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS) en partits de competicions oficials sota els auspicis de la FIFA, les confederacions o les federacions nacionals, l'organitzador de la competició s'haurà d'assegurar que la tecnologia incorporada a l'equipament del jugador no és perillosa i haurà de portar la següent marca:



Aquesta marca indica que ha estat oficialment testada i compleix amb els mínims requeriments de seguretat de la International Match Standard de la FIFA aprovats per la IFAB. Els instituts que portin a terme aquestes proves estan subjectes a l'aprovació de la FIFA.

Quan s'utilitzin els sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS), subjectes a l'acord de la federació nacional o l'organitzador de la competició, l'organitzador de la competició s'haurà d'assegurar que la informació i les dades transmises des de l'EPTS a l'àrea tècnica durant el partit en partits jugats en competicions oficials són precisos i segurs.

La FIFA ha desenvolupat un estàndard professional aprovat per la IFAB per tal de donar suport als organitzadors de les competicions en el procés d'aprovació de la precisió i la seguretat dels equipaments EPTS.

L'estàndard professional s'implementarà en un període de transició fins a l'1 de juny del 2019. El següent distintiu indica que l'aparell/sistema EPTS ha estat testat oficialment i compleix els requeriments en termes de precisió i seguretat de dades posicionals en el futbol.

5. Eslògans, missatges, imatges i publicitat

L'equipament dels jugadors no pot incorporar cap eslògan, missatge o imatge de caire polític, religiós o personal. Els jugadors no han d'ensenyar roba interior que mostri eslògans, missatges o imatges de caire polític, religiós o personal; ni publicitat més enllà del logotip del fabricant. Per a qualsevol infracció, el jugador i/o l'equip seran sancionats per l'organitzador de la competició, la federació nacional o la FIFA.

Principis

- La Regla 4 s'aplica a tot l'equipament (inclosa la roba) que porten els jugadors, substituïts i jugadors substituïts.; aquests principis també s'apliquen a tots els membres del cos tècnic a l'àrea tècnica.
- (Generalment) es permet el següent:
 - El número del jugador, el nom, l'escut de l'equip, eslògans o logotips que promouen el futbol, el respecte i la integritat així com qualsevol publicitat permesa per les normes de les competició o les normes de la federació nacional, la confederació o la FIFA.
 - Les dades d'un partit: els equips, la data, la competició, l'estadi, la ciutat.
- Els eslògans autoritzats, els missatges o les imatges hauran d'aparèixer a la part frontal de la samarreta i/o a la màniga.
- En alguns casos, els eslògans, els missatges o les imatges poden aparèixer només al braçalet del capità.

Interpretació de la regla

Per tal de decidir si un eslògan, un missatge o una imatge és permisible, s'haurà de tenir en compte la Regla 12 (Faltes i conducta incorrecta), que exigeix a l'àrbitre prendre mesures contra un jugador culpable de:

- Utilitzar llenguatge i/o gestos ofensius, insultants o humiliants
- Fer gestos de forma provocativa, ofensiva o exaltada

Qualsevol eslògan, missatge o imatge que encaixi en alguna d'aquestes categories no serà permès:

- Mentre que 'religiós' i 'personal' són relativament fàcils de definir, 'polític' és menys clar; tot i així no es permetran els següents eslògans, missatges o imatges:
- Qualsevol persona(es), viva o morta (excepte si formen part del nom de la competició)
- Qualsevol partit polític, organització o grup local, regional, nacional o internacional
- Qualsevol govern local, regional o nacional, o algun dels seus departaments, oficines o funcions
- Qualsevol organització discriminatòria
- Qualsevol organització que tingui l'ànim o faci accions que puguin ofendre un notable nombre de persones
- Qualsevol acte o esdeveniment polític específic

Quan es commemori un esdeveniment nacional o internacional significatiu, s'hauran de considerar atentament les sensibilitats de l'equip adversari (inclosos els seus seguidors) i les del públic en general.

Les normes de la competició poden contenir més restriccions o limitacions, particularment les que fan referència a la mida, el nombre i la posició dels eslògans, missatges i imatges permesos. És recomanable que les disputes en referència a eslògans, missatges o imatges es resolguin abans que comenci el partit o la competició.

6. Infraccions i sancions

No és necessari interrompre el joc per alguna infracció d'aquesta regla i el jugador:

- Rebrà l'ordre per part de l'àrbitre d'abandonar el terreny de joc per posar en ordre el seu equipament
- Abandonarà el camp quan s'aturi el joc, a no ser que aleshores ja hagi corregit el seu equipament

Un jugador que abandona el terreny de joc per corregir o canviar el seu equipament ha de:

- Rebre la comprovació del seu equipament per part d'un membre de l'equip arbitral abans d'obtenir el permís per tornar a entrar
- Només podrà tornar a entrar amb el permís de l'àrbitre (pot concedir-se durant el joc)

Un jugador que entra sense el permís de l'àrbitre ha de ser amonestat. Si el joc s'ha d'aturar per aquesta amonestació, es reprendrà amb un tir lliure indirecte des de la posició on es trobava la pilota en el moment que s'ha aturat el joc; excepte si s'ha produït una interferència, en aquest cas es concedirà un tir lliure directe (o tir de penal) des de la posició de la interferència.



Regla

05

L'Àrbitre

1. L'autoritat de l'àrbitre

Cada partit està controlat per un àrbitre, que té plena autoritat per fer complir les Regles de Joc.

2. Decisions de l'àrbitre

Les decisions es prendran segons el millor criteri de l'àrbitre d'acord a les Regles de Joc i 'l'esperit del joc'; i estaran basades en l'opinió de l'àrbitre, que té discrecionalitat per prendre les decisions apropiades en el marc de les Regles de Joc.

Les decisions de l'àrbitre sobre fets relacionats amb el joc, inclosa la de determinar si s'ha aconseguit o no un gol i el resultat del partit, són definitives. Les decisions de l'àrbitre, i les de tots els membres de l'equip arbitral, sempre han de ser respectades.

L'àrbitre no podrà canviar una decisió si s'adona que és incorrecta o per l'avis d'un altre membre de l'equip arbitral un cop el joc ja s'ha reprès o ja ha assenyalat el final de la primera o la segona meitat (inclòs el temps extra) i ha abandonat el terreny de joc o ha acabat el partit.

Si un àrbitre queda incapacitat, el joc podrà continuar sota la supervisió dels altres membres de l'equip arbitral fins a la següent aturada del joc.

3. Poders i deures

L'àrbitre:

- Farà complir les Regles de Joc
- Controlarà el partit en cooperació amb els altres membres de l'equip arbitral
- Actuarà com a cronometrador, prendrà nota dels incidents del partit i entregarà a les autoritats pertinents un informe del partit que inclogui la

informació sobre les decisions disciplinàries preses i qualsevol altre incident que s'hagi produït abans, durant o després del partit

- Supervisarà i/o indicarà la represa del joc
- Supervisarà i/o indicarà la represa del joc

L'avantatge

- Permetrà que el joc continuï quan l'equip que ha patit una infracció es beneficiï d'un avantatge, i penalitzarà la infracció si l'avantatge no es produeix de manera immediata o al cap de pocs segons

Mesures disciplinàries

- Castigarà la infracció més greu, en termes de sanció, represa del joc, gravetat física i repercussions tàctiques, quan més d'una infracció es produeixin al mateix temps
- Prendrà mesures disciplinàries contra els jugadors culpables d'infraccions mereixedores d'amonestació i expulsió
- Té l'autoritat per prendre mesures disciplinàries des de la seva entrada al terreny de joc per a la inspecció prèvia al partit fins a abandonar-lo un cop hagi acabat (inclosa la tanda de llançaments de penal). Si, abans d'entrar al terreny de joc a l'inici del partit, un jugador comet una infracció mereixedora d'expulsió, l'àrbitre té l'autoritat per evitar que participi en el partit (veure Regla 3.6); l'àrbitre informará de qualsevol altra conducta incorrecta
- Té el poder de mostrar targetes grogues o vermelles i, quan les normes de la competició ho permetin, excloure temporalment un jugador, des del moment que entra al terreny de joc a l'inici del partit fins que el partit hagi acabat, inclòs el temps de descans, el temps extra i la tanda de llançaments de penal
- Prendrà mesures contra els membres del cos tècnic que no tinguin un comportament responsable i podrà expulsar-los del terreny de joc i les seves immediacions; un metge que sigui membre del cos tècnic i cometi una infracció mereixedora d'expulsió podrà mantenir-se si l'equip no compta amb cap altre metge disponible i actuar si un jugador requereix assistència mèdica
- Actuarà seguint les indicacions dels altres membres de l'equip arbitral respecte els incidents que no hagi pogut veure

Lesions

- Permetrà que el joc continuï fins a la següent aturada si un jugador queda lleument lesionat
- Aturarà el joc si un jugador queda greument lesionat i s'assegurarà que sigui traslladat fora del terreny de joc. Un jugador no pot ser tractat sobre el terreny de joc i només s'hi podrà reincorporar un cop el joc s'hagi reprès; si la pilota és en joc, podrà tornar a entrar per la línia de banda, però si el joc està aturat podrà entrar per qualsevol línia que delimita el terreny de joc. Les excepcions a aquests requeriments per abandonar el terreny de joc només es produeixen quan:
 - Un porter queda lesionat
 - Un porter i un jugador de camp xoquin i requereixin atenció
 - Jugadors del mateix equip xoquin i requereixin atenció
 - Es produeixi una lesió greu
 - Un jugador resulti lesionat com a conseqüència d'una infracció física per la qual l'adversari sigui amonestat o expulsat (per exemple una falta temerària o amb joc brusc), si l'assistència o el tractament es completen ràpidament
- S'assegurarà que qualsevol jugador que estigui sagnant abandoni el terreny de joc. El jugador només podrà retornar quan rebi el senyal de l'àrbitre, que s'haurà d'assegurar que s'ha aturat la sagnia i no hi ha restes de sang al seu equipament
- Si l'àrbitre autoritza l'entrada al terreny de joc dels metges o els portadors de la llitera, el jugador haurà d'abandonar el camp ja sigui a peu o a la llitera. Un jugador que no ho compleixi, ha de ser amonestat per conducta antiesportiva
- Si l'àrbitre decideix amonestar o expulsar un jugador que queda lesionat i ha d'abandonar el terreny de joc per rebre tractament, la targeta s'haurà de mostrar abans que surti el jugador
- Si el joc no s'ha aturat per qualsevol altra raó, o si la lesió d'un jugador no s'ha produït per una infracció, el joc es reprendrà amb una pilota a terra

Interferència externa

- Aturarà, suspènirà o donarà per acabat el partit per qualsevol infracció o interferència externa per exemple si:
 - La il·luminació artificial és inadequada
 - Un objecte llançat per un espectador impacta en un membre de l'equip arbitral, un jugador o un membre del cos tècnic; l'àrbitre podrà permetre que el partit continuï, o aturar-lo, suspendre'l o donar-lo per acabat en funció de la gravetat de l'incident
 - Un espectador fa sonar un xiulet que interfereix en el joc –el joc s'aturarà i es reprendrà amb una pilota a terra
 - Una altra pilota, objecte o animal entra al terreny de joc durant el partit, l'àrbitre ha de:
 - Aturar el joc (i reprendre'l amb una pilota a terra) només si interfereix en el joc, a no ser que la pilota es dirigeixi a la porteria i la interferència no eviti que un defensor jugui la pilota, el gol es concedirà si la pilota entra a la porteria (encara que hi hagi contacte amb la pilota) a no ser que entri a la porteria adversària
 - Permetre que el joc continuï si no interfereix en el joc i ordenar que es retiri l'abans possible
- No permetrà que persones no autoritzades entrin al terreny de joc

4. Àrbitre assistent de vídeo (VAR)

Només es permetrà l'ús dels àrbitres assistents de vídeo en els partits i competicions on l'organitzador hagi seguit tot el protocol del VAR i els requisits d'implementació (descrits en el Manual del VAR) i un cop hagi rebut el permís per escrit de la IFAB i la FIFA.

L'àrbitre podrà rebre assistència d'un àrbitre assistent de vídeo (VAR) només en el cas d'un 'error clar i manifest' o d'un 'incident greu inadvertit' en relació a:

- Gol / no gol
- Penal / No penal
- Targeta vermella directa (no segona amonestació)
- Error en la identificació quan l'àrbitre amonesta o expulsa el jugador equivocadament de l'equip infractor.

L'assistència de l'àrbitre assistent de vídeo (VAR) es basarà en la repetició de l'incident. L'àrbitre prendrà la decisió final que es podrà basar en la informació provinent del VAR i/o en la revisió de l'àrbitre de la repetició en la 'revisió sobre el terreny de joc'.

Excepte per a un 'incident greu inadvertit', l'àrbitre (i quan correspongui els altres membres de l'equip arbitral sobre el terreny de joc) sempre haurà de prendre una decisió (inclosa la decisió de no senyalitzar una potencial infracció); aquesta decisió no canviarà excepte si es tracta d'un 'error clar i manifest'.

Revisions després de la represa del joc

Si el joc s'ha aturat i reprès, l'àrbitre només podrà efectuar una revisió, i prendre l'apropiada mesura disciplinària, per a casos d'identificació errònia o per a potencials infraccions mereixedores d'expulsió relacionades amb conducta violenta, escopinades, mossegar o fer gestos extremadament ofensius, insultants o humiliants.

5. L'equipament de l'àrbitre Equipament obligatori

Els àrbitres hauran de portar el següent equipament:

- Xiulet(s)
- Rellotge(s)
- Targetes groga i vermella
- Llibreta (o qualsevol altre mitjà per prendre nota del partit)

Altres equipament

Els àrbitres també tenen permès utilitzar:

- Equipament per a la comunicació amb els altres membres de l'equip arbitral –banderins amb senyal acústic, auriculars, etc.
- EPTS o altres sistemes de mesura del rendiment

Els àrbitres i els membres de l'equip arbitral sobre el terreny de joc tenen prohibit portar joieria o cap altre dispositiu electrònic, incloses càmeres.

6. Els senyals de l'àrbitre

Consulti els gràfics per veure els senyals arbitrals aprovats

A més del tradicional senyal d'avantatge amb els dos braços, ara també es permet un senyal similar amb un sol braç atès que no sempre és fàcil per als àrbitres córrer amb els dos braços estesos.



Avantatge (1)



Avantatge (2)



Tir lliure **indirecte**



Tir lliure **directe**



Llançament de **penal**



Targeta **groga i vermella**

Llançament de **cantonada**Servei de **porteria**

Comprovació: un dit a l'orella, l'altra mà o braç estès

Revisió: senyal de televisió

7. Responsabilitat de l'equip arbitral

Un àrbitre o un membre de l'equip arbitral no serà responsable de:

- Cap tipus de lesió soferta per un jugador, membre del cos tècnic o espectador
- Cap dany a alguna propietat o de qualsevol mena
- Cap altra pèrdua soferta per un club, empresa, federació o altres entitats, que es produeixi o es pugui produir per qualsevol decisió presa en base a les Regles de Joc o als procediments habituals per celebrar, jugar o dirigir un partit.

Aquestes decisions poden incloure una decisió:

- De permetre o no la disputa d'un partit per les condicions del terreny de joc, els seus voltants o les condicions climatològiques
- De suspendre un partit per qualsevol raó
- Relativa a la idoneïtat de l'equipament o la pilota utilitzats en el partit
- D'aturar o no aturar un partit a causa de la interferència d'un espectador o qualsevol problema a les àrees del públic
- D'aturar o no el joc per permetre a un jugador ser transportat fora del terreny de joc per rebre tractament
- De sol·licitar que un jugador lesionat sigui retirat del terreny de joc per rebre tractament
- De permetre o no a un jugador portar certa roba o equipament
- Allà on l'àrbitre tingui aquesta autoritat, permetre o no a una persona (inclosos els membres del cos tècnic i de l'estadi, personal de seguretat, fotògrafs o altres representants dels mitjans de comunicació) estar presents als voltants del terreny de joc
- Qualsevol altra decisió presa conforme a les Regles de Joc o d'acord als seus deures i l'estipulat a les normes o reglaments de la FIFA, les confederacions, les federacions nacionals o la competició sota la jurisdicció de la qual es disputa el partit



Els Altres Membres de l'Equip Arbitral

Regla

06

Es podran designar per a un partit altres membres de l'equip arbitral (dos àrbitres assistents, el quart àrbitre, dos àrbitres assistents addicionals, l'àrbitre assistent de reserva, l'àrbitre assistent de vídeo (VAR) i almenys un assistent del VAR (AVAR). Assistiran l'àrbitre en el control del partit d'acord a les Regles de Joc, però la decisió final sempre la prendrà l'àrbitre.

L'àrbitre, els àrbitres assistents, el quart àrbitre, els àrbitres assistents addicionals i l'àrbitre assistent de reserva són els membres de l'equip arbitral 'sobre el terreny de joc'.

El VAR i l'AVAR són els membres de l'equip arbitral de 'vídeo' i assisteixen l'àrbitre d'acord al protocol del VAR fixat per la IFAB.

Els membres de l'equip arbitral actuen sota la direcció de l'àrbitre. En el cas d'interferència indeguda o de conducta impròpia, l'àrbitre els rellevarà de les seves funcions i enviarà un informe a les autoritats pertinents.

Amb l'excepció de l'àrbitre assistent de reserva, els membres de l'equip arbitral 'sobre el terreny de joc' assistiran l'àrbitre en les infraccions quan tinguin una visió més clara que la seva i hauran d'informar les autoritats pertinents sobre qualsevol conducta impròpia o algun altre incident ocorregut fora de la visió de l'àrbitre i la resta de membres de l'equip arbitral. Sempre hauran d'advertir l'àrbitre i la resta d'equip arbitral si realitzen algun informe.

Els membres de l'equip arbitral 'sobre el terreny de joc' ajudaran l'àrbitre a revisar el terreny de joc, les pilotes i l'equipament dels jugadors (també a comprovar que els problemes s'hagin resolt) i mantindran un registre del temps, els gols, les conductes incorrectes, etc.

Les normes de la competició hauran d'indicar clarament qui substituirà un membre de l'equip arbitral que no pugui començar o continuar el partit i els

canvis que hi estaran associats. Particularment, ha de quedar clar en el cas que l'àrbitre no pugui continuar la seva tasca, si el substituirà el quart àrbitre, el primer àrbitre assistent o el primer àrbitre assistent addicional.

1. Àrbitres assistents

Indicaran quan:

- La pilota sencera ha abandonat el terreny de joc i a quin equip pertoca realitzar un servei de cantonada, un servei de porteria o un servei de banda
- Un jugador en posició de fora de joc ha de ser sancionat
- Es produeixi una sol·licitud de substitució
- En un llançament de penal, el porter es mou de la línia de meta abans que la pilota sigui xutada i si la pilota creua aquesta línia; si s'han designat àrbitres assistents addicionals, l'àrbitre assistent se situarà en línia amb el punt de penal

L'ajuda de l'àrbitre assistent també inclou el control del procés de substitució.

L'àrbitre assistent podrà entrar al terreny de joc a ajudar a controlar la distància de 9,15m.

2. El quart àrbitre

L'ajuda del quart àrbitre també inclou:

- Supervisar el procediment de substitució
- Comprovar l'equipament de jugadors i substituïts
- El retorn al terreny de joc d'un jugador amb el senyal de l'àrbitre
- Supervisar el canvi de pilotes
- Indicar el mínim de temps addicional que l'àrbitre aplicarà al final de cada part (inclòs el temps extra)
- Informar l'àrbitre del comportament irresponsable de qualsevol ocupant de l'àrea tècnica

3. Àrbitres assistents addicionals

Els àrbitres assistents addicionals podran indicar:

- Quan la pilota sencera ha traspasat la línia de meta, inclòs quan s'ha marcat un gol

- Quin equip ha de realitzar el servei de cantonada o el servei de porteria
- En el llançament de penals, quan el porter s'ha avançat de la línia de meta abans que la pilota fos xutada i si la pilota ha creuat aquesta línia

4. Àrbitre assistent de reserva

L'única funció de l'àrbitre assistent de reserva és substituir un àrbitre assistent o quart àrbitre que no pugui continuar exercint les seves funcions.

5. Àrbitres de vídeo

Un àrbitre assistent de vídeo (VAR) és un membre de l'equip arbitral que pot assistir l'àrbitre per prendre una decisió utilitzant les repeticions televisives només en el cas d'un 'error clar i manifest' o d'un 'incident greu inadvertit' en referència a un gol/no gol, penal /no penal, targeta vermella directa (no segona amonestació) o en un cas d'identificació errònia quan l'àrbitre amonesta o expulsa el jugador equivocat de l'equip infractor.

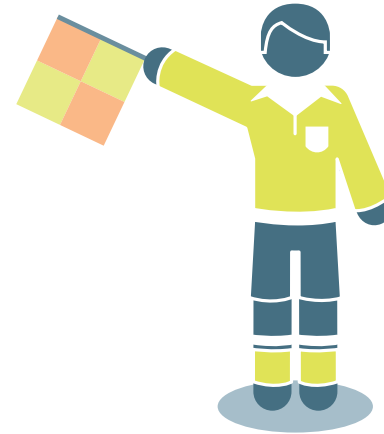
Un assistent de l'àrbitre assistent de vídeo (AVAR) és un membre de l'equip arbitral que ajuda el VAR principalment a:

- Veure les imatges de televisió mentre el VAR està realitzant una 'comprovació' o una 'revisió'
- Mantenir un registre dels incidents relacionats amb el VAR i de qualsevol problema de comunicació o tecnologia
- Assistir la comunicació del VAR amb l'àrbitre, especialment comunicant-se amb l'àrbitre mentre el VAR està realitzant una 'comprovació' / 'revisió', per exemple demanant a l'àrbitre que 'aturi el joc' o que 'endarrereixi la represa del joc', etc.
- Registrant el temps 'perdut' quan el joc s'endarrereix per a una 'comprovació' o 'revisió'
- Informar sobre les decisions del VAR a les parts implicades

6. Senyals de l'àrbitre assistent



Substitució



Servei de banda **per a l'atacant**



Servei de banda **per al defensa**



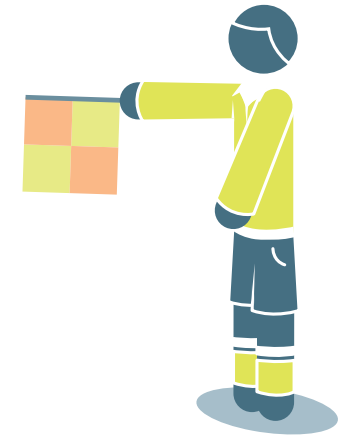
Tirs lliures a favor de **l'atacant**



Tirs lliures a favor del **defensor**



Saque **de esquina**



Saque **de porteria**



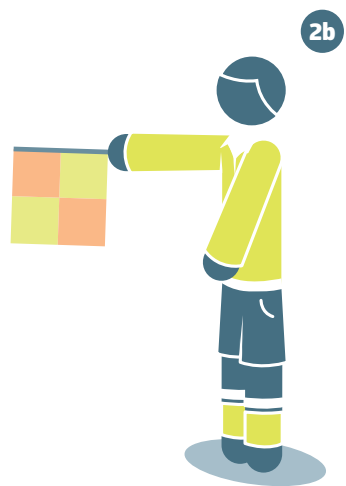
1

Fora de joc



2a

Fora de joc en la part més propera del camp



2b

Fora de joc en la part central del camp



2c

Fora de joc en la part més allunyada del camp

7. Senyals de l'àrbitre assistent addicional



Gol

(excepte si la pilota ha traspassat de forma clara la línia de meta)



Regla

07

La Durada del Partit

1. Períodes de joc

Un partit està format per dues parts iguals de 45 minuts que només es poden reduir amb l'acord de l'àrbitre i els dos equips abans de l'inici del partit i conforme a les normes de la competició.

2. Temps de descans

Els jugadors tenen dret a un temps de descans entre les dues parts que no superi els 15 minuts; a una breu pausa per beure (que no ha d'excedir d'un minut) al temps de descans del temps extra. Les normes de la competició hauran d'indicar la durada d'aquest temps de descans, que només podrà ser alterat amb el permís de l'àrbitre.

3. Recuperació del temps perdut

L'àrbitre permetrà la recuperació del temps perdut a cada període a causa de:

- Substitucions
- Assistència i/o trasllat de jugadors lesionats
- Pèrdues de temps
- Mesures disciplinàries
- Aturades per beure (que no podran excedir d'un minut) o qualsevol altre mesura mèdica contemplada a les normes de la competició
- Retards relacionats amb les 'comprovacions' i les 'revisions' del VAR
- Qualsevol altra causa, inclosos els retards significatius al reprendre el joc (per exemple en celebracions de gols)

El quart àrbitre indicarà el mínim de temps addicional decidit per l'àrbitre al final de l'últim minut de cada període. El temps addicional es pot incrementar per l'àrbitre però en cap cas ser reduït.

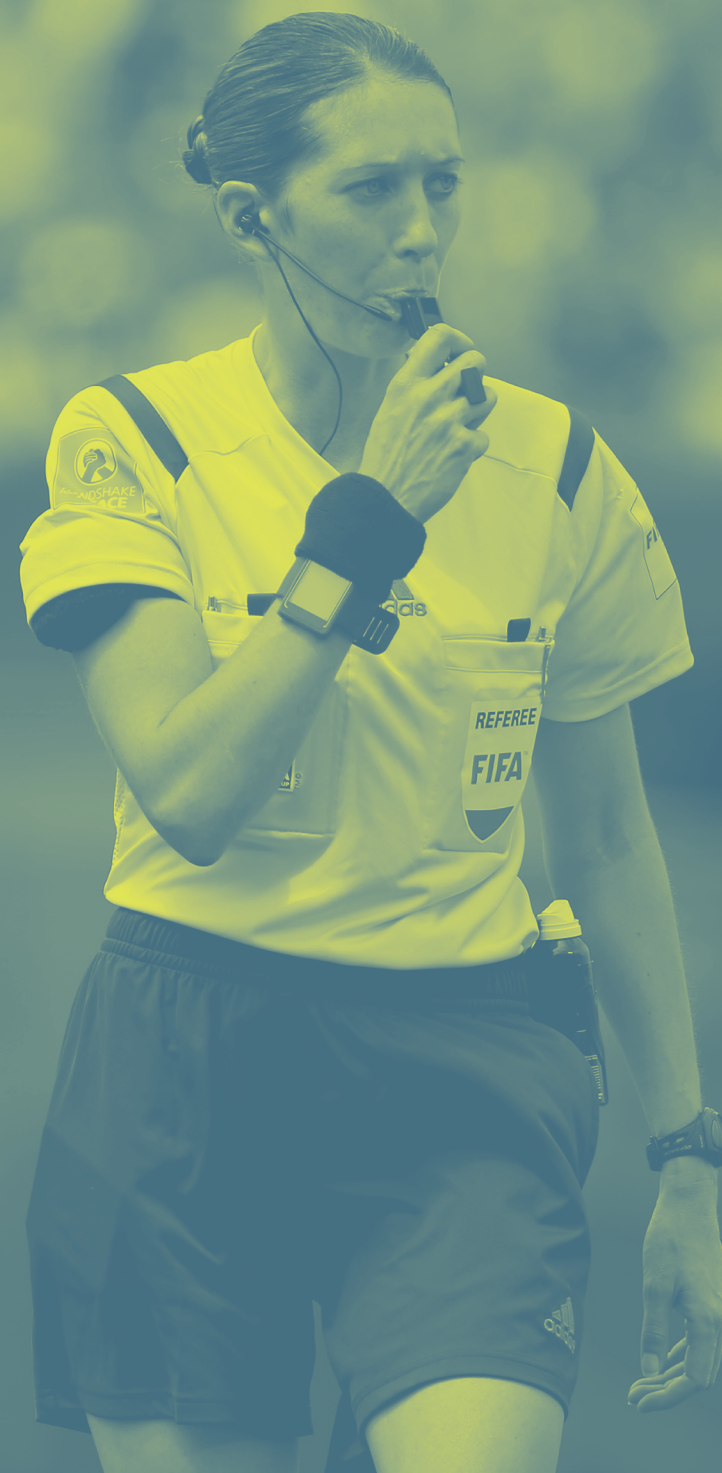
L'àrbitre no podrà compensar un error de cronometratge durant la primera meitat canviant la durada de la segona meitat.

4. Tir de penal

Si s'ha de realitzar o tornar a realitzar un tir de penal, el període s'estendrà fins que es completi el tir de penal.

5. Partit suspès definitivament

Un partit suspès definitivament es tornarà a jugar excepte si les normes de la competició o els seus organitzadors determinen qualsevol altra circumstància.



Regla

08

L'Inici i la represa del joc

El joc començarà amb un servei de centre a l'inici de les dues parts del partit, de les dues parts del temps extra i després que es marqui un gol. Els tirs lliures (directes i indirectes), tirs de penal, serveis de banda, serveis de porteria i serveis de cantonada són altres tipus de represa del joc (veure Regles 13-17). Una pilota a terra és la manera de reprendre el partit quan l'àrbitre atura el joc i les Regles no requereixen cap de les represes abans mencionades.

Si es comet una infracció quan la pilota no és en joc això no canvia la manera com s'ha de reprendre el partit.

1. Servei de centre

Procediment

- L'equip que guanyi el sorteig amb una moneda a l'aire decidirà en quina porteria atacarà durant la primera meitat
- L'equip adversari realitzarà el servei de centre
- L'equip que ha guanyat el sorteig realitzarà el servei de centre per començar la segona meitat
- A la segona meitat els equips canviaran de camp i atacaran a les porteries oposades
- Després que un equip marqui un gol, els seus adversaris realitzaran el servei de centre

En cada servei de centre:

- Tots els jugadors, excepte el jugador que hagi de realitzar el servei de centre, hauran d'estar en la seva pròpia meitat del terreny de joc
- Els adversaris de l'equip que realitza el servei de centre hauran de situar-se com a mínim a 9,15m de la pilota fins que estigui en joc
- La pilota s'ha de situar immòbil en el punt central

- L'àrbitre farà el senyal
- La pilota estarà en joc quan sigui xutada i es mogui de forma clara
- Es pot marcar un gol directament d'un servei de centre a la porteria adversària; si la pilota entra directament a la porteria del llançador, es concedirà un tir de cantonada als seus adversaris.

Infraccions i sancions

Si el jugador que realitza el servei de centre toca la pilota una altra vegada abans que l'hagi tocada un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte o un tir lliure directe per mans deliberades.

En el cas de qualsevol altra infracció en el procediment del servei de centre, es tornarà a repetir el servei.

2. Pilota a terra

Procediment

L'àrbitre deixarà caure la pilota a la posició on era en el moment que s'ha aturat el joc; excepte si el joc s'ha aturat dins de l'àrea de meta, cas en el qual deixarà caure la pilota a la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta en el punt més proper d'on es trobava la pilota en el moment d'aturar el joc.

La pilota entrarà en joc quan toqui el terra.

Qualsevol nombre de jugadors pot disputar una pilota a terra (inclosos els porters); l'àrbitre no pot decidir qui participa en una pilota a terra ni qui la guanyarà.

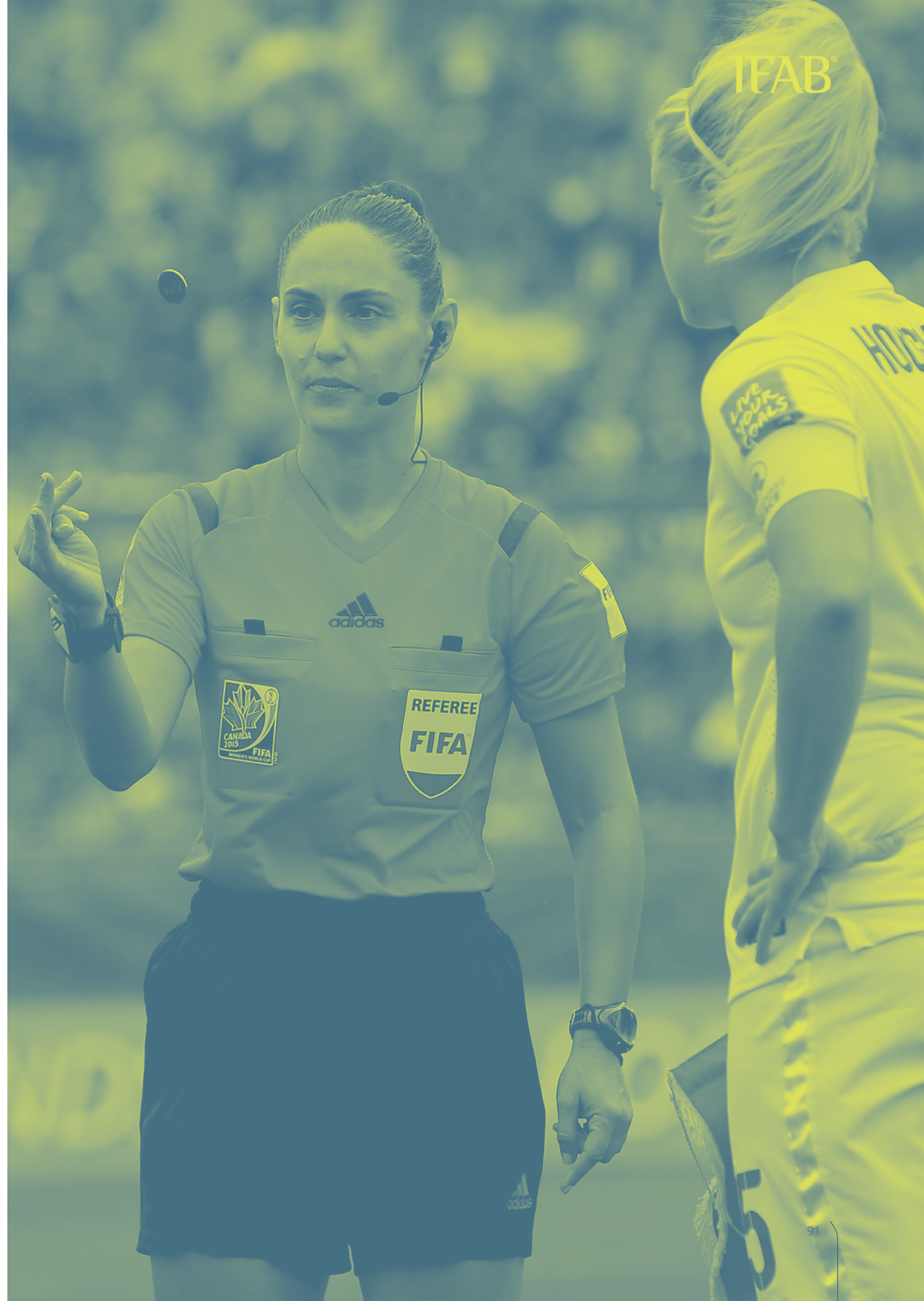
Infraccions i sancions

La pilota es tornarà a deixar caure a terra una altra vegada si:

- Toca a un jugador abans de tocar el terra
- Abandona el terreny de joc després de tocar el terra sense que la toqui cap jugador

Si una pilota a terra entra en una porteria sense que l'hagin tocada almenys dos jugadors el joc es reprendrà amb:

- Un servei de porteria si entra a la porteria adversària
- Un servei de cantonada si entra a la porteria del seu equip



Regla

09

La pilota en joc i fora de joc

1. Pilota fora de joc

La pilota és fora de joc quan:

- Ha traspasat completament la línia de meta o de banda pel terra o per l'aire
- L'àrbitre ha aturat el joc

2. Pilota en joc

La pilota estarà en joc en qualsevol altre moment, inclòs quan reboti d'un membre de l'equip arbitral, un pal, el travesser o un banderí de cantonada i es mantingui dins del terreny de joc.

Regla

10

Determinar el resultat d'un partit

1. Gol marcat

S'ha marcat un gol quan tota la pilota traspassa la línia de meta entre els pals i sota el travesser de la porteria, sense que l'equip que aconseguix el gol hagi comès cap infracció prèviament.

Si un àrbitre concedeix un gol abans que la pilota hagi traspasat totalment la línia de meta, el joc es reprendrà amb una pilota a terra.

2. Equip guanyador

L'equip que marca el major nombre de gols és el guanyador. Si els dos equips no marquen cap gol o el mateix nombre de gols, el partit acabarà en empat.

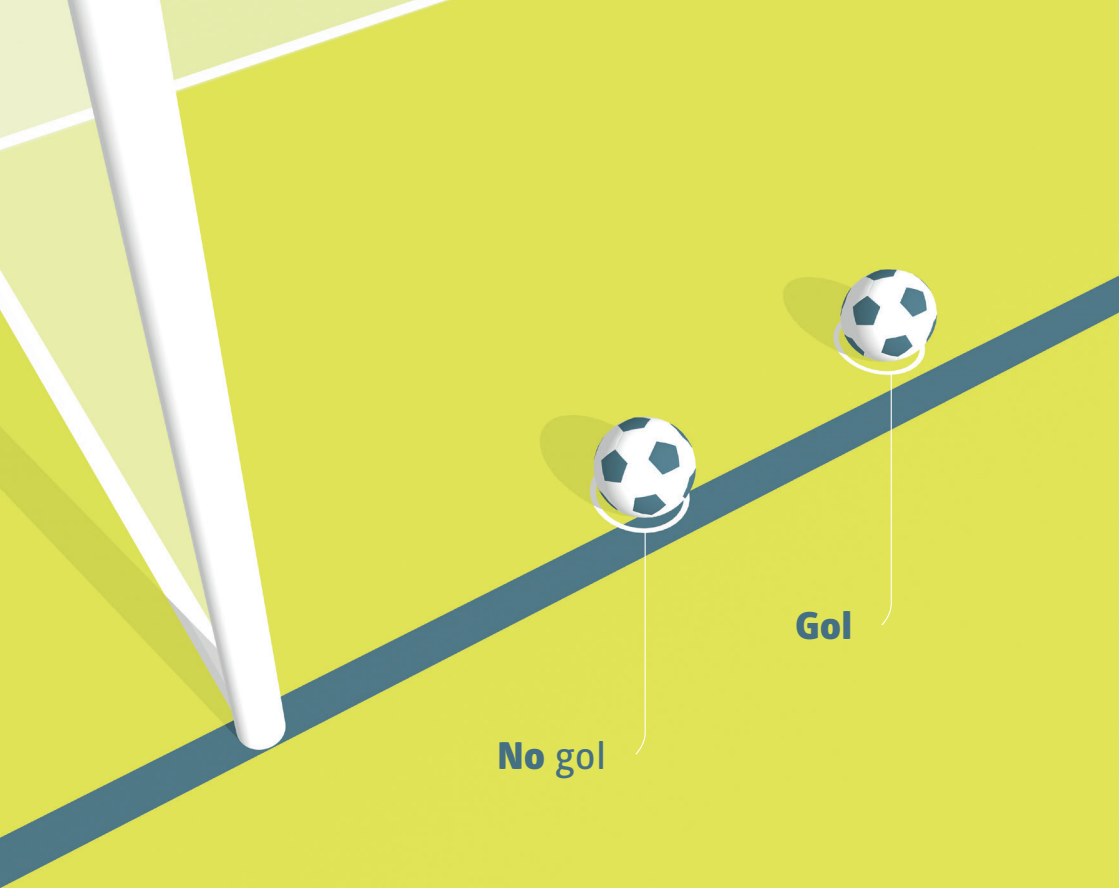
Quan les normes de la competició requereixin un equip guanyador després d'un partit empatat o d'un empat en una eliminatòria d'anada i tornada, els únics procediments permesos per determinar un equip guanyador són:

- La norma dels gols fora de casa
- Dos períodes iguals de temps extra que no superin els 15 minuts cadascun
- Llançaments des del punt de penal

Es poden combinar tots aquests procediments.

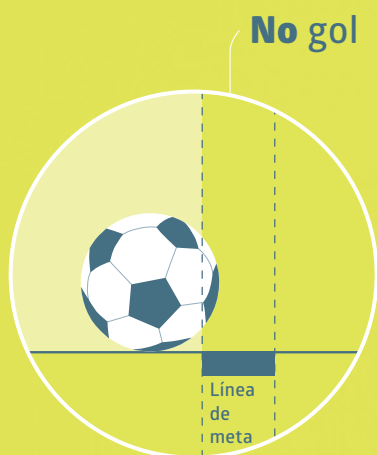
3. Llançaments des del punt de penal

Els llançaments des del punt de penal tindran lloc un cop hagi acabat el partit i, a no ser que s'estipuli alguna altra cosa, s'aplicaran les Regles de Joc corresponents.

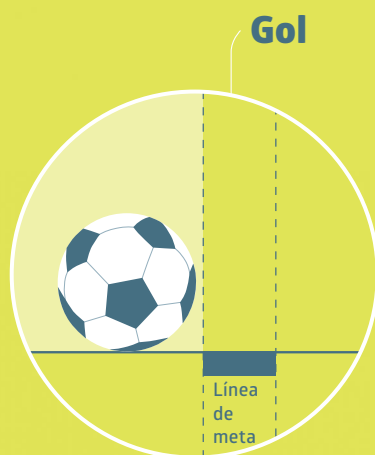


No gol

Gol



No gol

Línea
de
meta

Gol

Línea
de
meta

Procediment

Abans del començament dels llançaments des del punt de penal

- Si no hi ha altres consideracions (per exemple les condicions del camp, la seguretat, etc.), l'àrbitre realitzarà un sorteig amb una moneda per decidir en quina porteria es faran els llançaments. Aquesta només es podrà canviar per raons de seguretat o si la porteria o el terreny queden impracticables.
- L'àrbitre tornarà a realitzar un sorteig amb una moneda i l'equip que el guanyi decidirà si executa el primer o el segon llançament
- Amb l'excepció d'un substitut per a un porter que no pot continuar, només els jugadors que eren al terreny de joc o temporalment fora (per lesió, ajustant l'equipament, etc.) al final del partit seran elegibles per als llançaments
- Cada equip és responsable d'escollir d'entre els seus jugadors elegibles l'ordre amb el que efectuaran els llançaments. No s'informarà a l'àrbitre d'aquest ordre
- Si al final del partit i abans o durant els llançaments un equip té un nombre més gran de jugadors que el del seu adversari, haurà de reduir el seu nombre per igualar-lo al dels seus adversaris. L'àrbitre ha de ser informat del nom i el número de cada jugador exclòs. Qualsevol jugador exclòs no serà elegible per realitzar els llançaments (excepte en el cas detallat a continuació)
- Un porter que no pot continuar abans o durant els llançaments pot ser reemplaçat per un jugador exclòs per igualar el nombre de jugadors o, si el seu equip no ha utilitzat el nombre màxim de substitucions, per un jugador substitut; però el porter reemplaçat no podrà tornar a participar ni realitzar cap llançament
- Si el porter ja ha realitzat un llançament, el seu substitut no podrà fer cap llançament fins a la següent ronda

Durant els llançaments des del punt de penal

- Només els jugadors elegibles i els membres de l'equip arbitral tenen permís per mantenir-se dins del terreny de joc
- Tots els jugadors elegibles, excepte el jugador que ha de llançar i els dos porters, hauran de situar-se dins del cercle central
- El porter de l'equip llançador s'ha de situar dins del terreny de joc, fora de l'àrea de penal, on es troben la línia de meta i la línia que delimita l'àrea de penal
- Un jugador elegible pot canviar el seu lloc amb el porter
- Un llançament es completa quan la pilota deixa de moure's, surt fora de joc o l'àrbitre atura el joc per qualsevol infracció; el llançador no pot jugar la pilota una segona vegada
- L'àrbitre prendrà nota dels llançaments
- Si el porter comet una infracció i, com a resultat, el llançament s'ha de repetir, el porter serà amonestat
- Si el llançador és penalitzat per una infracció comesa abans que l'àrbitre faci el senyal per realitzar el llançament, aquest llançament es considerarà com a fallat i el llançador serà amonestat
- Si el porter i el llançador cometen una infracció al mateix temps:
 - Si el llançament és fallat o aturat, es repetirà i s'amonestarà els dos jugadors
 - Si el llançament acaba en gol, aquest no es concedirà, el llançament es considerarà fallat i el llançador serà amonestat

Cada equip executarà cinc llançaments sota les condicions següents

- Els equips realitzaran els llançaments de forma alterna
- Si, abans que els dos equips hagin realitzat els seus cinc llançaments, un ha marcat més gols dels que l'altre podria marcar, no es realitzaran més llançaments encara que no hagin completat els seus cinc
- Si, després que els dos equips hagin realitzat els seus cinc llançaments, el marcador està empatat; els llançaments continuaran fins que un equip hagi marcat més gols que l'altre amb el mateix nombre de llançaments
- Cada llançament el realitzarà un jugador diferent i tots els jugadors elegibles han d'haver realitzat un llançament abans que algun d'ells pugui fer-ne un segon
- Aquests principis es mantenen per a qualsevol seqüència posterior de llançaments però els equips podran canviar l'ordre dels llançadors
- Els llançaments des del punt de penal no es poden endarrerir per un jugador que abandona el terreny de joc. El seu llançament es considerarà fallat si el jugador no retorna a temps per realitzar el seu llançament

Substitucions i expulsions durant els llançaments des del punt de penal

- Un jugador, substituït o jugador substituït pot ser amonestat o expulsat
- Un porter expulsat ha de ser reemplaçat per un jugador elegible
- Un jugador que no sigui el porter i no pugui continuar, no podrà ser reemplaçat
- L'àrbitre no podrà donar per acabat el partit si un equip es queda amb menys de set jugadors

Fora de joc

Regla



1. Posició de fora de joc

Estar en posició de fora de joc no és una infracció.

Un jugador és en posició de fora de joc si:

- Alguna part del seu cap, cos o els peus és a la meitat de camp adversària (exclosa la línia de mig) i
- Alguna part del seu cap, cos o els peus es troba més a prop de la línia de meta adversària que la pilota i el penúltim adversari

Les mans i els braços de tots els jugadors, inclosos els dels porters, no es tenen en compte.

Un jugador no es troba en posició de fora de joc si és a la mateixa alçada que:

- El penúltim adversari o
- Els dos últims adversaris

2. Infracció de fora de joc

Un jugador en posició de fora de joc en el moment que la pilota és jugada o tocada* per un company d'equip només serà sancionat si participa de forma activa en el joc a través de:

- Interferir en el joc jugant o tocant la pilota passada o tocada per un company d'equip o
- Interferint en un adversari:
 - Impedint que l'adversari jugui o pugui jugar la pilota obstruint clarament la seva línia de visió o

- Disputant la pilota a un adversari o
- Intentant de forma clara jugar la pilota a prop seu quan aquesta acció afecta un adversari o
- Fent una acció que clarament impacti en la capacitat d'un adversari de jugar la pilota

*Es tindrà en compte el primer punt de contacte amb la pilota en el moment de ser 'jugada' o 'tocada'

O

Guanyant avantatge d'aquesta posició al jugar la pilota o interferint en un adversari quan la pilota:

- Rebota o és rebutjada d'un pal de la porteria, el travesser, un dels membres de l'equip arbitral o un adversari
- Provingui d'una aturada deliberada d'un adversari

No es considera que un jugador ha guanyat avantatge de la posició de fora de joc quan rep la pilota d'un adversari que l'ha jugada de forma deliberada (excepte una aturada deliberada d'un adversari).

Una 'aturada' es produeix quan un jugador atura, o intenta aturar, una pilota que es dirigeix cap a la seva porteria, o molt a prop d'ella, amb qualsevol part del seu cos excepte les mans i els braços (amb l'excepció del porter a la seva àrea de penal).

En les situacions on:

- Un jugador està sortint o es troba en posició de fora de joc i se situa en la trajectòria d'un adversari interferint el seu moviment cap a la pilota, això constitueix una infracció per fora de joc si influeix en la capacitat de l'adversari per jugar o disputar la pilota; si el jugador es col·loca en la trajectòria d'un adversari i impedeix el seu avenç (per exemple obstruint l'adversari), s'haurà de penalitzar la infracció en virtut de la Regla 12
- Un jugador en posició de fora de joc va cap a la pilota amb la intenció de jugar-la i rep una falta abans de jugar o intentar jugar la pilota, o disputar-la amb un adversari, se sancionarà la falta al produir-se abans que la infracció de fora de joc

Es comet una infracció contra un jugador en posició de fora de joc que està jugant o intentant jugar la pilota, o disputant-la a un adversari, se sancionarà la infracció de fora de joc al produir-se abans que la falta

3. No és infracció

No hi ha infracció de fora de joc si un jugador rep la pilota directament:

- D'un servei de porteria
- D'un servei de banda
- D'un servei de cantonada

4. Infraccions i sancions

Si es produeix una infracció de fora de joc, l'àrbitre concedirà un tir lliure indirecte des del lloc on s'ha produït la infracció, fins i tot si es produeix a la pròpia meitat del terreny de joc del jugador.

Un defensor que abandona el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre s'haurà de considerar que es troba en la línia de meta o de banda pel que respecta al fora de joc fins a la següent aturada del joc o fins que l'equip defensor hagi jugat la pilota més enllà de la línia de mig i es trobi fora de l'àrea de penal. Si el jugador abandona deliberadament el terreny de joc, haurà de ser amonestat en la següent aturada del joc.

Un atacant podrà sortir o mantenir-se fora del terreny de joc per no participar de forma activa en el joc. Si el jugador es reincorpora des de la línia de meta i participa del joc abans de la següent aturada, o l'equip defensor ha jugat la pilota més enllà de la línia de mig i es troba fora de l'àrea de penal, el jugador es considerarà que es troba a la línia de meta pel que respecta al fora de joc. Un jugador que abandona deliberadament el terreny de joc i es reincorpora sense el permís de l'àrbitre i no és sancionat amb fora de joc però n'obté un avantatge, haurà de ser amonestat.

Si un atacant es queda immòbil entre els pals i dins de la porteria mentre la pilota entra dins de la mateixa, es concedirà el gol a no ser que el jugador hagi comès una infracció per fora de joc o de la Regla 12, cas en el que el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte o un tir lliure directe.

Faltes i conducta incorrecta

Regla

12

Els tirs lliures directes i indirectes i els tirs de penal només es poden concedir quan les infraccions es cometen mentre la pilota és en joc.

1. Tir lliure directe

Es concedeix un tir lliure directe si un jugador comet una de les següents infraccions contra un adversari d'una manera que l'àrbitre consideri imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força:

- Carrega
- Salta sobre
- Etziba o intenta etzibar una puntada de peu
- Empenta
- Colpeja o intenta colpejar (inclosos els cops de cap)
- Fa una entrada o disputa
- Fa la traveta o intenta fer la traveta

Si una infracció comporta contacte físic es penalitza amb un tir lliure directe o un tir de penal.

- Un jugador és imprudent quan mostra falta d'atenció o consideració en la disputa amb un adversari o actua sense precaució. No requereix cap sanció disciplinària
- Un jugador és temerari quan actua sense tenir en compte el risc o les conseqüències per a un adversari, i ha de ser amonestat
- Un jugador fa un ús excessiu de la força quan s'excedeix en l'ús de la força necessària i/o posa en perill la seguretat d'un adversari. Ha de ser expulsat.

Es concedirà un tir lliure directe si un jugador comet una de les següents infraccions:

- Toca la pilota deliberadament amb la mà (excepte el porter a la seva àrea de penal)
- Subjecta un adversari
- Obstaculitza un adversari amb contacte físic
- Mossega o escup a algú
- Llança un objecte a la pilota, un adversari o un membre de l'equip arbitral; o toca la pilota subjectant un objecte

Veure també les infraccions de la Regla 3.

Tocar la pilota amb la mà

Tocar la pilota amb la mà implica l'acció deliberada d'un jugador per contactar amb la pilota amb la seva mà o el seu braç.

S'han de tenir en compte les següents consideracions:

- El moviment de la mà cap a la pilota (no de la pilota cap a la mà)
- La distància entre l'adversari i la pilota (pilota inesperada)
- La posició de la mà no implica de forma necessària que es cometi una infracció

El porter té les mateixes restriccions sobre jugar amb les mans que qualsevol altre jugador quan es troba fora de l'àrea de penal. Dins de la seva àrea de penal, el porter no podrà ser culpable d'infraccions per mans sancionades amb tir lliure directe o qualsevol sanció relacionada, però pot ser culpable d'infraccions per mans sancionades amb tir lliure indirecte.

2. Tir lliure indirecte

Es concedeix un tir lliure indirecte si un jugador:

- Juga de forma perillosa
- Impedeix l'avenç d'un adversari sense que hi hagi contacte físic
- Mostra desaprovació, utilitza llenguatge ofensiu, insultant o humiliant i/o gestos i altres infraccions verbals
- Evita que el porter jugui la pilota amb les mans o xuta o intenta xutar la pilota quan el porter intenta posar-la en joc
- Comet qualsevol altra infracció no estipulada a les Regles de Joc per la qual s'ha d'aturar el partit per amonestar o expulsar un jugador

Es concedeix un tir lliure indirecte si un porter, dins de la seva àrea de penal, comet una de les següents infraccions:

- Controla la pilota amb les mans més de sis segons abans de llançar-la
- Toca la pilota amb les mans després de:
 - Haver-la deixada anar i abans que l'hagi tocada algun altre jugador
 - Hagi estat cedida deliberadament amb el peu per part d'un company d'equip
 - Rebren-la directament d'un servei de banda realitzat per un company d'equip

Es considera que un porter té el control de la pilota quan:

- La pilota es troba entre les seves mans o entre les mans i una superfície (per exemple el terra o el seu propi cos) o quan la toca amb alguna part de les seves mans o braços excepte si la pilota rebota del porter o ha efectuat una aturada
- Aguanta la pilota amb la mà oberta i estesa
- Bota la pilota al terra o la llança a l'aire

Un porter no pot rebre la disputa d'un adversari mentre té la pilota controlada amb les mans.

Jugar de forma perillosa

Es considera jugar de forma perillosa una acció que, tractant de jugar la pilota, suposi un risc de lesió per a alguna persona (inclòs el mateix jugador); així com evitar que un adversari proper intenti disputar la pilota per por a lesionar-se.

Estan permeses les rematades de 'tisora' o 'xilena' sempre que no suposin cap perill per a un adversari.

Impedir l'avenç d'un adversari sense que hi hagi contacte físic

Impedir l'avenç d'un adversari significa col·locar-se en la trajectòria d'un adversari per obstruir-lo, blocar-lo, alentir-lo o forçar-lo a canviar de direcció quan la pilota no es troba a distància de joc entre ells.

Tots els jugadors tenen dret al seu espai dins del terreny de joc; ser a la trajectòria d'un adversari no és el mateix que col·locar-se en la seva trajectòria.

Un jugador que es col·loca entre la pilota i un adversari per motius tàctics no cometrà cap infracció mentre la pilota es trobi a distància de ser jugada i no retingui l'adversari amb els braços o el cos. Si la pilota es troba a distància de joc, el jugador pot carregar de forma justa el seu adversari.

Mesures disciplinàries

L'àrbitre disposa de l'autoritat per prendre mesures disciplinàries des de la seva entrada al terreny de joc per a la inspecció prèvia al partit fins a abandonar-lo un cop hagi acabat (inclosa la tanda de llançaments de penal).

Si, abans d'entrar al terreny de joc a l'inici del partit, un jugador comet una infracció mereixedora d'expulsió, l'àrbitre té l'autoritat per evitar que participi en el partit (veure Regla 3.6); l'àrbitre informarà de qualsevol altra conducta incorrecta.

Un jugador que comet una infracció mereixedora d'amonestació o expulsió, ja sigui dins o fora del terreny de joc, contra un adversari, un company d'equip, un membre de l'equip arbitral o qualsevol altra persona o les Regles de Joc, serà sancionat d'acord a la infracció comesa.

La targeta groga indica una amonestació i la targeta vermella indica una expulsió.

Només un jugador, substituït o jugador substituït pot veure una targeta vermella o groga.

Retardar la represa del joc per mostrar una targeta

Un cop l'àrbitre ha decidit amonestar o expulsar un jugador, el joc no es podrà reprendre fins que s'hagi aplicat la sanció.

Avantatge

Si l'àrbitre aplica l'avantatge en una infracció mereixedora d'amonestació o expulsió per la qual s'hauria d'aturar el joc, la sanció s'haurà d'aplicar en la següent aturada del joc; excepte per evitar una ocasió manifesta de gol sense aconseguir-ho, quan el jugador serà amonestat per conducta antiesportiva.

L'avantatge no s'hauria d'aplicar en situacions que impliquin joc bruscat, conducta violenta o una segona amonestació; excepte que hi hagi una clara oportunitat de marcar un gol. L'àrbitre haurà d'expulsar el jugador tan bon punt s'aturi el joc, però si el jugador toca la pilota o la disputa o interfereix en un adversari, l'àrbitre aturarà el partit, expulsarà el jugador i reprendrà el joc amb un tir lliure indirecte, excepte si el jugador ha comès una infracció més greu.

Si un defensor comença a subjectar un atacant fora de l'àrea de penal i continua fent-ho a dins, l'àrbitre haurà de concedir un tir de penal.

Infraccions mereixedores d'amonestació

Un jugador serà amonestat si és culpable de:

- Retardar la represa del joc
- Mostrar desaprovació amb paraules o accions
- Entrar, tornar a entrar o abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre
- No respectar la distància reglamentària quan el joc s'ha de reprendre amb un servei de cantonada, un tir lliure o un servei de banda
- Cometre infraccions de forma persistent (no hi ha un nombre específic ni cap altra indicació sobre el que significa "persistent")
- Conducta antiesportiva
- Entrar a l'àrea de revisió de l'àrbitre (RRA)
- Realitzar de forma excessiva el senyal de 'revisió' (pantalla de TV)

Un substitut o un jugador substituït serà amonestat si és culpable de:

- Retardar la represa del joc
- Mostrar desaprovació amb paraules o accions
- Entrar, tornar a entrar o abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre
- Conducta antiesportiva
- Entrar a l'àrea de revisió de l'àrbitre (RRA)
- Realitzar de forma excessiva el senyal de 'revisió' (pantalla de TV)

Quan es comet de forma separada dues infraccions mereixedores d'amonestació (encara que siguin pròximes), s'hauran de mostrar les dues amonestacions. Per exemple, si un jugador entra al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre i comet una entrada temerària o atura un atac prometedor amb una falta/tocant la pilota amb la mà, etc.

Amonestacions per conducta antiesportiva

Hi ha diferents circumstàncies per les quals un jugador pot ser amonestat per conducta antiesportiva, entre elles si un jugador:

- Intenta enganyar l'àrbitre, per exemple fingint una lesió o simulant haver estat objecte de falta (simulació)
- Canvia el seu lloc amb el porter durant el joc sense el permís de l'àrbitre
- Comet de manera temerària una de les infraccions sancionades amb tir lliure directe
- Toca la pilota amb les mans per interferir o aturar un atac prometedor
- Comet una falta que interfereix o atura un atac prometedor, excepte en els casos on l'àrbitre concedeix un tir de penal en una infracció produïda intentant disputar la pilota
- Evita una ocasió manifesta de gol amb una infracció produïda intentant disputar la pilota i on l'àrbitre concedeix un tir de penal
- Toca la pilota amb les mans intentant aconseguir un gol (no importa si l'intent té èxit o no) o en l'intent d'evitar un gol sense aconseguir-ho
- Realitza marques no autoritzades al terreny de joc
- Juga la pilota després de rebre el permís per abandonar el terreny de joc
- Mostra una falta de respecte pel joc

- Utilitza un truc deliberat per passar la pilota al porter (inclòs en un tir lliure) amb el cap, el pit, el genoll, etc. per burlar la Regla, independentment de si el porter toca o no la pilota amb les mans
- Distreu de forma verbal un adversari durant el joc o la seva represa

Celebració d'un gol

Els jugadors poden celebrar un gol, però la celebració no ha de ser excessiva; no s'han d'incentivar les celebracions coreografiades i no han de provocar una excessiva pèrdua de temps.

Abandonar el terreny de joc per celebrar un gol no és motiu d'amonestació, però els jugadors hi han de retornar el més aviat possible.

Un jugador ha de ser amonestat per:

- Enfilarse a les tanques que delimiten el camp i/o acostar-se als espectadors d'una manera que pugui comportar problemes de seguretat
- Actuar o fer gestos provocatius, d'una manera irrisòria o exaltada
- Cobrir-se el cap o la cara amb una màscara o algun objecte similar
- Treure's la samarreta o cobrir-se el cap amb ella

Retardar la represa del joc

Els àrbitres han d'amonestar els jugadors que retardin la represa del joc quan:

- Fingeixi la realització d'un servei de banda però de sobte deixi la pilota a un company d'equip perquè sigui ell qui el realitzi
- Endarrereixi la seva sortida del terreny de joc en el moment de ser substituït
- Endarrereixi de forma excessiva una represa del joc
- Xuti o llanci lluny la pilota, o provocant una confrontació tocant-la deliberadament després que l'àrbitre hagi aturat el joc
- Executar un tir lliure des d'una posició errònia per forçar la seva repetició

Infraccions mereixedores d'expulsió

S'expulsarà un jugador, substitut o jugador substituït que cometi una de les següents infraccions:

- Evitar un gol o una ocasió manifesta de gol de l'equip adversari tocant la pilota deliberadament amb les mans (excepte el porter dins la seva àrea de penal)
- Evitar un gol o una ocasió manifesta de gol d'un adversari que es dirigeix cap a la porteria de l'infractor mitjançant una infracció sancionada amb un tir lliure (excepte les situacions descrites a continuació)
- Jugar de forma brusca
- Mossegar o escopir a algú
- Conducta violenta
- Utilitzar llenguatge i/o gestos ofensius, insultants o humiliants
- Rebre una segona amonestació en el mateix partit
- Entrar a la sala d'operacions de vídeo (VOR)

Un jugador, substitut o jugador substituït que ha estat expulsat haurà d'abandonar els voltants del terreny de joc i l'àrea tècnica.

Evitar un gol o una ocasió manifesta de gol

Un jugador que eviti un gol o una ocasió manifesta de gol de l'equip adversari amb una infracció per mans deliberades, serà expulsat independentment d'on es cometi la infracció.

Quan un jugador cometi una infracció en la seva pròpia àrea de penal contra un adversari que eviti una ocasió manifesta de gol i l'àrbitre concedeixi un tir de penal, l'infractor serà amonestat si la infracció s'ha produït en un intent de disputar la pilota; en la resta de circumstàncies (per exemple subjectar, estirar, empenyar, sense possibilitat de jugar la pilota, etc.) l'infractor haurà de ser expulsat.

Un jugador, jugador expulsat, substitut o jugador substituït que entri al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre i interfereixi en el joc o en un adversari i eviti un gol o una ocasió manifesta de gol adversària serà culpable d'una infracció mereixedora d'expulsió.

S'hauran de tenir en compte les següents consideracions:

- La distància entre el lloc on es comet la infracció i la porteria
- La direcció general del joc
- La probabilitat de mantenir o obtenir el control de la pilota
- La ubicació i el nombre de defensors

Falta per joc brusca

Una entrada o una disputa que posi en perill la integritat física d'un adversari o faci un ús excessiu de la força o la brutalitat ha de ser sancionat per joc brusca.

Qualsevol jugador que entri a un adversari en la disputa de la pilota de cara, des del costat o des del darrere utilitzant una o les dues cames, amb un ús excessiu de la força o posant en perill la seguretat de l'adversari, serà culpable de joc brusca.

Conducta violenta

Es produeix una conducta violenta quan un jugador utilitza o intenta utilitzar una força excessiva o brutalitat contra un adversari mentre no hi ha la pilota en disputa; o contra un company d'equip, un membre del cos tècnic, un membre de l'equip arbitral, un espectador o qualsevol altra persona independentment de si es produeix un contacte.

A més, un jugador que, quan no està en disputa la pilota, colpeja deliberadament un adversari o qualsevol altra persona al cap o la cara amb les mans o els braços, serà culpable de conducta violenta, excepte que la força utilitzada sigui insignificant.

Infraccions amb llançament d'objectes (o de la pilota)

En tots els casos l'àrbitre prendrà la mesura disciplinària apropiada:

- Temerària – Amonestació a l'infractor per conducta antiesportiva
- Ús excessiu de la força – Expulsió de l'infractor per conducta violenta

4. Represa del joc després de faltes i conducta incorrecta

- Si la pilota és fora de joc, el joc es reprendrà segons la decisió adoptada prèviament
- Si la pilota és en joc i un jugador comet una infracció dins del terreny de joc contra:
 - Un adversari – Tir lliure directe o indirecte, o tir de penal
 - Un company d'equip, substitut, jugador substituït o expulsat, membre del cos tècnic o membre de l'equip arbitral – Tir lliure directe o tir de penal
 - Qualsevol altra persona – Pilota a terra

Si, quan la pilota és en joc:

- Un jugador comet una infracció contra un membre de l'equip arbitral o un adversari, substitut, jugador substituït, expulsat o membre del cos tècnic fora del terreny de joc o
- Un substitut, jugador substituït, expulsat o un membre del cos tècnic comet una infracció contra un jugador adversari o un membre de l'equip arbitral fora del terreny de joc,

El joc es reprendrà amb un tir lliure a la línia que delimita el terreny de joc més propera al lloc on s'ha produït la infracció; es concedirà un tir de penal si es tracta d'una infracció de tir lliure directe dins de l'àrea de penal de l'infractor.

Si un jugador que es troba dins o fora del terreny de joc llança un objecte (inclosa la pilota) a un adversari, un substitut, jugador substituït o expulsat, o un membre del cos tècnic, de l'equip arbitral o la pilota, el joc es reprendrà amb un tir lliure directe des de la posició on l'objecte impacti o hauria impactat la persona o la pilota. Si aquesta posició és fora del terreny de joc, el tir lliure directe s'executarà en el punt més proper de la línia que delimita el camp; es concedirà un tir de penal si és a l'àrea de penal de l'infractor.

Si es comet una infracció fora del terreny de joc contra un jugador, un substitut, un jugador substituït o un membre del cos tècnic del propi equip, el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte sobre la línia que delimita el terreny de joc més propera al lloc on s'ha comès la infracció.

Si un jugador toca la pilota subjectant amb la mà un objecte (una bota, una canellera, etc.), el joc es reprendrà amb un tir lliure directe (o tir de penal).

Si un substitut, jugador substituït o expulsat, jugador temporalment fora del terreny de joc o membre del cos tècnic llança o xuta un objecte cap al terreny de joc i interfereix en el joc, l'adversari o un membre de l'equip arbitral; el joc es reprendrà amb un tir lliure directe (o tir de penal) des d'on l'objecte interfereix en el joc o colpeja o hauria colpejat l'adversari, el membre de l'equip arbitral o la pilota.

Tirs lliures

Regla

13

1. Tipus de tirs lliures

Es concedeixen tirs lliures directes i indirectes a l'equip adversari del jugador, substitut, jugador substituït o jugador expulsat que ha comès una infracció.

Senyal de tir lliure indirecte

L'àrbitre indicarà un tir lliure indirecte aixecant el braç per sobre del cap; aquest senyal es mantindrà fins que el llançament s'hagi executat i la pilota toqui en un altre jugador o surti fora de joc.

S'ha de repetir un tir lliure indirecte si l'àrbitre oblida fer el senyal del tir lliure indirecte i la pilota es xuta directament dins de la porteria.

La pilota entra a la porteria

- Si un tir lliure directe entra directament a la porteria adversària, es concedirà un gol
- Si un tir lliure indirecte entra directament a la porteria adversària, es concedirà un servei de porteria
- Si un tir lliure directe o indirecte entra directament a la pròpia porteria, es concedirà un servei de cantonada

2. Procediment

Tots els tirs lliures s'executaran des de la posició on s'ha comès la infracció, excepte:

- Tirs lliures indirectes a favor de l'equip atacant dins de l'àrea de meta adversària, que s'executaran des del punt més proper de la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta
- Tirs lliures a favor de l'equip defensor dins de la seva àrea de meta, que s'executaran des de qualsevol punt d'aquesta àrea

- Tirs lliures relacionats amb infraccions d'un jugador que entra, torna a entrar o abandona el terreny de joc sense el permís de l'àrbitre, que s'executaran des de la posició de la pilota en el moment que s'ha aturat el joc. Tanmateix, si un jugador abandona el terreny de joc com a part d'una jugada i comet una infracció contra un altre jugador, el joc es reprendrà amb un tir lliure des de la línia que delimita el terreny de joc més propera al lloc on s'hagi comès la infracció; per a les infraccions de tir lliure directe comeses a l'àrea de penal de l'infractor, es concedirà un tir de penal
- Les Regles de Joc determinen una altra posició (veure Regles 3, 11, 12)

La pilota:

- Ha d'estar immòbil i el llançador no pot tornar a tocar-la fins que no ho hagi fet un altre jugador
- Entra en joc quan és xutada i es mou de forma clara; excepte per als tirs lliures favorables a l'equip defensor dins de la seva àrea de penal, on la pilota entrarà en joc quan sigui xutada directament fora de l'àrea de penal

Fins que la pilota sigui en joc tots els adversaris han de romandre:

- Almenys a 9,15m de la pilota, excepte si es troben a la seva pròpia línia de meta entre els pals de la porteria
- Fora de l'àrea de penal per als tirs lliures dins de l'àrea de penal adversària

Un tir lliure es pot executar elevant la pilota amb un o amb els dos peus de manera simultània.

Realitzar fintes en el moment d'executar un tir lliure per confondre l'adversari està permès com a part del futbol.

Si durant la correcta execució d'un tir lliure, un jugador fa impactar la pilota a un adversari amb voluntat de tornar-la a jugar però no ho fa d'una manera imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força, l'àrbitre permetrà que el joc continuï.

3. Infraccions i sancions

Si en el moment d'executar un tir lliure un adversari es troba més a prop de la pilota del que marca la distància reglamentària, el llançament s'haurà de repetir excepte si es pot aplicar l'avantatge; però si un jugador executa un tir lliure de forma ràpida i un adversari que es troba a menys de 9,15m de la pilota la intercepta, l'àrbitre permetrà que el joc continuï. Tanmateix, un adversari que eviti de forma deliberada la ràpida execució d'un tir lliure haurà de ser amonestat per retardar la represa del joc.

Si en el moment que l'equip defensor executa un tir lliure des de dins de la seva àrea de penal algun adversari es troba dins d'aquesta àrea perquè no ha tingut temps d'abandonar-la, l'àrbitre permetrà que el joc continuï. Si un adversari es troba dins de l'àrea de penal adversària quan s'executa un tir lliure, o entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc, la toca o la disputa abans que sigui tocada per un altre jugador, es repetirà el tir lliure.

Si en el moment que l'equip defensor executa un tir lliure des de dins de la seva àrea de penal la pilota no es xuta directament fora de l'àrea de penal, es repetirà el tir lliure.

Si, després que la pilota estigui en joc, el llançador torna a tocar-la abans que ho faci un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte; si el llançador toca la pilota deliberadament amb les mans:

- Es concedirà un tir lliure directe
- Es concedirà un tir de penal si la infracció es produeix dins de l'àrea de penal del llançador, excepte si aquest és el porter, cas en el qual es concedirà un tir lliure indirecte

Regla

14

El tir de penal

Es concedirà un tir de penal si un jugador comet una de les infraccions de tir lliure directe dins de la seva àrea de penal o fora del terreny de joc com a part del joc tal com s'indica a les Regles 12 i 13.

Es pot marcar un gol directament d'un llançament de penal.

1. Procediment

La pilota estarà immòbil en el punt de penal.

El jugador que ha de llançar el tir de penal estarà clarament identificat.

El porter defensor haurà de romandre sobre la línia de meta, de cara al llançador i entre els pals de la porteria fins que es xuti la pilota.

La resta de jugadors més enllà del llançador i el porter hauran d'estar:

- Almenys a 9,15m del punt de penal
- Darrere del punt de penal
- Dins del terreny de joc
- Fora de l'àrea de penal

Després que els jugadors s'hagin situat conforme aquesta Regla, l'àrbitre farà el senyal perquè es llanci el tir de penal.

El llançador del tir de penal haurà de xutar la pilota endavant; es permet xutar amb el taló sempre que la pilota es mogui endavant.

La pilota estarà en joc en el moment que sigui xutada i es mogui de forma clara.

El llançador no podrà tornar a tocar la pilota fins que no l'hagi tocada un altre jugador.

Es completarà el tir de penal quan la pilota s'aturi, surti fora de joc o l'àrbitre aturi el joc per alguna infracció.

Es concedirà temps addicional al final de cada meitat del partit o del temps extra per al llançament o repetició d'un tir penal. Quan es concedeixi temps addicional, el tir de penal es considerarà completat quan, després d'haver-se llançat, la pilota s'aturi, surti fora del joc, sigui jugada per un altre jugador (inclòs el llançador) que no sigui el porter defensor, o l'àrbitre aturi el joc per alguna infracció del llançador o el seu equip. Si un jugador de l'equip defensor (inclòs el porter) comet una infracció i el penal és fallat/aturat, el penal es repetirà.

2. Infraccions i sancions

Un cop l'àrbitre ha fet el senyal per llançar el tir de penal, el llançament s'ha d'executar. Si abans que la pilota estigui en joc passa algun dels següents fets:

- El llançador del tir de penal o un company d'equip comet una infracció:
 - Si la pilota entra a la porteria, es repetirà el llançament
 - Si la pilota no entra a la porteria, l'àrbitre aturarà el joc i el reprendrà amb un tir lliure indirecte
- Excepte en els següents casos, on el joc s'aturarà i es reprendrà amb un tir lliure indirecte independentment de si es marca o no un gol:
 - El tir de penal es llança cap enrere
 - Un company d'equip del llançador identificat executa el llançament; l'àrbitre amonestarà el jugador que ha llançat
 - El llançador realitza una finta en el moment de xutar la pilota un cop ha acabat la cursa (realitzar fintes durant la cursa està permès); l'àrbitre amonestarà el llançador

El porter o un company d'equip comet una infracció:

- Si la pilota entra a la porteria, es concedirà el gol
- Si la pilota no entra a la porteria, es repetirà el llançament; el porter serà amonestat si és el culpable de la infracció

Un jugador de cada equip comet una infracció de les Regles de Joc, el llançament es repetirà excepte si un jugador comet una infracció més greu (per exemple una finta il·legal); si el porter i el llançador cometen una infracció al mateix temps:

- Si el llançament és fallat o aturat, el llançament es repetirà i els dos jugadors seran amonestats
- Si el llançament és marcat, no es concedirà el gol, el llançador serà amonestat i el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor

Si després que s'hagi llançat el tir de penal:

El llançador torna a tocar la pilota abans que toqui en un altre jugador:

- Es concedirà un tir lliure indirecte (o tir lliure directe per tocar la pilota deliberadament amb les mans)

La pilota toca en un agent extern mentre es mou cap endavant:

- El llançament es repetirà excepte si la pilota anava a entrar a la porteria i la interferència no evita que el porter o un jugador defensor puguin jugar la pilota, cas en el qual es concedirà el gol si la pilota entra a la porteria (encara que hi hagi hagut contacte amb la pilota) excepte si la pilota entra a la porteria adversària.

La pilota rebota cap al terreny de joc provinent del porter, el travesser o els pals de la porteria i és tocada per un agent extern:

- L'àrbitre aturarà el joc
- El joc es reprendrà amb una pilota a terra des d'on l'agent extern hagi tocat la pilota

3. Taula resum

	Resultat del tir de penal	
	Gol	No Gol
Avançament d'un atacant	El penal es repeteix	Tir lliure indirecte
Avançament d'un defensor	Gol	El penal es repeteix
Infracció del porter	Gol	Repetició del penal i amonestació pel porter
Penal xutat cap enrere	Tir lliure indirecte	Tir lliure indirecte
Finta il·legal	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador
Llançador equivocat	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador equivocat	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador equivocat
Porter i llançador al mateix temps	Tir lliure indirecte i amonestació pel llançador	Repetició i amonestació pel llançador i el porter



Regla

15

El servei de banda

Es concedirà un servei de banda als adversaris de l'últim jugador que ha tocat la pilota abans que aquesta hagi creuat completament la línia de banda, ja sigui pel terra o l'aire.

No es pot marcar un gol directament d'un servei de banda:

- Si la pilota entra a la porteria adversària – es concedirà un servei de porteria
- Si la pilota entra a la porteria del llançador – es concedirà un servei de cantonada

1. Procediment

En el moment de llançar la pilota, el llançador ha de:

- Estar de peu encarat al terreny de joc
- Tenir una part de cada peu sobre la línia de banda o al terra a l'exterior de la línia de banda
- Llançar la pilota amb les dues mans des del darrere i per sobre el cap des del lloc on la pilota ha abandonat el terreny de joc

Tots els adversaris hauran d'estar almenys a 2m del punt on es llança el servei de banda.

La pilota estarà en joc en el moment que entri al terreny de joc. Si la pilota toca el terra abans d'entrar, es repetirà el servei de banda per part del mateix equip i des de la mateixa posició. Si el servei de banda no s'executa correctament, es repetirà per part de l'equip adversari.

Si un jugador executa de forma correcta un servei de banda llançant la pilota de forma intencionada contra un adversari per tal de tornar-la a jugar, però no ho fa d'una manera imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força, l'àrbitre permetrà que el joc continuï.

El llançador no podrà tornar a tocar la pilota fins que no l'hagi tocada un altre jugador.

2. Infraccions i sancions

Si després que la pilota estigui en joc el llançador la torna a tocar abans que ho faci un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte; si el llançador toca la pilota deliberadament amb les mans:

- Es concedirà un tir lliure directe
- Es concedirà un tir de penal si la infracció es produeix dins de l'àrea de penal del llançador, excepte si es tracta del porter, cas en el qual es concedirà un tir lliure indirecte

Un adversari que distregui de forma injusta o obstaculitzi al llançador (inclòs situar-se a menys de 2m del lloc on s'ha d'efectuar el servei de banda) serà amonestat per conducta antiesportiva i si s'ha realitzat el servei de banda es concedirà un tir lliure indirecte.

Per a qualsevol altra infracció el servei de banda es repetirà per part de l'equip adversari.



Regla

16

El servei de porteria

Es concedirà un servei de porteria quan un jugador de l'equip atacant sigui l'últim a tocar la pilota abans que aquesta traspassi completament la línia de meta, pel terra o l'aire, i no s'hagi marcat un gol.

Es pot marcar un gol directament d'un servei de porteria, però només a la porteria adversària; si la pilota entra directament a la porteria del llançador, es concedirà un tir de cantonada a l'equip adversari si la pilota havia sortit de l'àrea de penal.

1. Procediment

- La pilota haurà d'estar immòbil i la xutarà un jugador de l'equip defensor des de qualsevol punt de l'àrea de meta
- La pilota estarà en joc quan surti de l'àrea de penal
- Els adversaris hauran de trobar-se fora de l'àrea de penal fins que la pilota entri en joc

2. Infraccions i sancions

Si la pilota no surt de l'àrea de penal o és tocada per un jugador abans de sortir de l'àrea de penal, es repetirà el llançament.

Si després que la pilota entri en joc el llançador la torna a tocar abans que ho faci un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte; si el llançador toca la pilota deliberadament amb les mans:

- Es concedirà un tir lliure directe
- Es concedirà un tir de penal si la infracció es produeix dins de l'àrea de penal del llançador, excepte si es tracta del porter, cas en el qual es concedirà un tir lliure indirecte

Si un adversari que es troba dins l'àrea de penal en el moment de realitzar el llançament, o entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc, toca o disputa la pilota abans que la toqui un altre jugador, es repetirà el servei de porteria.

Si un jugador entra a l'àrea de penal abans que la pilota estigui en joc i fa una falta o rep una falta per part d'un adversari, es repetirà el servei de porteria i l'infractor podrà ser amonestat o expulsat en funció de la gravetat de la infracció.

Per a qualsevol altra infracció es repetirà el llançament.



El servei de cantonada

Regla

17

Es concedirà un servei de cantonada quan un jugador de l'equip defensor sigui l'últim a tocar la pilota abans que aquesta traspassi completament la línia de meta, pel terra o l'aire, i no s'hagi marcat un gol.

Es pot marcar un gol directament d'un servei de cantonada, però només a la porteria adversària; si la pilota entra directament a la porteria del llançador, es concedirà un tir de cantonada a l'equip adversari.

1. Procediment

- La pilota haurà d'estar situada a l'àrea de cantonada més propera al punt pel qual la pilota ha traspassat la línia de meta
- La pilota haurà d'estar immòbil i la xutarà un jugador de l'equip atacant
- La pilota estarà en joc en el moment que es xuti i es mogui de forma clara; no és necessari que abandoni l'àrea de cantonada
- No es podrà treure el banderí de cantonada
- Els adversaris s'hauran de situar almenys a 9,15m de l'arc de cantonada fins que la pilota estigui en joc

2. Infraccions i sancions

Si després que la pilota entri en joc el llançador la torna a tocar abans que ho faci un altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte; si el llançador toca la pilota deliberadament amb les mans:

- Es concedirà un tir lliure directe
- Es concedirà un tir de penal si la infracció es produeix dins de l'àrea de penal del llançador, excepte si es tracta del porter, cas en el qual es concedirà un tir lliure indirecte

Si un jugador executa de forma correcta un servei de cantonada xutant la pilota de forma intencionada contra un adversari per tal de tornar-la a jugar, però no ho fa d'una manera imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força, l'àrbitre permetrà que el joc continuï.

Per a qualsevol altra infracció es repetirà el llançament.



Protocol del VAR

Protocol – principis, aspectes pràctics i procediments

El protocol del VAR s'ajusta, en la mesura del possible, als principis i la filosofia de les Regles de Joc.

L'ús d'àrbitres assistents de vídeo (VARs) només es permet quan l'organitzador del partit/competició ha seguit tot el protocol del VAR i els requeriments d'implementació (indicats al manual d'ús del VAR) i ha rebut el permís per escrit de la IFAB i la FIFA.

Principis

L'ús dels VARs en els partits de futbol es base en un nombre de principis que s'han d'aplicar tots en cada partit on s'utilitzin VARs.

1. Un àrbitre assistent de vídeo (VAR) és un membre de l'equip arbitral, amb accés independent a les imatges de retransmissió del partit, que pot assistir l'àrbitre només en els casos d'un 'error clar i manifest' o d'un 'incident greu inadvertit' en relació a:
 - a. Gol / no gol
 - b. Penal / no penal
 - c. Targeta vermella directa (no en una segona targeta groga / amonestació)
 - d. Error en la identificació (quan l'àrbitre amonesta o expulsa el jugador equivocament de l'equip infractor)
2. L'àrbitre sempre ha de prendre una decisió. És a dir, no està permès que l'àrbitre no prengui cap decisió i després utilitzi el VAR per prendre-la; una decisió de permetre continuar el joc després d'una suposada infracció pot ser revisada.

3. La decisió original de l'àrbitre no canviarà a no ser que la revisió de vídeo mostri de forma clara que aquella decisió era un 'error clar i manifest'.
4. Només l'àrbitre pot prendre la iniciativa d'una 'revisió'; el VAR (i la resta de membres de l'equip arbitral) només poden recomanar la 'revisió' a l'àrbitre
5. La decisió final sempre la prendrà l'àrbitre; ja sigui basant-se en la informació procedent del VAR o després d'haver realitzat una 'revisió sobre el terreny de joc' (OFR).
6. No hi ha un temps límit per al procés de revisió atès que la precisió és més important que la rapidesa.
7. Els jugadors i els membres del cos tècnic no han d'envoltar l'àrbitre ni intentar influir perquè una decisió es revisi, ni en el procés de revisió ni en la decisió final.
8. L'àrbitre s'haurà de mantenir 'visible' durant el procés de revisió per garantir la transparència.
9. Si el joc continua després d'un incident que s'acaba revisant, no es cancel·larà cap decisió disciplinària presa o requerida durant el període posterior a l'incident, encara que es canviï la decisió original (excepte en una amonestació / expulsió per aturar un atac prometedora o una ocasió manifesta de gol).
10. Si s'ha aturat el joc i s'ha reprès, l'àrbitre no podrà fer una revisió excepte en els casos d'error en la identificació o en possibles infraccions mereixedores d'expulsió relacionades amb conducta violenta, escopir, mossegar o gestos greument ofensius, insultants o abusius.
11. El període de joc que es pot revisar abans i després d'un incident el determinen les Regles de Joc i el protocol del VAR.
12. Atès que el VAR 'comprova' automàticament cada situació / decisió, no és necessari que els entrenadors o jugadors reclamin una 'revisió'.

Decisions/incidents que es poden revisar en un partit

L'àrbitre pot rebre assistència del VAR només en relació a quatre categories de decisions/incidents que poden canviar el partit. En totes aquestes situacions, el VAR només s'utilitzarà després que l'àrbitre hagi pres una (primera/inicial) decisió (inclosa la de permetre continuar el joc), o si s'ha produït un incident greu que ha estat inadvertit o no han vist els membres de l'equip arbitral.

La decisió original de l'àrbitre no es canviarà excepte si hi ha un 'error clar i manifest' (això inclou qualsevol decisió presa per l'àrbitre basada en la informació rebuda d'un altre membre de l'equip arbitral, per exemple el fora de joc).

Les categories de decisions/incidents que poden ser revisades en cas d'un possible 'error clar i manifest' o 'incident greu inadvertit' són:

a. Gol / no gol

Una infracció de l'equip que ha marcat el gol en la fase d'atac que acaba en gol, que inclou

- Infracció comesa per l'equip atacant en la jugada del gol o al marcar el gol (mans, falta, etc.)
- Fora de joc: posició i infracció
- Pilota fora de joc abans del gol
- Decisions de gol / no gol

b. Tir de penal / no tir de penal

- Tir de penal concedit de forma incorrecta
- Infracció mereixedora de tir de penal no sancionada
- Ubicació de la infracció (dins o fora de l'àrea de penal)
- Infracció de l'equip atacant durant la jugada que acaba en penal
- Pilota fora de joc abans de l'incident
- Infracció del porter i/o del llançador en el llançament del tir de penal
- Avançament d'un atacant o un defensor que participa del joc si el penal rebotava del pal, el travesser o el porter

c. Targeta vermella directa (no segona targeta groga / amonestació)

- Ocasió manifesta de gol (especialment la posició de la infracció i dels altres jugadors)
- Joc brusc greu (o disputa temerària)
- Conducta violenta, mossegar o escopir a una altra persona
- Utilitzar gestos ofensius, insultants o abusius

d. Error en la identificació (targeta vermella o groga)

Si l'àrbitre castiga una infracció i mostra una targeta groga o vermella al jugador equivocadament de l'equip infractor, la identitat de l'infractor pot ser revisada; la infracció en si mateixa no pot ser revisada excepte si està relacionada amb un gol, un incident de penal o una targeta vermella directa.

Aspectes pràctics

L'ús dels VAR durant el partit implica els següents aspectes pràctics:

- El VAR mira el partit des de la sala d'operacions de vídeo (VOR) assistit per l'assistent de VAR (AVAR) i l'operador de repeticions (RO)
- En funció del nombre d'angles de càmera (i d'altres consideracions) hi pot haver més d'un AVAR o RO
- Només les persones autoritzades tenen permís per entrar a la VOR o comunicar-se amb el VAR/AVAR/RO durant el partit
- El VAR té accés independent i control de les repeticions de la retransmissió de televisió
- El VAR està connectat al sistema de comunicació utilitzat per l'equip arbitral i pot escoltar tot el que diuen; el VAR només pot parlar amb l'àrbitre prement un botó (per evitar distreure l'àrbitre amb les converses dins la VOR)
- Si el VAR està ocupat amb una 'comprovació' o una 'revisió', l'AVAR podrà parlar amb l'àrbitre especialment si el joc s'ha d'aturar o convé que no es reprengui
- Si l'àrbitre decideix veure una repetició, el VAR seleccionarà el millor angle i velocitat de la repetició; l'àrbitre pot demanar altres angles i velocitats addicionals.

Procediments**Decisió inicial**

- L'àrbitre i els altres membres de l'equip arbitral sempre hauran de prendre una decisió inicial (que inclogui qualsevol acció disciplinària) com si no hi hagués VAR (excepte si un incident passa 'inadvertit')
- L'àrbitre i els altres membres de l'equip arbitral no tenen permès 'deixar de prendre decisions' atès que s'interpretaria com un arbitratge 'dèbil / indecís'; massa 'revisions' i problemes significatius si hi ha algun problema amb la tecnologia
- L'àrbitre és l'única persona que pot prendre la decisió final; el VAR té el mateix estatus que qualsevol altre membre de l'equip arbitral i només pot assistir l'àrbitre
- Endarrerir el senyal amb la bandera o el xiulet en una infracció només està permès una clara situació d'atac quan un jugador és a punt de marcar un gol o té el camí lliure en direcció a l'àrea de penal de l'adversari
- Si un àrbitre assistent endarrerix el senyal amb la bandera per una infracció, l'àrbitre assistent haurà d'aixecar la bandera si hi ha un gol / penal / servei de cantonada, tir lliure a favor de l'atacant o servei de banda atès que aquesta decisió serà la base sobre la qual es podrà realitzar qualsevol 'comprovació' / 'revisió'.

Comprovació

- El VAR 'comprova' automàticament les imatges de televisió sobre qualsevol potencial decisió / incident en un gol, penal targeta vermella directa o cas d'error en la identificació; utilitzant diferents angles de càmera i velocitats de repetició
- El VAR pot 'comprovar' les imatges en velocitat normal i/o a càmera lenta; però, en general, la càmera lenta només s'hauria d'utilitzar per als fets. Per exemple, posició de la infracció o del jugador, punt de contacte en infraccions físiques o per mans, pilota fora de joc (inclòs gol / no gol). La velocitat normal s'haurà d'utilitzar per la 'intensitat' d'una infracció o per decidir si una mà ha estat 'deliberada'.

- Si la ‘comprovació’ no mostra un ‘error clar i manifest’ o un ‘incident greu inadvertit’, no hi ha necessitat que el VAR es comuniqui amb l’àrbitre – és una ‘comprovació silenciosa’. Tanmateix, a vegades pot ajudar l’àrbitre o l’àrbitre assistent a gestionar el partit o els jugadors si el VAR confirma que no hi ha hagut un ‘error clar i manifest’ o un ‘incident greu inadvertit’
- Si s’ha d’endarrerir la represa del joc per una ‘comprovació’; l’àrbitre ho assenyalarà de forma clara posant el dit a l’auricular i estenen l’altre braç. Aquest senyal s’haurà de mantenir fins que la ‘comprovació’ s’ha completat com a anunci que l’àrbitre està rebent informació (que pot provenir del VAR o d’algun altre membre de l’equip arbitral)
- Si la ‘comprovació’ indica un probable ‘error clar i manifest’ o un ‘incident greu inadvertit’, el VAR comunicarà a l’àrbitre aquesta informació (però no la decisió que s’ha de prendre); i serà aquest qui decidirà aleshores si fer o no una ‘revisió’.

Revisió

- L’àrbitre pot iniciar una ‘revisió’ per a un potencial ‘error clar i manifest’ o un ‘incident greu inadvertit’ quan:
 - El VAR (o un altre membre de l’equip arbitral) recomana una ‘revisió’
 - L’àrbitre sospita que alguna cosa seriosa ha pogut passar inadvertida
- Si el joc ja es trobava aturat, l’àrbitre endarrerirà la seva represa
- Si el joc encara no s’havia aturat, l’àrbitre aturarà el joc quan la pilota es trobi en una zona o situació neutral (normalment quan cap dels dos equips es trobi en un moviment ofensiu)
- En ambdues situacions, l’àrbitre haurà d’indicar que es produirà la ‘revisió’ fent un gest clar de ‘senyal de TV’ (imitant una pantalla de televisió)
- El VAR descriurà a l’àrbitre què podrà veure a les repeticions de televisió, però no la decisió que s’ha de prendre. Aleshores l’àrbitre:
 - Prendrà la decisió final basada en la seva pròpia percepció i la informació provinent del VAR, i quan s’escaigui, d’altres membres de l’equip arbitral – revisió basada només en el VAR o
 - Es desplaçarà fins a l’àrea de revisió de l’àrbitre per veure la repetició de les imatges – revisió sobre el terreny de joc (OFR)- abans de prendre una decisió final. Els altres membres de l’equip arbitral no revisaran la repetició de les imatges excepte, en circumstàncies excepcionals, si els ho demana l’àrbitre.
- Al final dels dos processos de revisió, l’àrbitre haurà de realitzar el ‘senyal de TV’ una altra vegada, seguit immediatament de la decisió final
- Per decisions sobre fets, per exemple posició d’una infracció o d’un jugador (fora de joc), punt de contacte (mans / falta), ubicació (dins o fora de l’àrea de penal), pilota fora de joc, etc.; normalment serà apropiada una revisió basada només en el VAR. Però una revisió sobre el terreny de joc es pot prendre per decisions sobre fets si pot ajudar en la gestió de partit o dels jugadors o a ‘vendre’ la decisió (per exemple en una decisió crucial per a la definició del partit en els últims minuts)
- Per a les decisions subjectives, com la intensitat d’una falta, la interferència en el fora de joc, les consideracions en les mans (posició, intenció, etc.) una revisió sobre el terreny de joc (OFR) acostuma a ser apropiada
- L’àrbitre pot demanar angles, repeticions i velocitats diferents en les repeticions però, en general, les repeticions en càmera lenta només s’haurien d’utilitzar per als fets; per exemple la posició de la infracció o del jugador, el punt de contacte en infraccions físiques i mans, pilota fora de joc (inclòs gol / no gol). La velocitat normal s’hauria d’utilitzar en la ‘intensitat’ d’una infracció o per decidir si unes mans han estat ‘deliberades’
- Per decisions / incidents relacionats amb gols, penal / no penal i targetes vermelles per evitar una ocasió manifesta de gol; pot ser necessari revisar la fase d’atac del joc que condueix directament a la decisió / incident. Això pot incloure com l’equip atacant ha obtingut la possessió de la pilota durant el joc
- Les Regles de Joc no permeten la modificació de repeses del joc (serveis de cantonada, serveis de banda, etc.) un cop aquest ja s’ha reprès i no podran ser revisades
- Si el joc ja s’ha aturat i reprès, l’àrbitre només podrà realitzar una ‘revisió’, i prendre la corresponent decisió disciplinària, en els casos d’error en la identificació o de possibles infraccions mereixedores d’expulsió relacionades amb conducta violenta, escopir, mossegar o gestos extremadament ofensius, insultants o abusius
- El procés de revisió s’hauria de completar de la manera més eficient possible; però la precisió en la decisió final és més important que la velocitat. Per aquesta raó, i perquè algunes situacions són complexes i inclouen diversos incidents o dacions a revisar, no hi ha un temps màxim per al procés de revisió

Decisió final

- Un cop completat el procés de revisió, l'àrbitre haurà de fer el 'senyal de TV' i comunicar la decisió final
- Aleshores l'àrbitre haurà de prendre / canviar / anul·lar qualsevol decisió disciplinària (quan s'escaigui) i reprendre el joc d'acord a les Regles de Joc

Substituts i membres del cos tècnic

- Atès que el VAR 'comprova' automàticament cada situació / decisió, no és necessari que els entrenadors o jugadors reclamin una 'comprovació' o 'revisió'.
- Els jugadors, substituts i els membres del cos tècnic no han d'intentar influir o interferir el procés de revisió, inclòs quan es comunica la decisió final
- Durant el procés de revisió, els jugadors s'hauran de mantenir dins del terreny de joc; i els substituts i els membres del cos tècnic ho hauran de fer fora del terreny de joc
- Un jugador / substitut / jugador substituït que realitza de forma excessiva el 'senyal de TV' o que entra a la RRA serà amonestat
- Un membre del cos tècnic que realitza de forma excessiva el 'senyal de TV' o entra a la RRA serà advertit públicament (o sancionat quan es permeten les targetes groga i vermella per als membres del cos tècnic)
- Un jugador / substitut / jugador substituït que entra a la VOR serà expulsat; un membre del cos tècnic que entra a la VOR serà exclòs de l'àrea tècnica

Validesa del partit

Com a norma general, un partit no quedarà invalidat a causa de:

- Error(s) en el funcionament de la tecnologia del VAR (així com de la tecnologia de línia de gol GLT)
- Una(es) decisió(ns) incorrecta(es) en la que hagi participat el VAR (atès que el VAR forma part de l'equip arbitral)
- La(es) decisió(ns) de no revisar un incident
- La(es) revisió(ns) d'una situació / decisió no revisable



Resum dels canvis en les Regles de Joc

Canvis en les Regles de Joc

2018/19

Resum dels canvis en les Regles de Joc

A continuació s'ofereix un resum dels principals canvis/aclariments.

Modificacions

- No s'estableix un límit en el nombre de substituïts que es poden utilitzar en el futbol de base
- Es requereix el permís de la IFAB per a qualsevol modificació que no estigui ja permesa
- Exclusions temporals – Sistema B: un jugador que rep dues exclusions temporals i una amonestació (TG) no podrà ser substituït

Regla 1 – El terreny de joc

- Aclariments sobre les mides del terreny de joc
- Els jugadors substituïts poden estar a l'àrea tècnica
- No es permet la publicitat comercial al terra en l'àrea de revisió de l'àrbitre (RRA)
- Es fa referència a la sala d'operacions de vídeo (VOR) i a l'àrea de revisió de l'àrbitre (RRA)

Regla 3 – Els jugadors

- Les normes de la competició poden permetre l'ús d'un substituït addicional en el temps extra (encara que no s'hagin esgotat totes les substitucions permeses)
- Es poden designar un màxim de 12 substituïts per als partits amistosos internacionals 'A'

Regla 4 – L'equipament dels jugadors

- Els aparells electrònics o de comunicació petits i portables estan permesos a l'àrea tècnica si s'utilitzen per raons tàctiques o de seguretat del jugador
- Introducció del segell de qualitat de la FIFA per a dispositius EPTS. Les dades d'aquests dispositius es podran rebre a l'àrea tècnica durant el partit
- Directrius detallades sobre els elements que poden i no poden aparèixer a l'equipament dels jugadors
- Un jugador que ha abandonat el terreny de joc per una qüestió d'equipament i hi retorna sense permís provocant una interferència és penalitzat amb un tir lliure directe (o tir de penal)

Regla 5 – L'àrbitre

- Es fa referència als àrbitres assistents de vídeo (VARs) i els assistents dels àrbitres assistents de vídeo (AVARs), així com a la potestat de l'àrbitre per utilitzar repeticions de vídeo per prendre decisions en el marc del sistema del VAR
- Algunes infraccions mereixedores d'expulsió poden ser revisades després que el joc s'hagi reprès
- Els membres de l'equip arbitral no tenen permès portar càmeres
- S'inclou els senyals de l'àrbitre referents a la 'comprovació' i a la 'revisió' en el procés del VAR

Regla 6 – Els altres membres de l'equip arbitral

- Es distingeix entre equip arbitral 'sobre el terreny de joc' i equip arbitral 'de vídeo'
- S'enumeren les tasques de l'àrbitre assistent de vídeo (VAR) i de l'assistent del VAR (AVAR)

Regla 7 – La durada del partit

- Les aturades curtes per beure no podran durar més d'un minut
- S'haurà de recuperar el temps perdut per les aturades per beure i per les comprovacions i revisions del VAR

Regla 10 – Determinar el resultat d'un partit

- Llançaments des del punt de penal – El substitut d'un porter no podrà realitzar un llançament en aquella 'ronda' de tirs si el porter ja n'havia realitzat un

Regla 11 – Fora de joc

- El primer punt de contacte quan la pilota és jugada / tocada és el moment en el que es jutja la posició de fora de joc

Regla 12 – Faltes i conducta incorrecta

- Mossegar s'inclou en les infraccions mereixedores de tir lliure directe
- Llançar un objecte a la pilota o colpejar-la amb un objecte sostingut amb la mà són diferents infraccions mereixedores de tir lliure directe (no una forma de mans)
- Si la pilota rebota del porter no evita que aquest la pugui agafar per segona vegada, encara que el primer intent d'aturar o recollir la pilota fos deliberat
- Si l'àrbitre concedeix avantatge en una ocasió manifesta de gol, l'infractor és amonestat (TG) independentment si el gol es marca o no
- Entrar a la RRA o realitzar de forma excessiva el senyal de TV són motius d'amonestació (TG)
- Quan es cometen dues infraccions separades d'amonestació (TG) de forma pròxima, s'han de mostrar les dues amonestacions; s'aplica el mateix principi si una de les infraccions és mereixedora d'expulsió
- Entrar a la VOR és una infracció mereixedora d'expulsió (TV)
- Si un jugador comet una infracció fora del terreny de joc (amb la pilota en joc) contra algú del seu equip (inclosos els membres del cos tècnic) s'assenyala un tir lliure indirecte sobre la línia que delimita el terreny de joc

Regla 13 – Tirs lliures

- S'aclareix que els tirs lliures també es poden concedir per infraccions fetes per un substitut, un jugador substituït o expulsat, o per un membre del cos tècnic

Regla 15 – El servei de banda

- Un jugador ha d'estar dempeus per realitzar un servei de banda (estar assegut o de genolls no es permet)

A més, el següent text s'ha eliminat perquè ja no és rellevant

Regla 2 – La pilota

Referència a anteriors segells de qualitat de la pilota

Les pilotes amb segells de qualitat anteriors com "FIFA Approved", "FIFA Inspected" o "International Matchball Standard" es poden utilitzar fins al 31 de juliol del 2017



Detalls de tots els canvis a les Regles de Joc

(en l'ordre de les Regles)

A continuació s'exposen tots els canvis a les Regles de Joc des de l'edició 2017/2018. Per a cadascun hi ha el text antic (quan és necessari) i el nou, seguit d'una explicació del canvi.

Modificacions a les Regles

Text addicional

Per a qualsevol nivell excepte les competicions on participen els primers equips dels clubs de les màximes divisions o seleccions internacionals 'A'

- El nombre de substitucions permeses a cada equip es pot elevar fins a un màxim de cinc, excepte en el futbol de base on el nombre màxim el determinaran les federacions nacionals, les confederacions o la FIFA.

Explicació

L'AGM del 2017 va aprovar una gran revisió de les Regles de Joc amb la voluntat d'incrementar la participació però sense voler-ho la va reduir en alguns països on ja s'admetien 7 substituïts en el futbol de base; aquest aclariment permet que en el futbol de base es realitzin més de cinc substitucions.

Permís per a altres modificacions

Text addicional

Les federacions nacionals tenen l'opció d'aprovar modificacions diferents per a diverses competicions –no hi ha cap requeriment per aplicar-les de forma universal o per aplicar-les totes. Tanmateix, cap altra modificació està permesa sense el permís de la IFAB.

Explicació

S'aclareix que, excepcionalment, la IFAB pot concedir permisos per a altres modificacions

Directrius per a exclusions temporals (banc de càstig) – Sistema d'exclusió temporal B

Text addicional

Un jugador que rep una segona exclusió temporal al mateix partit complirà l'exclusió temporal i no tornarà a participar en el partit. El jugador pot ser reemplaçat per un substitut al final del segon període d'exclusió temporal si el seu equip no ha esgotat el nombre màxim de substitucions; però un jugador que també ha rebut una amonestació (TG) que no requereixi exclusió temporal no podrà ser reemplaçat o substituït

Explicació

Un jugador que rep dues exclusions temporals pot ser reemplaçat / substituït al final del segon període d'exclusió temporal. Tanmateix, un jugador que també rep una amonestació que no implica exclusió temporal (el que suposarien tres amonestacions) no pot ser reemplaçat / substituït.

Regla 1 – El terreny de joc

2. Marcació del terreny

Text addicional

Diagrama amb la demarcació del terreny de joc

Les mides es realitzen des de la part exterior de les línies atès que les línies formen part de l'àrea que delimiten.

El punt de penal es mesura des del centre d'aquest punt fins a la part externa de la línia de meta.

Explicació

S'afegeix al diagrama com mesurar les distàncies des de les marques.

9. L'àrea tècnica

Text addicional

L'àrea tècnica es relaciona als partits jugats en estudis amb una àrea de seients definida per a cada cos tècnic i jugadors substituïts i substituïts tal com es descriu a continuació: (...)

Explicació

Es fa referència als jugadors substituïts permesos a l'àrea tècnica

12. Publicitat comercial

No es permet cap tipus de publicitat, real o virtual, dins del terreny de joc, al terra dins de la porteria, l'àrea tècnica o a l'àrea de revisió per a l'àrbitre (RRA, per les sigles en anglès), o al terra (...)

Explicació

S'inclou l'àrea de revisió per a l'àrbitre (RRA) en les restriccions de publicitat comercial al terra

14. Àrbitres assistents de vídeo (VARs)

Nou text

En els partits on s'utilitzi el VAR hi haurà d'haver una sala d'operacions de vídeo (VOR, per les sigles en anglès) i com a mínim una àrea de revisió per a l'àrbitre (RRA).

Sala d'operacions de vídeo (VOR)

La VOR és on treballen l'àrbitre assistent de vídeo (VAR), l'assistent del VAR (AVAR) i l'operador de repeticions (RO, per les sigles en anglès); podrà situar-se dins o a prop de l'estadi o a una ubicació més allunyada. Només el personal autoritzat té permès l'accés a la VOR o la comunicació amb el VAR, l'AVAR i el RO durant el partit.

Un jugador, substituït o jugador substituït que entri a la VOR serà expulsat; un membre del cos tècnic que entri a la VOR serà expulsat de l'àrea tècnica.

Àrea de revisió per a l'àrbitre (RRA)

En els partits on s'utilitzi el VAR hi haurà com a mínim una RRA on l'àrbitre realitzarà una revisió sobre el terreny de joc (OFR, per les sigles en anglès). La RRA haurà d'estar:

- En una ubicació visible fora del terreny de joc
- Clarament senyalitzada

Un jugador, substituït o jugador substituït que entri a la RRA serà amonestat; un membre del cos tècnic que entri a la RRA rebrà un gest oficial explícit d'advertència (o serà amonestat allà on s'utilitzin les TGs per a membres del cos tècnic).

Explicació

És necessari fer referència a les Regles de Joc a les 'àrees de treball' utilitzades en el procés del VAR.

Regla 3 – Els jugadors

2. Nombre de substituïts – Competicions oficials

Text addicional

Les normes de la competició hauran d'indicar:

- quants substituïts poden ser nomenats, des de tres fins a un màxim de dotze
- si es pot fer servir un substituït addicional quan un partit arribi al temps extra (tant si l'equip ha completat el seu nombre màxim de substitucions o no)

Explicació

L'experiment de dos anys amb una quarta substitució disponible en els partits amb temps extra ha resultat exitosa. Independentment del nombre màxim de substituïts permesos durant el 'temps normal', aquest canvi ofereix als organitzadors de la competició l'autoritat per permetre a cada equip fer servir un substituït addicional durant el temps extra.

Nombre de substitucions – altres partits

Text antic

En partits de seleccions nacionals 'A' es permetrà un màxim de sis substituïts.

Nou text

En partits de seleccions nacionals "A" es podran designar fins a dotze substituïts dels quals se'n podrà utilitzar un màxim de sis substituïts.

Explicació

S'aclareix que per a partits amistosos de seleccions nacionals 'A' es poden designar un màxim de dotze substituïts. Això és coherent amb la restricció per als partits de competició i s'evita que no hi hagi prou espai a l'àrea tècnica.

Regla 4 – L'equipament dels jugadors

4. Altre equipament – comunicació electrònica

Text antic

Jugadors (...)

No es permet l'ús de qualsevol equipament de comunicació electrònica per part dels membres del cos tècnic, excepte quan estigui directament relacionada amb la salut o el benestar del jugador

Nou text

L'ús de qualsevol forma de comunicació electrònica per part dels membres del cos tècnic està permesa quan està directament relacionada a la salut o el benestar del jugador; o per a motius tàctics/estratègics; però només es podran utilitzar equipaments petits, mòbils i de mà (per exemple micròfons, auriculars, telèfons mòbils intel·ligents, rellotges intel·ligents, tauletes, ordinadors portàtils. Un membre del cos tècnic que utilitzi equipament no autoritzat o que es comporti d'una manera inapropiada arran de l'ús de l'equipament electrònic o de comunicació serà expulsat de l'àrea tècnica.

Explicació

Atès que és impossible prevenir la comunicació de/des de l'àrea tècnica i és raonable tenir un intercanvi d'informació relacionada a l'entrenament o la tàctica o el benestar del jugador (però no a les decisions dels membres de l'equip arbitral), es mou el focus cap al comportament resultant de l'ús d'aquest equipament.

4. Altre equipament – Sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS)

Text addicional

Allà on s'utilitzi tecnologia portable (WT) com a part dels sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS) en partits de competicions oficials sota els auspicis de la FIFA, les confederacions o les federacions nacionals, l'organitzador de la competició s'haurà d'assegurar la tecnologia incorporada a l'equipament del jugador no és perillosa i haurà de portar la següent marca:

Aquesta marca indica que ha estat oficialment testada i compleix amb els mínims requeriments de seguretat de la International Match Standard de la FIFA aprovats per la IFAB. Els instituts que portin a terme aquestes proves estan subjectes a l'aprovació de la FIFA. El període de transició està vigent fins al 31 de maig de 2018.

Quan s'utilitzin els sistemes electrònics de seguiment del rendiment (EPTS), subjectes a l'acord de la federació nacional o l'organitzador de la competició, l'organitzador de la competició s'haurà d'assegurar que la informació i les dades transmises des de l'EPTS a l'àrea tècnica durant el partit en partits jugats en competicions oficials són precisos i segurs.

La FIFA ha desenvolupat un estàndard professional aprovat per la IFAB per tal de donar suport als organitzadors de les competicions en el procés d'aprovació de la precisió i la seguretat dels equipaments EPTS.

L'estàndard professional s'implementarà en un període de transició fins a l'1 de juny del 2019. El següent distintiu indica que l'aparell/sistema EPTS ha estat testat oficialment i compleix els requeriments en termes de precisió i seguretat de dades posicionals en el futbol.

Explicació

Es remarquen els canvis en l'ús de les dades de l'EPTS i el desenvolupament d'un estàndard de qualitat de la FIFA.

5. Eslògans, missatges, imatges i publicitat

Text addicional

Principis

- La Regla 4 s'aplica a tot l'equipament (inclosa la roba) que porten els jugadors, substituïts i jugadors substituïts.; aquests principis també s'apliquen a tots els membres del cos tècnic a l'àrea tècnica.
- (Generalment) es permet el següent:
 - > El número del jugador, el nom, l'escut de l'equip, eslògans o logotips que promouen el futbol, el respecte i la integritat així com qualsevol publicitat permesa per les normes de les competició o les normes de la federació nacional, la confederació o la FIFA.
 - > Les dades d'un partit: els equips, la data, la competició, l'estadi, la ciutat.
- Els eslògans autoritzats, els missatges o les imatges hauran d'aparèixer a la part frontal de la samarreta i/o a la màniga.
- En alguns casos, els eslògans, els missatges o les imatges poden aparèixer només al braçalel del capità.

Interpretació de la regla

Per tal de decidir si un eslògan, un missatge o una imatge és permisible, s'haurà de tenir en compte la Regla 12 (Faltes i conducta incorrecta), que exigeix a l'àrbitre prendre mesures contra un jugador culpable de:

- Utilitzar llenguatge i/o gestos ofensius, insultants o humiliants
- Fer gestos de forma provocativa, ofensiva o exaltada

Qualsevol eslògan, missatge o imatge que encaixi en alguna d'aquestes categories no serà permès:

- Mentre que 'religiós' i 'personal' són relativament fàcils de definir, 'polític' és menys clar; tot i així no es permetran els següents eslògans, missatges o imatges:
- Qualsevol persona(es), viva o morta (excepte si formen part del nom de la competició)
- Qualsevol partit polític, organització o grup local, regional, nacional o internacional
- Qualsevol govern local, regional o nacional, o algun dels seus departaments, oficines o funcions
- Qualsevol organització discriminatòria
- Qualsevol organització que tingui l'ànim o faci accions que puguin ofendre un notable nombre de persones
- Qualsevol acte o esdeveniment polític específic

Quan es commemori un esdeveniment nacional o internacional significatiu, s'hauran de considerar atentament les sensibilitats de l'equip adversari (inclosos els seus seguidors) i les del públic en general.

Les normes de la competició poden contenir més restriccions o limitacions, particularment les que fan referència a la mida, el nombre i la posició dels eslògans, missatges i imatges permesos. És recomanable que les disputes en referència a eslògans, missatges o imatges es resolguin abans que comenci el partit o la competició.

Explicació

Aquesta guia és una ajuda per als organitzadors de competicions, federacions nacionals, confederacions i la FIFA a l'hora de decidir què pot ser visible en l'equipament dels jugadors.

6. Infraccions i sancions

Text addicional

(...)

Un jugador que entra sense el permís de l'àrbitre ha de ser amonestat. Si el joc s'ha d'aturar per aquesta amonestació, es reprendrà amb un tir lliure indirecte des de la posició on es trobava la pilota en el moment que s'ha aturat el joc; excepte si s'ha produït una interferència, en aquest cas es concedirà un tir lliure directe (o tir de penal) des de la posició de la interferència.

Explicació

S'aclareix la represa del joc si un jugador retorna sense el permís de l'àrbitre i interfereix en el joc (en consonància amb la Regla 3).

Regla 5 – L'àrbitre

4. Àrbitre assistent de vídeo (VAR)

Text addicional

Només es permetrà l'ús dels àrbitres assistents de vídeo en els partits i competicions on l'organitzador hagi seguit tot el protocol del VAR i els requisits d'implementació (descrits en el Manual del VAR) i un cop hagi rebut el permís per escrit de la IFAB i la FIFA.

L'àrbitre podrà rebre assistència d'un àrbitre assistent de vídeo (VAR) només en el cas d'un 'error clar i manifest' o d'un 'incident greu inadvertit' en relació a:

- Gol / no gol
- Penal / No penal
- Targeta vermella directa (no segona amonestació)
- Error en la identificació quan l'àrbitre amonesta o expulsa el jugador equivocament de l'equip infractor.

L'assistència de l'àrbitre assistent de vídeo (VAR) es basarà en la repetició de l'incident. L'àrbitre prendrà la decisió final que es podrà basar en la informació provinent del VAR i/o en la revisió de l'àrbitre de la repetició en la 'revisió sobre el terreny de joc'.

Excepte per a un 'incident greu inadvertit', l'àrbitre (i quan correspongui els altres membres de l'equip arbitral sobre el terreny de joc) sempre haurà de prendre una decisió (inclosa la decisió de no senyalitzar una potencial infracció); aquesta decisió no canviarà excepte si es tracta d'un 'error clar i manifest'.

Revisions després de la represa del joc

Text addicional

Si el joc s'ha aturat i reprès, l'àrbitre només podrà efectuar una revisió, i prendre l'apropiada mesura disciplinària, per a casos d'identificació errònia o per a potencials infraccions mereixedores d'expulsió relacionades amb conducta violenta, escopinades, mossegar o fer gestos extremadament ofensius, insultants o humiliants.

Explicació

- S'inclou la possibilitat per a l'àrbitre d'utilitzar assistència de vídeo (per mitjà del VAR)
- Es fa referència a la possibilitat per a l'àrbitre d'utilitzar informació de repeticions de vídeo per a certes infraccions d'expulsió i errors d'identitat, fins i tot un cop el joc ja s'ha reprès

5. Equipament de l'àrbitre – Altre equipament

Text addicional

Els àrbitres i els membres de l'equip arbitral sobre el terreny de joc tenen prohibit portar joieria o cap altre dispositiu electrònic, incloses càmeres.

Explicació

S'aclareix que l'àrbitre i els altres membres de l'equip arbitral sobre el terreny de joc tenen prohibit utilitzar o portar càmeres.

Regla 6 – Els altres membres de l'equip arbitral

Text addicional i corregit

Es podran designar per a un partit altres membres de l'equip arbitral (dos àrbitres assistents, el quart àrbitre, dos àrbitres assistents addicionals, l'àrbitre assistent de reserva, l'àrbitre assistent de vídeo (VAR) i almenys un assistent del VAR (AVAR). Assistiran l'àrbitre en el control del partit d'acord a les Regles de Joc, però la decisió final sempre la prendrà l'àrbitre.

L'àrbitre, els àrbitres assistents, el quart àrbitre, els àrbitres assistents addicionals i l'àrbitre assistent de reserva són els membres de l'equip arbitral 'sobre el terreny de joc'.

El VAR i l'AVAR són els membres de l'equip arbitral de 'vídeo' i assisteixen l'àrbitre d'acord al protocol del VAR fixat per la IFAB.
(...)

Amb l'excepció de l'àrbitre assistent de reserva, els membres de l'equip arbitral 'sobre el terreny de joc' assistiran l'àrbitre (...)

Els membres de l'equip arbitral 'sobre el terreny de joc' ajudaran l'àrbitre a revisar el terreny de joc, (...)

Explicació

- Es fa referència a les Regles als membres de l'equip arbitral que s'utilitzen amb el sistema del VAR
- Es crea una distinció entre els membres de l'equip arbitral 'sobre el terreny de joc' i els àrbitres de 'vídeo'.

5. Àrbitres de vídeo

Text addicional

Un àrbitre assistent de vídeo (VAR) és un membre de l'equip arbitral que pot assistir l'àrbitre per prendre una decisió utilitzant les repeticions televisives només en el cas d'un 'error clar i manifest' o d'un 'incident greu inadvertit' en referència a un gol/no gol, penal /no penal, targeta vermella directa (no segona amonestació) o en un cas d'identificació errònia quan l'àrbitre amonesta o expulsa el jugador equivocat de l'equip infractor.

Un assistent de l'àrbitre assistent de vídeo (AVAR) és un membre de l'equip arbitral que ajuda el VAR principalment a:

- Veure les imatges de televisió mentre el VAR està realitzant una 'comprovació' o una 'revisió'
- Mantenir un registre dels incidents relacionats amb el VAR i de qualsevol problema de comunicació o tecnologia
- Assistir la comunicació del VAR amb l'àrbitre, especialment comunicant-se amb l'àrbitre mentre el VAR està realitzant una 'comprovació' / 'revisió', per exemple demanant a l'àrbitre que 'aturi el joc' o que 'endarrereixi la represa del joc', etc.
- Registrant el temps 'perdut' quan el joc s'endarrereix per a una 'comprovació' o 'revisió'
- Informar sobre les decisions del VAR a les parts implicades

Explicació

S'assenyalen les tasques principals dels àrbitres de vídeo

Regla 7 – La durada del partit**2. Temps de descans****Text addicional**

(...)una breu pausa per beure (que no ha d'excedir d'un minut) al temps de descans del temps extra (...)

Explicació

Per tal d'evitar que les aturades per beure esdevinguin aturades tècniques (o comercials), es limita/defineix la seva durada. Aquesta restricció no s'aplica en les aturades mèdiques per refrescar-se.

3. Recuperació del temps perdut**Text addicional**

L'àrbitre permetrà la recuperació del temps perdut a cada període a causa de:

- (...)
- Aturades per beure (que no podran excedir d'un minut) o qualsevol altre mesura mèdica contemplada a les normes de la competició
- Retards relacionats amb les 'comprovacions' i les 'revisions' del VAR

Explicació

Es fa referència a les aturades per beure i per a les revisions/comprovacions del VAR

Regla 10 – Determinar el resultat d'un partit**3. Llançaments des del punt de penal - Procediment****Text addicional**

- Un porter que no pot continuar abans o durant els llançaments pot ser reemplaçat (...) però el porter reemplaçat no podrà tornar a participar ni realitzar cap llançament. Si el porter ja ha realitzat un llançament, el seu substitut no podrà fer cap llançament fins a la següent ronda

Explicació

S'aclearix que si un porter és reemplaçat i ja ha realitzat un llançament, el seu substitut no pot prendre part en aquesta ronda de llançaments.

Regla 11 – Fora de joc**2. Infracció de fora de joc****Text addicional**

Un jugador en posició de fora de joc en el moment que la pilota és jugada o tocada* per un company d'equip només serà sancionat si participa de forma activa en el joc a través de:

> (...)

*Es tindrà en compte el primer punt de contacte amb la pilota en el moment de ser 'jugada' o 'tocada'

Explicació

Les repeticions a càmera lenta mostren diferències palpables entre el primer i l'últim contacte amb la pilota. Per tant, una definició del moment precís on es considera que la pilota "és jugada" es fa necessària quan es jutja una posició de fora de joc.

Regla 12 – Faltes i conducta incorrecta

1. Tir lliure directe

Text addicional

Es concedeix un tir lliure directe si un jugador comet una de les següents infraccions contra un adversari d'una manera que l'àrbitre consideri imprudent, temerària o amb un ús excessiu de la força:

(...)

- Mossega o escup a algú
- Llança un objecte a la pilota, un adversari o un membre de l'equip arbitral; o toca la pilota subjectant un objecte

Tocar la pilota amb la mà

~~Tocar la pilota amb un objecte subjectat amb la mà (roba, canelleres, etc.) és una infracció~~

~~Colpejar la pilota llançant un objecte (bota, canellera, etc.) és una infracció~~

Explicació

- Es fa referència a la mossegada (una infracció ocasional) com a infracció de tir lliure directe (i també a la llista d'infraccions mereixedores d'expulsió)
- Llançar un objecte a la pilota o contactar-hi amb un objecte subjectat amb la mà esdevenen una categoria diferent i ja no formen part de les infraccions per mans. Per tant, el porter també pot ser penalitzat per aquesta conducta dins de l'àrea de penal.

2. Tir lliure indirecte

Text corregit

Es considera que un porter té el control de la pilota quan:

La pilota es troba entre (...) o quan la toca amb alguna part de les seves mans o braços excepte si la pilota rebot **accidentalment** del porter o (...)

Explicació

Sovint els porters realitzen aturades infructuoses en el seu intent d'agafar la pilota, però al ser un contacte deliberat amb les mans tècnicament haurien controlat la pilota i ja no la podrien agafar. Aquesta no és la intenció de la Regla: eliminar la paraula "accidentalment" aclareix la Regla.

3. Mesures disciplinàries – Avantatge

Text corregit

Si l'àrbitre aplica l'avantatge en una infracció mereixedora d'amonestació o expulsió per la qual s'hauria d'aturar el joc, la sanció s'haurà d'aplicar en la següent aturada del joc; excepte **quan per** evitar una ocasió manifesta de gol sense aconseguir-ho, **quan** el jugador serà amonestat per conducta antiesportiva.

Explicació

Si l'àrbitre aplica l'avantatge en una ocasió manifesta de gol i s'aconsegueix el gol se sanciona amb TG, però tècnicament si no acaba en gol la Regla diu que hauria de ser TV. Això no s'ha aplicat mai així i no sembla 'just' atès que quan s'aplica l'avantatge significa que l'oportunitat manifesta de gol es manté; per tant la TG és la sanció més justa acabi o no la jugada en gol.

3. Mesures disciplinàries – Infraaccions mereixedores d'amonestació**Text addicional**

Un jugador serà amonestat si és culpable de:

- (...)
- Entrar a l'àrea de revisió de l'àrbitre (RRA)
- Realitzar de forma excessiva el senyal de 'revisió' (pantalla de TV)

Un substitut o un jugador substituït serà amonestat si és culpable de:

- (...)
- Entrar a l'àrea de revisió de l'àrbitre (RRA)
- Realitzar de forma excessiva el senyal de 'revisió' (pantalla de TV)

Quan es comet de forma separada dues infraccions mereixedores d'amonestació (encara que siguin pròximes), s'hauran de mostrar les dues amonestacions. Per exemple, si un jugador entra al terreny de joc sense el permís de l'àrbitre i comet una entrada temerària o atura un atac prometedor amb una falta/tocant la pilota amb la mà, etc.

Explicació

S'inclou l'entrada a l'àrea de revisió de l'àrbitre (RRA) o l'ús excessiu del senyal de televisió en la llista de motius d'amonestació

S'aclareix l'acció que ha de realitzar l'àrbitre quan hi ha dues infraccions clarament diferenciades mereixedores d'amonestació que poden anar lligades; particularment quan algú entra al terreny de joc sense permís i comet una infracció mereixedora d'amonestació. Aquest principi també s'aplica a les infraccions mereixedores d'expulsió.

3. Mesures disciplinàries – Infraaccions mereixedores d'expulsió**Text addicional**

S'expulsarà un jugador, substitut o jugador substituït que cometi una de les següents infraccions:

- (...)
- Mossegar o escopir a algú
- Entrar a la sala d'operacions de vídeo (VOR)

Explicació

S'inclou mossegar i entrar a la VOR com a infraccions mereixedores d'expulsió.

4. Represa del joc després de faltes i conducta incorrecta**Text addicional**

Si, quan la pilota és en joc:
(...)

Si es comet una infracció fora del terreny de joc contra un jugador, un substitut, un jugador substituït o un membre del cos tècnic del propi equip, el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte sobre la línia que delimita el terreny de joc més propera al lloc on s'ha comès la infracció.

Si un jugador toca la pilota subjectant amb la mà un objecte (una bota, una canellera, etc.), el joc es reprendrà amb un tir lliure directe (o tir de penal).

Explicació

S'aclareix:

- Com es reprèn el joc si un jugador comet una infracció fora del terreny de joc contra algú del seu propi equip (inclòs un membre del cos tècnic)
- Colpejar la pilota amb un objecte subjectat amb la mà és una infracció separada i no forma part de les infraccions per mans; així doncs un porter pot ser penalitzat per aquesta conducta en la seva pròpia àrea de penal

Regla 13 – Tirs lliures

1. Tipus de tirs lliures

Text addicional

Es concedeixen tirs lliures directes i indirectes a l'equip adversari del jugador, substituit, jugador substituït o jugador expulsat que ha comès una infracció.

Explicació

Les Regles permeten penalitzar els substituïts, jugadors substituïts i expulsats, així com als membres del cos tècnic; amb un tir lliure per a diverses infraccions.

Regla 15 – El servei de banda

1. Procediment

Text corregit

En el moment de llançar la pilota, el llançador ha de:

- Estar de peu encarat al terreny de joc

Explicació

S'aclareix que un jugador ha d'estar de peu per llançar un servei de banda. Per exemple, estar assegut o de genolls són posicions no permeses.



Glossari

El Glossari conté les paraules i frases que necessiten aclariments o explicacions més enllà del que detallen les Regles de Joc i/o que no són sempre fàcils de traduir a les altres llengües.

Entitats futbolístiques

La IFAB – International Football Association Board

Entitat formada per les quatre federacions nacionals britàniques i la FIFA. És la responsable de les Regles de Joc arreu del món. En principi, els canvis a les Regles només es poden aprovar a la seva Trobada General Anual, que se celebra al febrer o al març.

FIFA – Fédération International de Football Association

L'entitat directiva que regula el futbol arreu del món.

Confederació

Entitat responsable del futbol en un continent. Les sis confederacions són l'AFC (Àsia), la CAF (Àfrica), la CONCACAF (Nord-Amèrica, Amèrica Central i el Carib), la CONMEBOL (Sud-Amèrica), l'OFC (Oceania) i la UEFA (Europa).

Federació nacional

Entitat responsable del futbol en un país.

Termes del futbol

A

Agent extern

Tota persona no inscrita a la llista de l'equip com a jugador, substitut o membre del cos tècnic.

Amonestació

Sanció oficial que deriva en un informe a una autoritat disciplinària; s'indica ensenyant una targeta groga; dues amonestacions en un partit impliquen l'expulsió d'un jugador.

Àrea tècnica

Zona delimitada al costat del terreny de joc destinada als membres del cos tècnic i dotada de seients o bancs (més informació a la Regla 1).

Aturada

Acció realitzada per un jugador per tal d'aturar o desviar, o intentar aturar o desviar, la pilota que va en direcció a la seva porteria o molt a prop d'ella amb qualsevol part del cos excepte les mans i els braços (a no ser que es tracti del porter a la seva àrea de penal).

Avaluació d'un jugador lesionat

Breu comprovació d'una lesió, normalment per part d'un professional mèdic, per determinar si el jugador necessita atenció mèdica.

Avantatge

L'àrbitre permet que el joc continuï després que es cometi una infracció en el cas que això beneficiï l'equip que ha estat objecte d'aquesta infracció.

B

Brutalitat

Acció extremadament dura, desmesurada o deliberadament violenta.

C

Càrrega (sobre un adversari)

Pugna física contra un adversari en la que generalment s'utilitza l'espatlla i la part superior del braç, que es manté a prop del cos.

Conducta antiesportiva

Acció o comportament contraris a l'esperit del joc net i l'esportivitat, mereix una amonestació.

Conducta violenta

Acció en la que no hi ha una disputa per la pilota i on el jugador utilitza o intenta utilitzar una força excessiva o brutalitat contra un adversari; o quan un jugador deliberadament colpeja algú al cap o a la cara amb força i de manera agressiva.

Cos tècnic

Conjunt de membres oficials de l'equip que no juguen i figuren a la llista oficial de l'equip. Ho són l'entrenador, el fisioterapeuta o el metge (veure 'Membre del cos tècnic').

Criteri

Judici que exerceix l'àrbitre o un membre de l'equip arbitral al prendre una decisió.

D

Desaprovació

Desacord públic (manifestat mitjançant comunicació verbal i/o física) amb la decisió presa per un membre de l'equip arbitral; se sanciona amb una amonestació.

Distància de joc

Distància respecte la pilota que permet a un jugador tocar-la estirant el peu o la cama, o bé saltant (en el cas dels porters, saltant amb els braços estesos). Aquesta distància dependrà de l'envergadura física del jugador.

Distreure

Pertorbar, confondre o cridar l'atenció (per norma general de forma desmesurada).

E

Enganyar

Acció que pretén provocar un error de l'àrbitre en la seva decisió o mesura disciplinària amb l'objectiu de beneficiar-se'n un jugador o el seu equip.

Entrada

Disputa amb el peu de la pilota (arran de terra o per l'aire).

Esperit del joc

Principis o valors fonamentals o essencials del futbol.

Exclusió temporal

Una retirada temporal del partit d'un jugador que hagi comès certes infraccions sancionables amb una amonestació o qualsevol d'elles (segons les normes de la competició).

Expulsió

Mesura disciplinària on s'obliga el jugador a sortir del terreny de joc durant la resta del partit per haver comès una infracció mereixedora d'expulsió (la qual s'indica amb una targeta vermella); si el partit ja ha començat no se'l podrà substituir.

F

Falta

Acció que trenca, infringeix o viola les Regles de Joc; a vegades fa referència particularment a accions antireglamentàries comeses en contra d'una persona, especialment un adversari.

Finta

Acció destinada a confondre un adversari. Les Regles de Joc defineixen les fintes permeses i les antireglamentàries.

Força excessiva, ús d'una

Acció en la que un jugador s'excedeix en la força utilitzada, posant en perill la integritat física de l'adversari i per la qual haurà de ser expulsat.

G

GLT – Tecnologia de Línia de Gol

Per les sigles en anglès (Goal Line Technology). Dispositius electrònics que informen immediatament a l'àrbitre sobre la validesa d'un gol, és a dir, si la pilota ha travessat completament la línia de meta. Més informació a la Regla 1.

I

Imprudent

Acció en la qual un jugador mostra falta d'atenció o consideració en la disputa amb un adversari o actua sense precaució. No requereix cap sanció disciplinària.

Intencionat

Acte deliberat (no accidental).

Interceptar

Impedir que la pilota arribi al destí pretès.

Interferència indeguda

Accions o influències innecessàries.

J

Joc brusc

Entrada o disputa que posa en perill la integritat física d'un adversari o fa un ús excessiu de la força o la brutalitat; és mereixedora d'expulsió.

Jugada

Acció d'un jugador que entra en contacte amb la pilota.

L

Llançaments des del punt de penal

Procediment per definir el resultat d'un partit empatat en el que cada equip llança tirs de penal de forma alterna fins que un dels dos hagi marcat un gol més havent executat el mateix nombre de llançaments; a no ser que durant els cinc primers de cada equip un d'ells ja no pugui matemàticament igualar els gols de l'altre encara que marqués tots els seus tirs de penal restants.

Llenguatge ofensiu, insultant o humiliant

Expressions verbals de caràcter denigrant, feridor o irrespectuós; mereixedores d'expulsió.

Llista de l'equip

Document oficial de l'equip que inclou els noms dels jugadors, substituïts i membres del cos tècnic.

M

Membre del cos tècnic

Tota persona que figura en la llista oficial de l'equip i que no és un jugador, com l'entrenador, el fisioterapeuta o el metge (veure 'Cos tècnic').

O

Obstaculitzar

Dificultar, bloquejar o impedir l'acció o el moviment d'un adversari.

P

Pilota a terra

Mètode per reprendre el joc on l'àrbitre deixa caure la pilota entre jugadors d'ambdós equips; la pilota estarà en joc quan toqui el terra.

Posar en perill la integritat física d'un adversari

Posar un adversari en perill de lesió.

R

Represa

Qualsevol de les maneres de continuar el joc després d'haver estat aturat.

Regla dels gols marcats fora de casa

Mètode per determinar el guanyador d'un partit o d'una eliminatòria a doble partit quan els dos equips han marcat el mateix nombre de gols; els gols marcats fora de casa compten el doble.

S

Sanció

Mesura disciplinària presa per l'àrbitre.

Sancionar

Castigar, habitualment aturant el joc i concedint un tir lliure o tir de penal a l'equip adversari (veure també 'Avantatge').

Senyal

Indicació física de l'àrbitre o de qualsevol membre de l'equip arbitral; normalment implica un moviment de la mà, del braç o del banderí; o bé l'ús del xiulet (únicament en el cas de l'àrbitre).

Simulació

Acció que produeix la impressió incorrecta o falsa que ha succeït quelcom que, en realitat, no ha passat (veure també 'Enganyar'); comesa per un jugador per tal d'obtenir-ne un avantatge.

Sistema electrònic de seguiment del rendiment (EPTS)

Sistema que registra i analitza dades sobre el rendiment físic i fisiològic d'un jugador.

Sistema híbrid

Dit dels terrenys de joc de superfície natural reforçats amb la integració de fibres sintètiques.

Suspensió definitiva

Donar per acabat un partit abans que es consumeixi el temps reglamentari.

Suspensió temporal

Aturar un partit durant un temps determinat, amb la intenció de reprendre el joc a continuació (exemples de possibles motius: boira espessa, pluja torrencial, tempesta, lesió greu, etc.).

T

Temerària

Acció que un jugador realitza sense tenir en compte el risc o les conseqüències per al seu adversari; mereix l'amonestació.

Temps addicional

Temps que s'afegeix al final de cada període per compensar el temps perdut per exemple per substitucions, lesions, mesures disciplinàries, celebració de gols, etc.

Temps extra

Procediment utilitzat per tractar de decidir el resultat d'un partit que consta de dos períodes addicionals de joc de no més de 15 minuts.

Terreny de joc

Superfície delimitada per les línies de banda, línies de meta i les xarxes de les porteries (si s'utilitzen).

Tir lliure directe

Xut de la pilota amb el peu per reprendre el joc a pilota aturada que permet marcar un gol directament a la porteria de l'adversari.

Tir lliure indirecte

Xut de la pilota amb el peu per reprendre el joc a pilota aturada que permet marcar un gol tan sols si un altre jugador (d'un dels dos equips) toca la pilota després del xut.

Tir lliure ràpid

Tir lliure que s'executa (amb permís de l'àrbitre) just després que s'hagi aturat el joc.

X

Xut

La pilota es xuta quan un jugador hi realitza un contacte amb el peu i/o el turmell

Termes arbitral

Membre(s) de l'equip arbitral

Terme general per designar la persona o persones responsables de dirigir un partit de futbol en representació d'una federació nacional o de la competició sota la jurisdicció de la qual es jugui el partit.

Àrbitre

El membre principal de l'equip arbitral que opera dins del terreny de joc. La resta de membres de l'equip arbitral actuen sota el seu control i direcció. L'àrbitre és qui pren l'última i definitiva decisió.

Altres membres de l'equip arbitralÀrbitres sobre el terreny de joc

Les competicions poden designar altres membres de l'equip arbitral per assistir l'àrbitre:

• **Àrbitre assistent**

Membre de l'equip arbitral que porta un banderí i recorre la meitat de la línia de banda per tal d'assistir l'àrbitre particularment en les situacions de fora de joc i en les decisions sobre servei de porteria / servei de cantonada i els serveis de banda.

• **Quart àrbitre**

Membre de l'equip arbitral responsable d'assistir l'àrbitre tant en les tasques dins del terreny de joc com fora d'ell. Això inclou la supervisió de l'àrea tècnica, el control dels substituïts, etc.

• **Àrbitre assistent addicional**

Membre de l'equip arbitral situat a la línia de meta per tal d'assistir l'àrbitre particularment en les situacions dins o al voltant de l'àrea de penal i en les decisions de gol/no gol.

- **Àrbitre assistent de reserva**

Àrbitre assistent que substituirà un assistent (i, si ho permeten les normes de la competició, el quart àrbitre i/o un àrbitre assistent addicional) que no pugui continuar.

- **Àrbitres de vídeo**

Són el VAR i l'AVAR, que assisteixen l'àrbitre d'acord amb el protocol del VAR

- **Assistent de l'àrbitre assistent de vídeo (AVAR)**

Àrbitre en actiu o exàrbitre o àrbitre assistent designat per assistir l'àrbitre assistent de vídeo (VAR)

- **Àrbitre assistent del vídeo (VAR)**

Àrbitre en actiu o exàrbitre designat per assistir l'àrbitre a través de la comunicació d'informació de les repeticions de les imatges televisives en relació a 'errors clars i manifestos' o 'incidents greus inadvertits' en les categories revisables



Directrius pràctiques

per als
membres de
l'equip
arbitral

Introducció

Aquestes directrius contenen recomanacions pràctiques per als àrbitres, amb informació suplementària que complementa les Regles de Joc.

En la Regla 5 es fa referència a la necessitat que els àrbitres actuïn seguint el marc de les Regles de Joc i 'l'esperit del joc'. S'espera dels àrbitres que utilitzin el sentit comú per aplicar 'l'esperit del joc' en el moment d'aplicar les Regles de Joc, especialment quan prenen decisions relatives al començament o la continuació d'un partit.

Això és especialment rellevant per als nivells més inferiors del futbol, on no sempre és possible aplicar estrictament les Regles de Joc. Per exemple, a no ser que hi hagi problemes de seguretat, un àrbitre haurà de permetre que un partit comenci o continuï si:

- Falten un o més banderins de cantonada
- Hi ha una imprecisió menor en les marques del terreny de joc com l'àrea de cantonada, el cercle central, etc.
- Els pals de la porteria o el travesser no són de color blanc.

En aquests casos, i amb l'acord dels dos equips, l'àrbitre haurà de permetre que el partit es jugui o continuï i aportar un informe a les autoritats apropiades.

Llegenda:

- AA = Àrbitre assistent
- AAA = Àrbitre assistent addicional

Posicionament, moviment i treball en equip

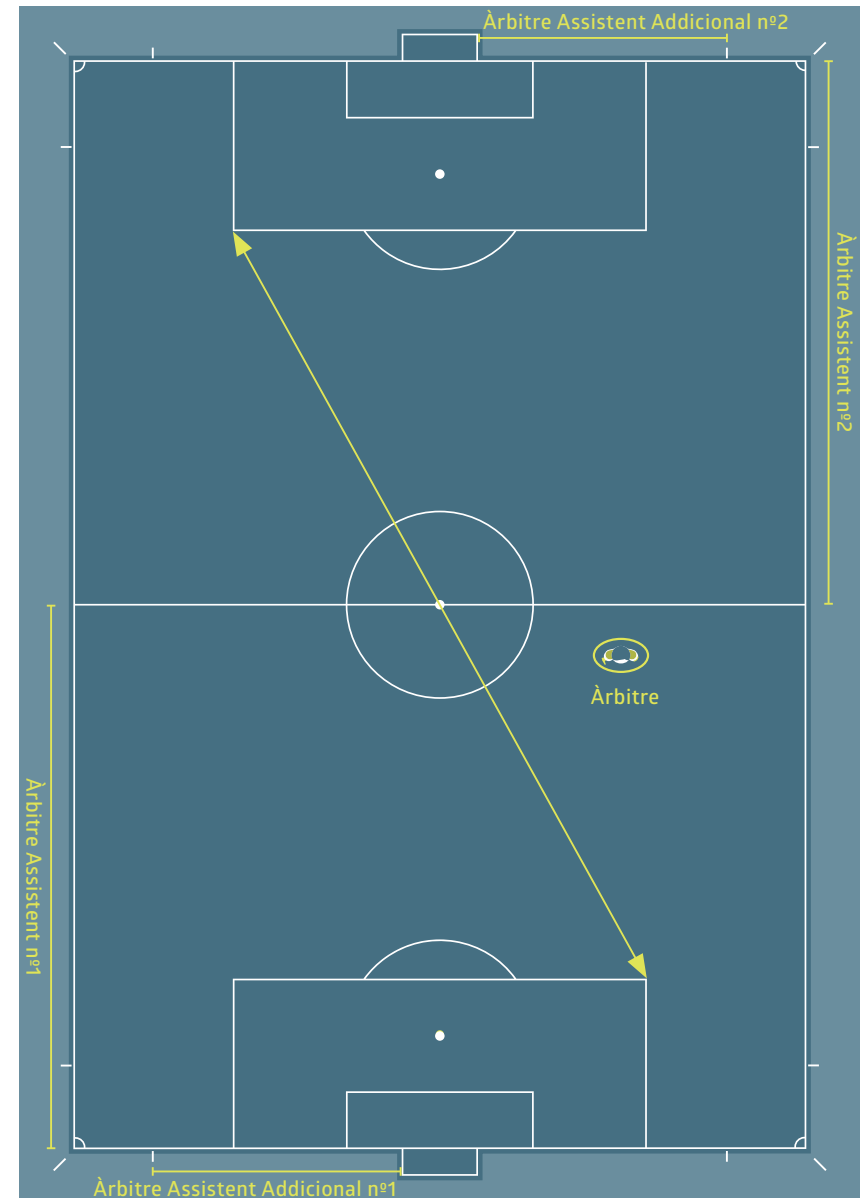
1. Posicionament general i moviment

La millor posició és aquella que permet a l'àrbitre prendre la decisió correcta. Totes les recomanacions sobre posicionament s'hauran d'ajustar a la informació específica sobre els equips, els jugadors i els esdeveniments d'un partit.

Les posicions recomanades en les gràfiques són pautes bàsiques. La referència a una "zona" emfasitza que la posició recomanada és l'àrea on l'àrbitre segurament podrà ser més efectiu. Aquesta zona podrà ser més àmplia, més petita o amb una forma diferent en funció de les circumstàncies de cada partit.

Recomanacions:

- El joc s'ha de desenvolupar entre l'àrbitre i l'AA principal
- L'AA principal haurà d'estar en el camp de visió de l'àrbitre i aquest utilitzarà normalment un sistema de diagonal àmplia
- Una posició lateral al joc ajudarà l'àrbitre a mantenir el joc i l'AA principal en el seu camp de visió
- L'àrbitre estarà prou a prop de la jugada per observar el joc, però no haurà d'interferir-hi.
- "El que s'ha de veure" no passa sempre a prop de la pilota. L'àrbitre també prestarà atenció a:
 - Enfrontaments entre jugadors lluny de la pilota;
 - Possibles infraccions a l'àrea cap a on es dirigeix el joc;
 - Infraccions que succeeixin després d'haver-se allunyat la pilota



Posicionament dels àrbitres assistents i àrbitres assistents addicionals

L'àrbitre assistent s'haurà de situar a l'alçada del penúltim defensor o de la pilota, si aquesta es troba més a prop de la línia de meta que el penúltim defensor. L'àrbitre assistent sempre haurà de situar-se de cara al terreny de joc, fins i tot mentre corre. S'haurà de desplaçar lateralment en distàncies curtes, fet que resulta particularment important en el moment de jutjar les situacions de fora de joc, oferint a l'àrbitre assistent un millor camp de visió.

L'àrbitre assistent addicional se situarà darrere de la línia de meta, excepte quan sigui necessari desplaçar-se per aquesta línia per tal d'analitzar una situació de gol dubtosa. No està permès que l'àrbitre assistent addicional entri al terreny de joc, excepte en circumstàncies excepcionals.

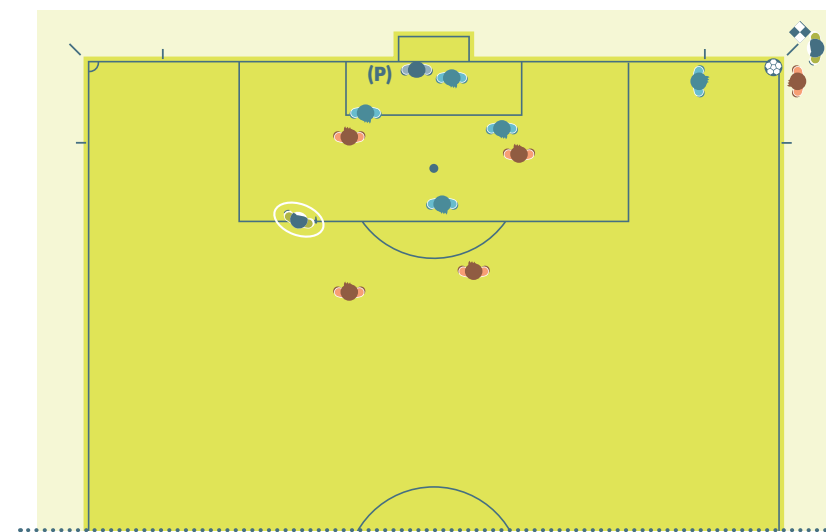
2. Col·locació i treball en equip

Consultes

Per a consultes sobre mesures disciplinàries, el contacte visual i un senyal discret amb la mà entre l'àrbitre assistent i l'àrbitre principal poden ser suficients. Quan sigui necessària una consulta directa, l'àrbitre assistent podrà entrar uns dos o tres metres al terreny de joc. Al conversar, l'àrbitre i l'àrbitre assistent hauran de situar-se de cara al terreny de joc per evitar ser escoltats i per observar els jugadors i el terreny de joc.

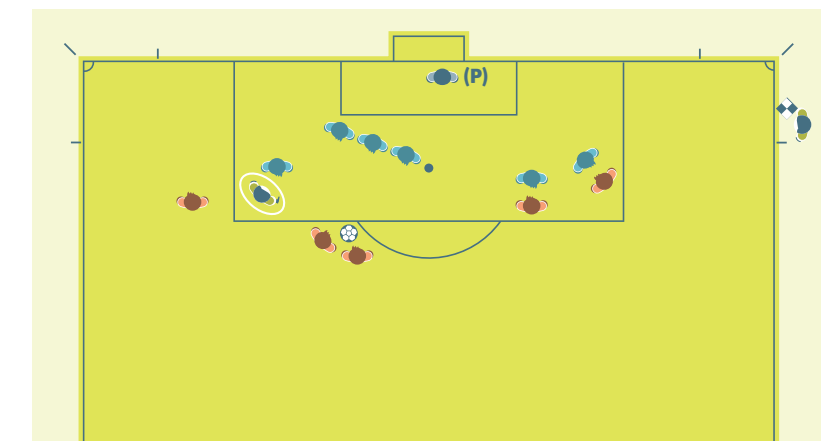
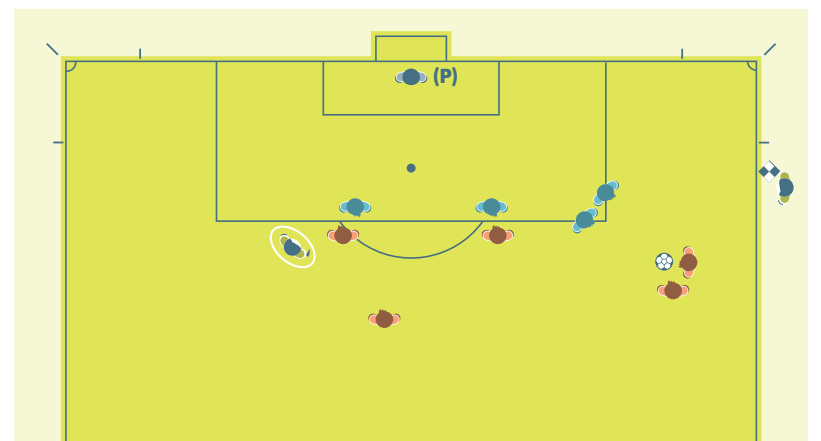
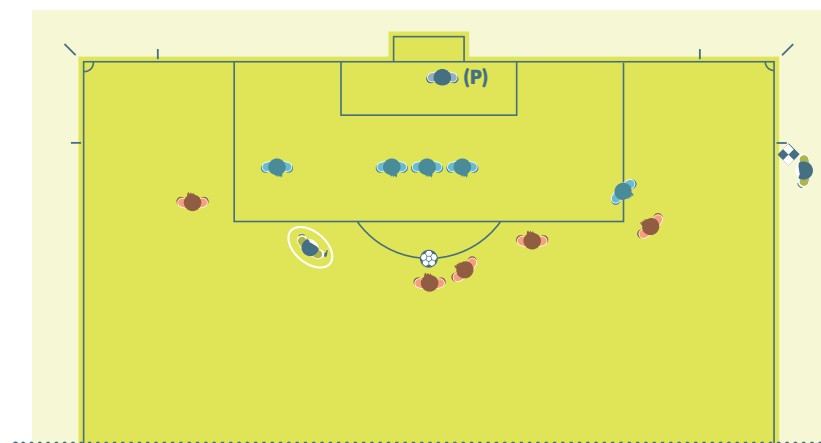
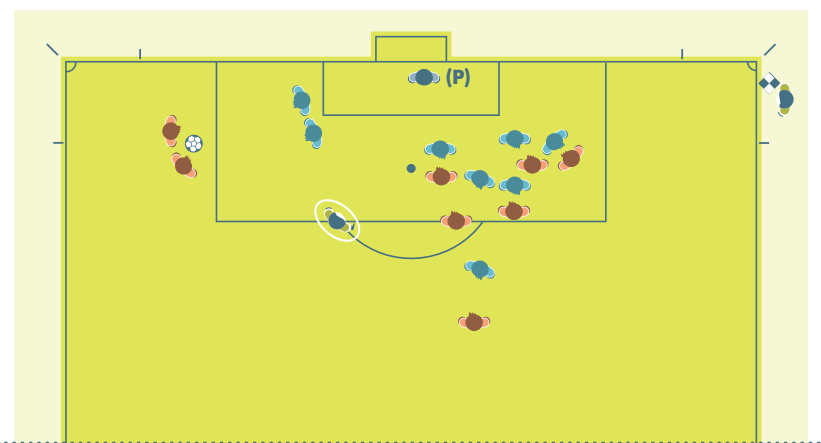
Serveis de cantonada

Durant un servei de cantonada, l'àrbitre assistent es col·locarà darrere del banderí de cantonada, a l'altura de la línia de meta, però no haurà d'interferir en el jugador que executi el servei de cantonada i haurà de comprovar que la pilota es col·loqui de forma correcta a l'àrea de cantonada.



Tir lliure

Durant un tir lliure l'àrbitre assistent s'haurà de situar a l'alçada del penúltim defensor per tal de controlar el fora de joc. Tot i així, haurà d'estar a punt per seguir la trajectòria de la pilota i córrer al llarg de la línia de banda fins al banderí de cantonada si es llança un tir directe cap a la porteria.

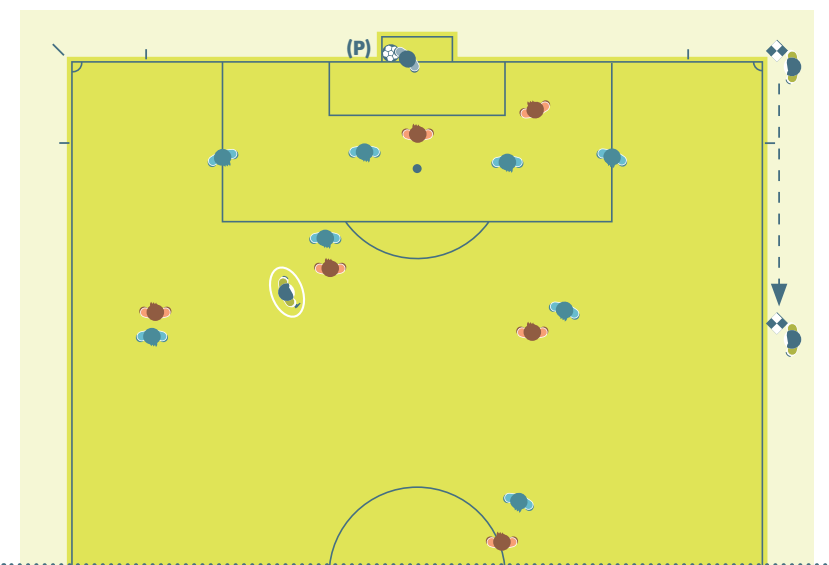


Gol dubtós

Si s'ha marcat un gol i no hi ha cap dubte en aquesta decisió, l'àrbitre i l'àrbitre assistent hauran d'establir contacte visual i l'àrbitre assistent haurà de córrer ràpidament 25-30 metres al llarg de la línia de banda en direcció a la línia de mig, sense aixecar el seu banderí.

Si s'ha marcat un gol però la pilota sembla que encara estigui en joc, l'àrbitre assistent primer haurà d'aixecar el seu banderí per atreure l'atenció de l'àrbitre, i després continuarà amb el procediment normal de córrer ràpidament 25-30 metres al llarg de la línia de banda en direcció a la línia de mig.

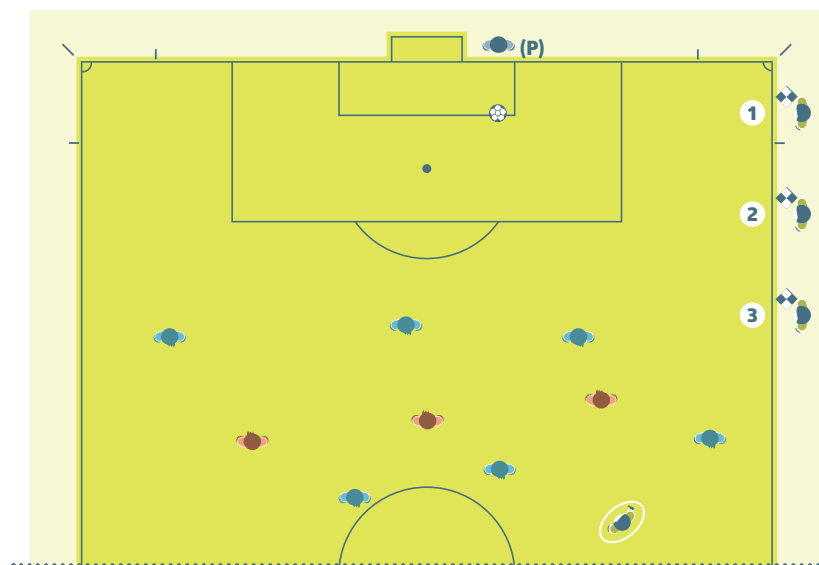
En les situacions en les que la pilota no hagi travessat completament la línia de meta i el joc continuï normalment al no haver-se marcat un gol, l'àrbitre establirà contacte visual amb l'àrbitre assistent i, si és necessari, aquest li farà un senyal discret amb la mà.



Servei de porteria

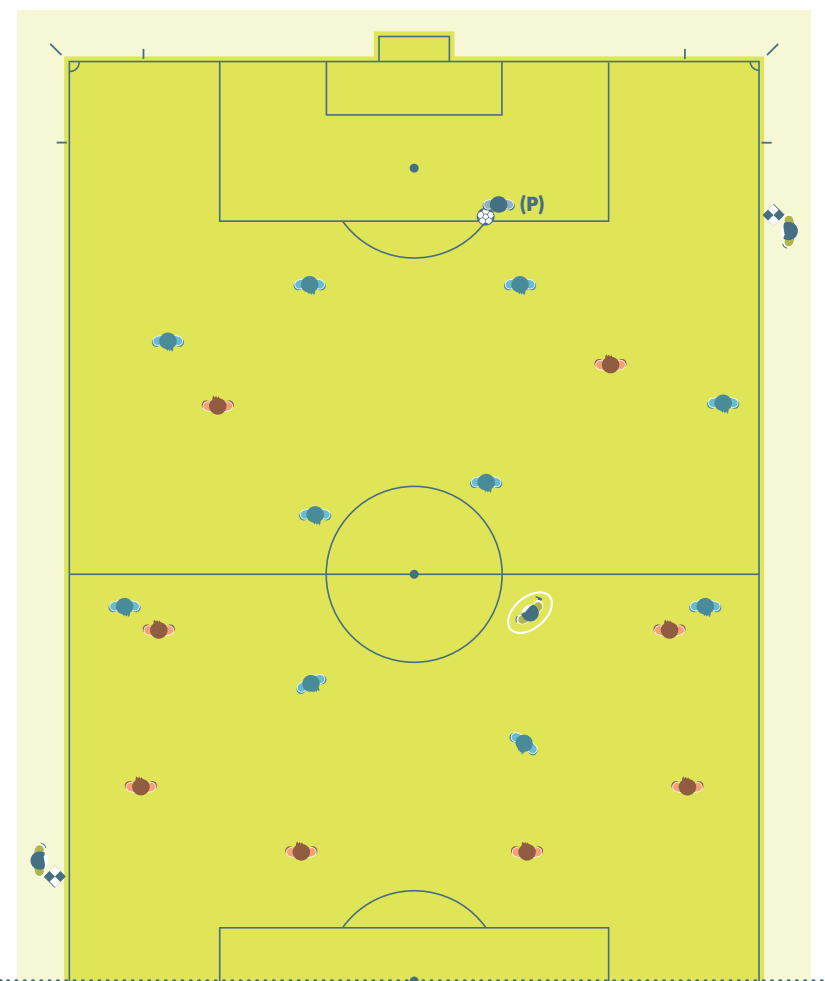
L'àrbitre assistent haurà de controlar primer si la pilota es troba dins de l'àrea de meta. Si la pilota no es troba en el lloc correcte, l'àrbitre assistent no haurà de moure's de la seva posició, sinó que establirà contacte visual amb l'àrbitre i aixecarà el banderí. Un cop la pilota s'hagi col·locat en el lloc correcte dins de l'àrea de meta, l'àrbitre assistent s'haurà de col·locar a l'alçada de la frontal de l'àrea de penal per controlar que la pilota surti d'aquesta àrea (pilota en joc) i que els adversaris es trobin fora de la mateixa. Finalment, l'àrbitre assistent haurà de situar-se en una posició que li permeti controlar la línia del fora de joc.

Tanmateix, si es disposa d'AAA, l'àrbitre assistent s'haurà de situar a l'alçada de la frontal de l'àrea de penal i després en la línia del fora de joc, mentre l'AAA haurà de situar-se en la intersecció entre la línia de meta i l'àrea de meta per comprovar si la pilota es col·loca dins de l'àrea de meta. Si la pilota no es col·loca correctament, l'AAA haurà d'informar l'àrbitre.



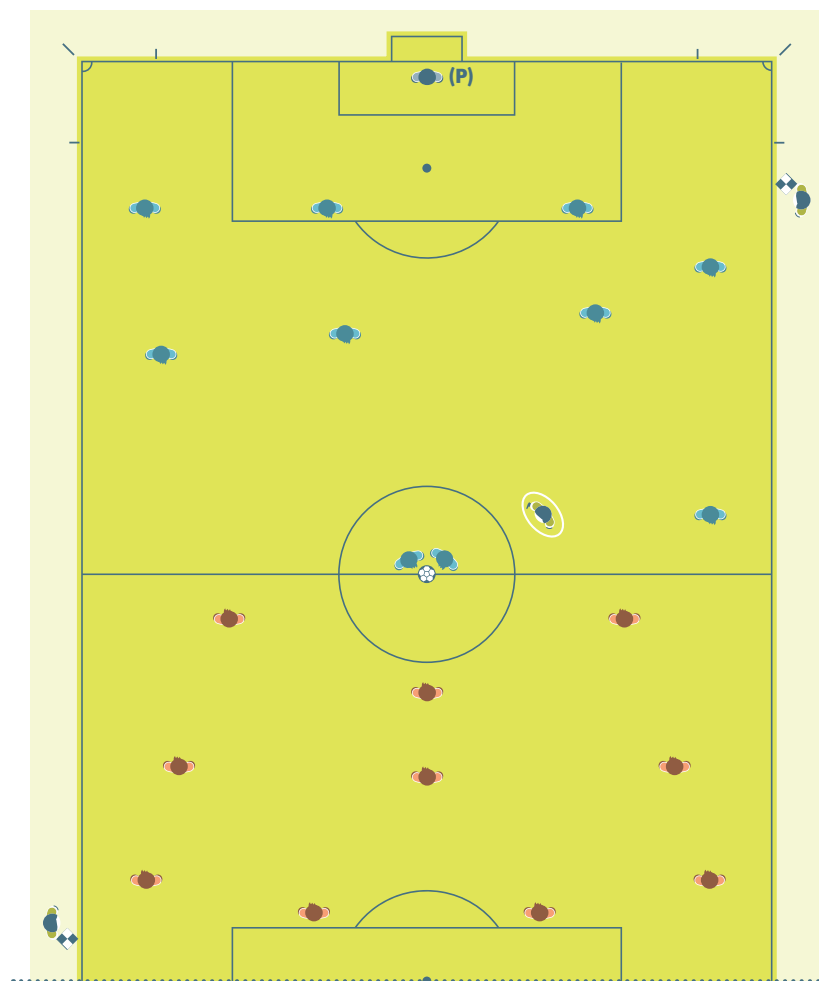
El porter serveix la pilota amb les mans

L'àrbitre assistent s'haurà de situar a l'alçada de la frontal de l'àrea de penal i controlarà que el porter no porti la pilota amb les mans més enllà d'aquesta àrea. Un cop el porter hagi deixat anar la pilota, l'àrbitre assistent s'haurà de situar en una posició adequada per controlar la línia del fora de joc.



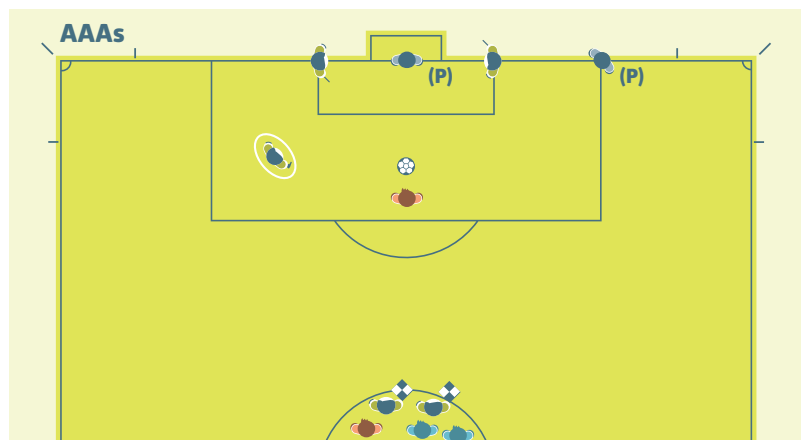
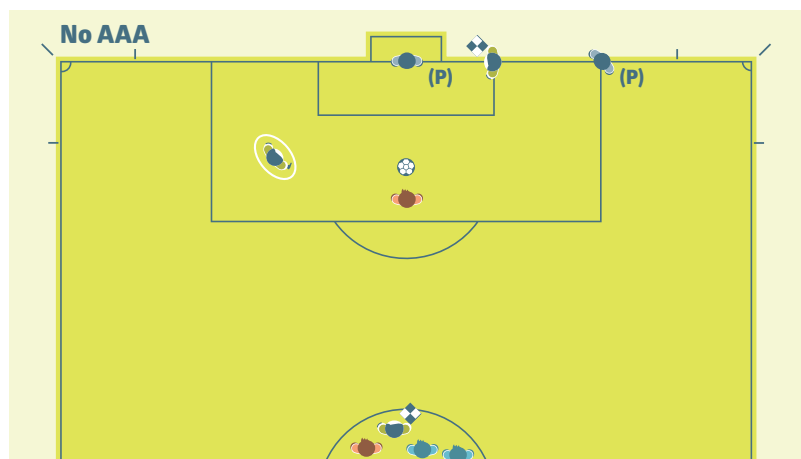
Servei de centre inicial

Els àrbitres assistents hauran d'estar a la mateixa alçada que el penúltim defensor.



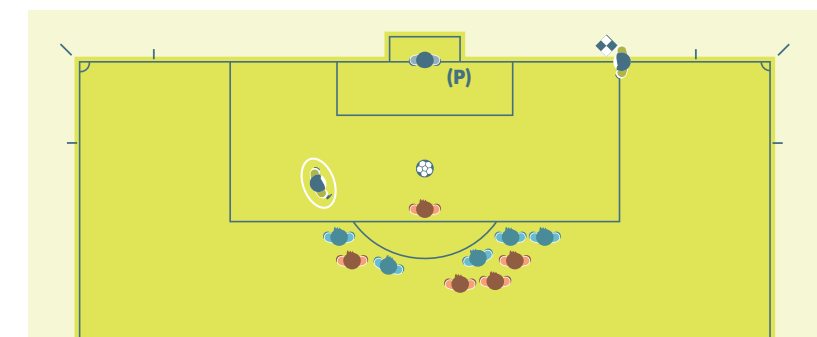
Llançaments des del punt de penal

Un dels AA s'haurà de situar en la intersecció de la línia de meta i l'àrea de meta. L'altre AA se situarà en el cercle central per controlar els jugadors. Si hi ha AAA, aquests s'hauran de col·locar en cada intersecció entre la línia de meta i l'àrea de meta, a la dreta i l'esquerra de la mateixa, excepte quan s'utilitza GLT. En aquest cas, només es requereix un AAA. L'AAA2 i l'AA1 hauran de fer un seguiment dels jugadors al cercle central, mentre que l'AA2 i el quart àrbitre hauran de fer un seguiment de les àrees tècniques.

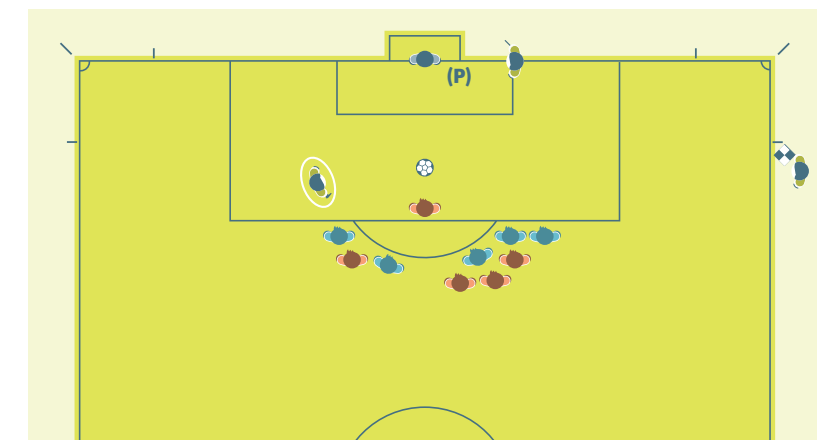


Llançament d'un penal

L'àrbitre assistent s'haurà de situar en la intersecció entre la línia de meta i l'àrea de penal.



Quan hi hagi àrbitres assistents addicionals, l'àrbitre assistent addicional se situarà en aquesta posició i l'àrbitre assistent se situarà a l'alçada del punt de penal (que constitueix la línia del fora de joc).



Enfrontament col·lectiu

En situacions d'enfrontament col·lectiu de jugadors, l'àrbitre assistent més proper podrà entrar al terreny de joc per assistir l'àrbitre. L'altre AA haurà d'observar igualment la situació i prendre nota dels detalls de l'incident. El quart àrbitre haurà de romandre a prop de les àrees tècniques.

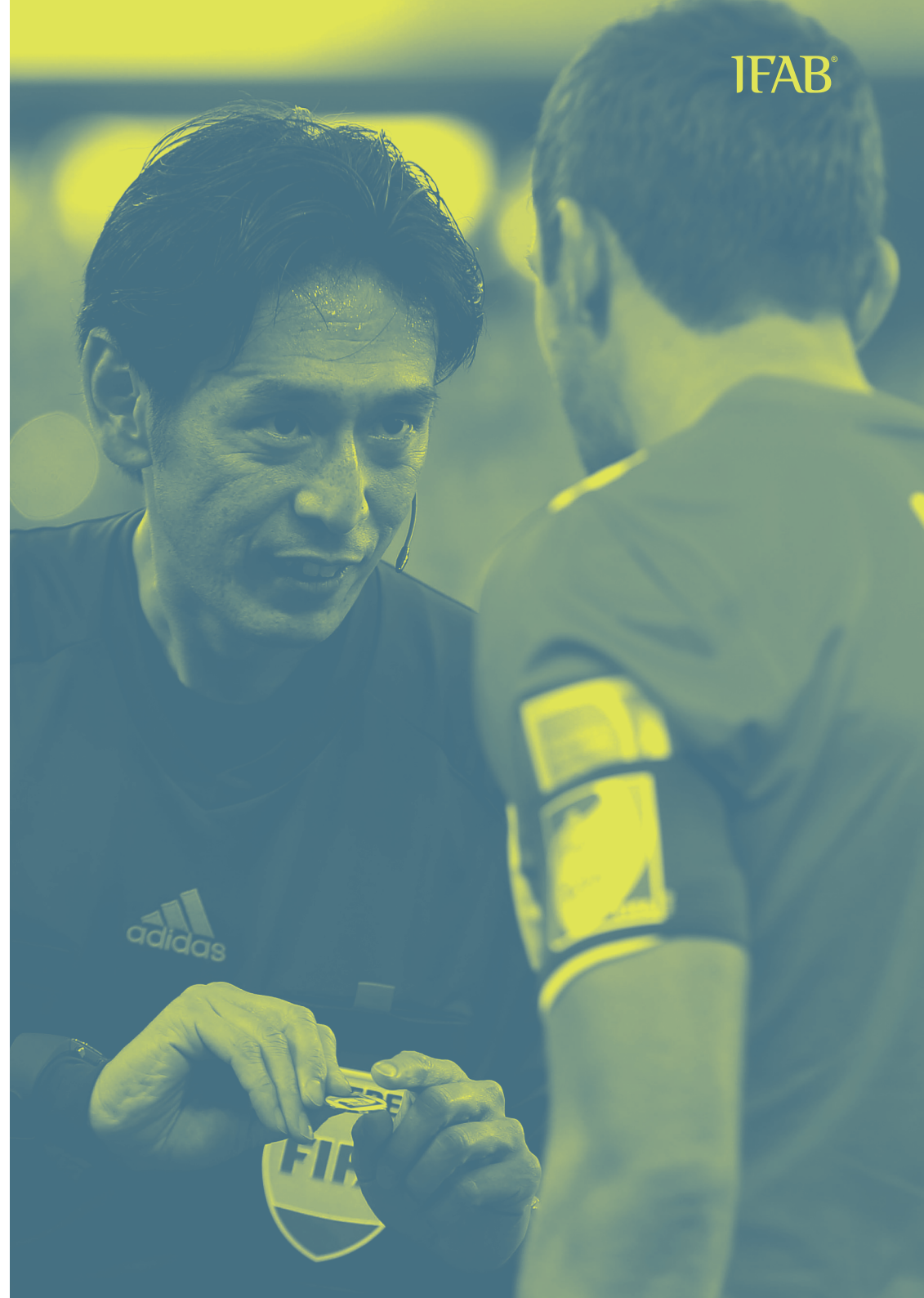
Distància reglamentària

Quan es concedeixi un tir lliure molt a prop de l'àrbitre assistent, aquest podrà entrar al terreny de joc (normalment a petició de l'àrbitre) per ajudar a controlar que els jugadors de l'equip defensor es col·loquin a 9,15m de la pilota. En aquest cas, l'àrbitre haurà d'esperar que l'àrbitre assistent torni a la seva posició abans de reprendre el joc.

Substitució

Si no hi ha quart àrbitre, l'àrbitre assistent es desplaçarà a la línia de mig per ajudar en el procediment de substitució; l'àrbitre haurà d'esperar que l'àrbitre assistent torni a la seva posició abans de reprendre el joc.

Si hi hagués quart àrbitre, l'àrbitre assistent no hauria de desplaçar-se a la línia de mig, ja que serà el quart àrbitre qui s'encarregui del procediment de substitució; a no ser que es realitzin diverses substitucions al mateix temps, cas en el qual l'àrbitre assistent s'acostarà a la línia de mig per ajudar el quart àrbitre.



Llenguatge corporal, comunicació i ús del xiulet

1. Àrbitres

Llenguatge corporal

El llenguatge corporal és una eina que l'àrbitre utilitzarà:

- Com una ajuda per controlar el partit;
- Per demostrar autoritat i domini de si mateix

El llenguatge corporal no serveix per explicar una decisió.

Senyals

Veure la Regla 5 per consultar els diagrames de senyals.

Xiulet

El xiulet és necessari per:

- Començar el joc (1r i 2n període del joc normal i el temps extra), després d'un gol
- Aturar el joc:
 - Per un tir lliure o tir de penal
 - Si el partit se suspèn o es dona per acabat
 - Al final de cada període
- Reprendre el joc per:
 - Tirs lliures quan es requereix la distància reglamentària
 - Tirs de penal
- Reprendre del joc després d'haver-se aturat per:
 - Una amonestació o expulsió
 - Una lesió
 - Una substitució

El xiulet NO és necessari per:

- Aturar el joc per:
 - Un servei de porteria, servei de cantonada, servei de banda o un gol que hagi estat evident
- Reprendre el joc amb:
 - La majoria de tirs lliures, servei de porteria, servei de cantonada, servei de banda o una pilota a terra

Un xiulet que s'utilitza en excés o de forma innecessària pot acabar perdent el seu impacte quan realment sigui necessari.

Si l'àrbitre vol que els jugadors esperin el xiulet abans de reprendre el joc (per exemple a l'assegurar-se que els defensors són a 9,15m de la pilota en un tir lliure), haurà de demanar clarament als atacants que esperin el senyal.

Si l'àrbitre fes sonar el xiulet per error i aturés el joc, aquest es reprendrà amb una pilota a terra.

2. Àrbitres assistents

Senyal electrònic acústic

El sistema de senyal electrònic acústic només s'utilitza per atreure l'atenció de l'àrbitre. Algunes situacions en les quals pot resultar útil el senyal acústic són:

- Fora de joc;
- Infraccions (fora del camp de visió de l'àrbitre);
- Serveis de banda, de cantonada i de meta (decisiones difícils)

Sistema electrònic de comunicació

Quan s'utilitzi un sistema electrònic de comunicació, l'àrbitre indicarà als AA abans del partit quan pot ser convenient utilitzar-lo, acompanyat d'un senyal físic o en el seu lloc.

Tècnica del banderí

El banderí de l'àrbitre assistent ha d'estar sempre desplegat i visible per a l'àrbitre. Normalment, això significa que es porti a la mà més propera a l'àrbitre. A l'efectuar un senyal, l'àrbitre assistent deixarà de córrer, estarà de cara al terreny de joc, establirà contacte visual amb l'àrbitre i aixecarà el seu

banderí amb un moviment clar (que no sigui precipitat ni exagerat). El banderí serà com una extensió del braç. L'àrbitre assistent haurà d'aixecar el banderí utilitzant la mà que farà servir per al pròxim senyal. Si canvien les circumstàncies i es veu obligat a utilitzar l'altra mà, l'àrbitre assistent haurà de passar el banderí a l'altra mà per sota de la cintura. Cada cop que l'àrbitre assistent assenyali que la pilota no està en joc, mantindrà el senyal fins que l'àrbitre se n'adoni.

Si l'àrbitre assistent assenyala una infracció mereixedora d'expulsió i el senyal no es veu immediatament:

- Si s'ha aturat el joc es podrà canviar el tipus de represa conforme a les Regles de Joc (tir lliure, tir de penal, etc.)
- Si el joc ja s'ha reprès, l'àrbitre encara podrà prendre mesures disciplinàries, però no sancionarà la infracció amb tir lliure o tir de penal

Senyals amb la mà o gestos

Per norma general, els àrbitres assistents no hauran de fer senyals evidents amb la mà. Tanmateix, en determinades situacions un senyal discret amb la mà pot ajudar l'àrbitre. El senyal haurà de tenir un sentit inequívoc, per la qual cosa caldrà acordar-lo durant la xerrada prèvia al partit.

Senyals

Veure Regla 6 per consultar els diagrames amb els senyals.

Servei de cantonada / servei de porteria

Qual la pilota travessi completament la línia de meta, l'àrbitre assistent aixecarà el banderí amb la mà dreta (millor línia visual) per informar l'àrbitre que la pilota no està en joc i, a més, si està:

- A prop de l'àrbitre assistent: haurà d'assenyalar si és servei de porteria o servei de cantonada
- Lluny de l'àrbitre assistent: establirà contacte visual amb l'àrbitre i seguirà la seva decisió

Quan la pilota travessi clarament la línia de meta no serà necessari que l'àrbitre assistent aixequi el banderí per indicar que la pilota ha sortit del

terreny de joc. Si la decisió entre servei de meta i de cantonada resulta òbvia, no és necessari fer cap senyal, especialment quan l'àrbitre faci un senyal.

Faltes

L'àrbitre assistent haurà d'aixecar el banderí quan es cometi una infracció o es produeixi un cas de conducta incorrecta en les seves immediacions o fora del camp de visió de l'àrbitre. En la resta de situacions, l'àrbitre assistent haurà d'esperar i donar la seva opinió si se'l requereix; en aquest cas, haurà d'informar l'àrbitre sobre el que ha vist i escoltat, així com dels jugadors que n'han pres part.

Abans d'assenyalar una infracció, l'àrbitre assistent haurà de determinar si:

- La infracció s'ha produït fora del camp de visió de l'àrbitre o si el camp de visió de l'àrbitre estava obstaculitzat
- L'àrbitre no hauria aplicat l'avantatge

Quan es produeixi una falta / infracció que requereixi un senyal de l'àrbitre assistent, aquest haurà de:

- Aixecar el banderí amb la mateixa mà que utilitzarà per assenyalar la direcció, la qual cosa oferirà a l'àrbitre una indicació clara sobre a qui s'ha de concedir el tir lliure
- Establir contacte visual amb l'àrbitre
- Agitar lleugerament el banderí cap endavant i endarrere (evitant els moviments bruscos o exagerats).

L'àrbitre assistent haurà d'utilitzar la tècnica "d'esperar i veure" per tal de permetre que continuï la jugada i no aixecarà el banderí quan l'equip contra el qual s'ha comès una infracció es beneficiï d'un avantatge; per tant, és molt important que l'àrbitre assistent estableixi contacte visual amb l'àrbitre.

Faltes dins de l'àrea de penal

Quan un defensor cometi una infracció dins de l'àrea de penal fora del camp de visió de l'àrbitre, especialment si és a prop de l'àrbitre assistent, aquest primer haurà d'establir contacte visual amb l'àrbitre per veure on és i quina decisió ha pres. Si l'àrbitre no ha pres cap decisió, l'àrbitre assistent farà un senyal amb el banderí, utilitzarà el senyal electrònic acústic i es desplaçarà clarament al llarg

de la línia de banda cap al banderí de cantonada.

Faltes fora de l'àrea de penal

Quan un defensor cometi una infracció fora de l'àrea de penal (a prop d'aquesta), l'àrbitre assistent haurà d'establir contacte visual amb l'àrbitre per veure on és i quina decisió ha pres; haurà de fer un senyal amb el banderí si és necessari. En situacions de contraatac, l'àrbitre assistent haurà de poder informar si s'ha comès o no una infracció, o si aquesta ha estat dins o fora de l'àrea de penal, i quina mesura disciplinària caldria prendre. Si la infracció s'ha produït fora de l'àrea de penal, l'àrbitre assistent s'haurà de desplaçar clarament per la línia de banda cap a la línia de mig per indicar-ho.

Gol dubtós

Quan resulti clar que la pilota ha travessat completament la línia de meta dins de la porteria, l'àrbitre assistent establirà contacte visual amb l'àrbitre sense fer cap senyal addicional.

Quan s'hagi marcat un gol però no hi hagi la certesa que la pilota ha travessat la línia de meta, l'àrbitre assistent primer haurà d'aixecar el seu banderí per atreure l'atenció de l'àrbitre i després confirmarà el gol.

Fora de joc

La primera acció d'un AA per indicar una decisió de fora de joc és aixecar el banderí (fent servir la mà dreta per obtenir una millor línia visual); si l'àrbitre aleshores atura el joc, haurà d'utilitzar el banderí per indicar l'àrea del terreny de joc en la qual s'ha produït la infracció. Si l'àrbitre no veu el banderí de forma immediata, l'àrbitre assistent haurà de mantenir el senyal fins que l'àrbitre se n'adoni, o fins que la pilota es trobi clarament en possessió de l'equip que defensa.

Llançament d'un penal

Si el porter es mou fora de la línia de meta abans que es produeixi l'execució i no es marca el gol, l'àrbitre assistent aixecarà el banderí.

Substitució

Un cop l'àrbitre assistent hagi estat informat (pel quart àrbitre o per un membre del cos tècnic) que se sol·licita una substitució, l'àrbitre assistent haurà d'indicar-ho a l'àrbitre en la següent aturada del joc.

Servei de banda

Quan la pilota travessi completament la línia de banda:

- A prop de l'àrbitre assistent: haurà d'assenyalar directament la direcció del servei de banda;
- Lluny de l'àrbitre assistent i la decisió sobre la direcció del servei de banda és clara: l'àrbitre assistent haurà d'assenyalar directament la direcció del servei de banda;
- Lluny de l'àrbitre assistent i aquest dubta sobre la direcció del servei de banda: l'àrbitre assistent haurà d'aixecar el banderí per indicar a l'àrbitre que la pilota no està en joc, establirà contacte visual amb l'àrbitre i seguirà el seu senyal.

3. Àrbitres assistents addicionals

Els àrbitres assistents addicionals utilitzen un sistema de comunicació per ràdio (no els banderins) per comunicar-se amb l'àrbitre. Si el sistema de comunicació per ràdio no funcionés, els àrbitres assistents addicionals utilitzaran el pal d'un banderí dotat amb un sistema de senyal electrònic. Per norma general, els àrbitres assistents addicionals no fan servir senyals evidents amb la mà, però en certes ocasions un senyal discret amb la mà pot ajudar l'àrbitre. El senyal haurà de tenir un sentit inequívoc, per la qual cosa caldrà acordar-lo durant la xerrada prèvia al partit.

Situacions de 'gol dubtós'

L'àrbitre assistent addicional, després de determinar que la pilota ha creuat completament la línia de meta dins de la porteria, haurà de:

- Informar immediatament mitjançant el sistema de comunicació a l'àrbitre que s'hauria de concedir el gol
- Fer un senyal clar amb el braç esquerre en perpendicular a la línia de meta assenyalant el centre del terreny de joc (també haurà de portar a la mà esquerra el pal de banderí amb el sistema de senyal electrònic); aquest senyal no és necessari quan la pilota creui molt clarament la línia de meta.

L'àrbitre prendrà la decisió final.

Altres recomanacions

1. L'avantatge

L'àrbitre podrà concedir l'avantatge sempre que es produeixi una infracció o una falta, però haurà de tenir en compte els següents elements per decidir si ha d'aplicar l'avantatge o aturar el joc:

- La gravetat de la infracció: si la infracció implica una expulsió, l'àrbitre haurà d'aturar el joc i expulsar el jugador; a no ser que es presenti una oportunitat manifesta de gol;
- La posició en la que s'ha comès la infracció: quan més a prop de la porteria adversària, més efectiu serà l'avantatge;
- La possibilitat d'un contraatac perillós contra la porteria adversària;
- L'ambient del partit

2. Recuperació del temps perdut

Moltes de les aturades del joc són totalment normals (per exemple serveis de banda, serveis de porteria). S'haurà de recuperar el temps perdut tan sols quan aquestes interrupcions siguin excessives.

3. Subjectar un adversari

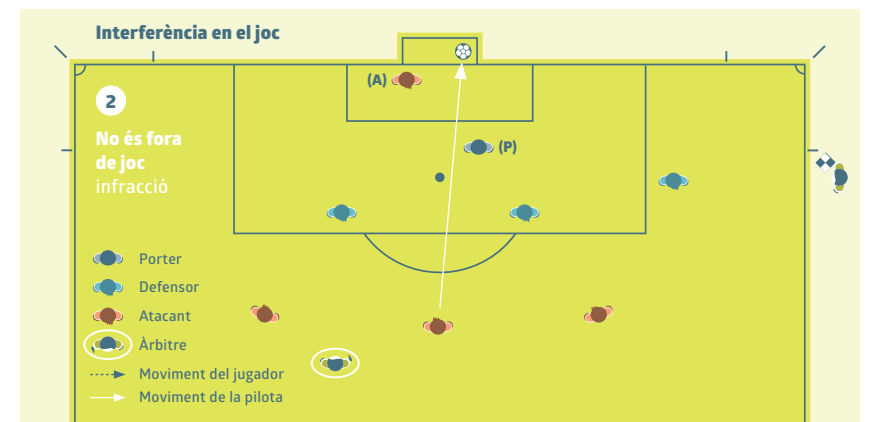
Es recorda als àrbitres que hauran d'intervenir amb rapidesa per tractar amb ferma la infracció de subjectar l'adversari, especialment dins de l'àrea de penal, en els serveis de cantonada i en els tirs lliures. Al tractar aquestes situacions, l'àrbitre haurà de:

- Advertir a tot aquell jugador que subjecti un adversari abans que la pilota estigui en joc;
- Amonestar el jugador si continua subjectant l'adversari abans que la pilota estigui en joc;
- Concedir un tir lliure directe o un tir de penal i amonestar el jugador si la infracció es produeix després que la pilota estigui en joc

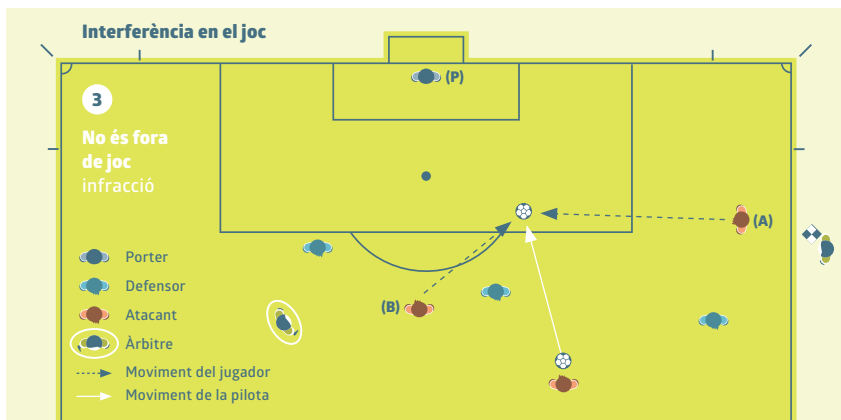
4. Fora de joc



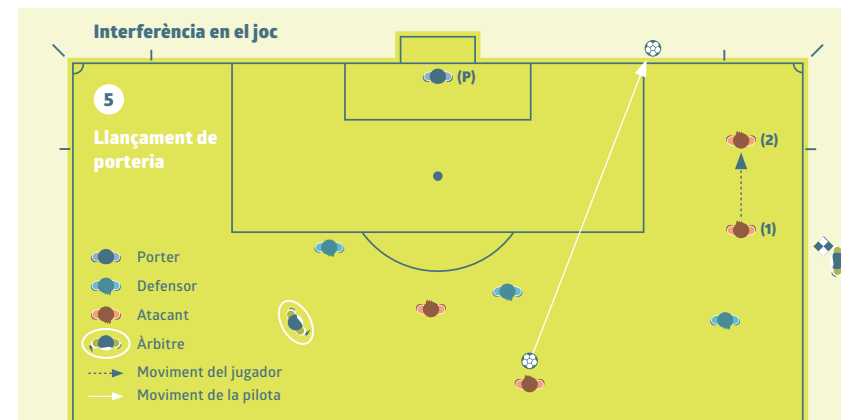
Si un atacant **en posició de fora de joc (A)**, però sense interferir en cap adversari, **toca la pilota**, l'assistent aixecarà el banderí en el moment que el jugador **toqui la pilota**.



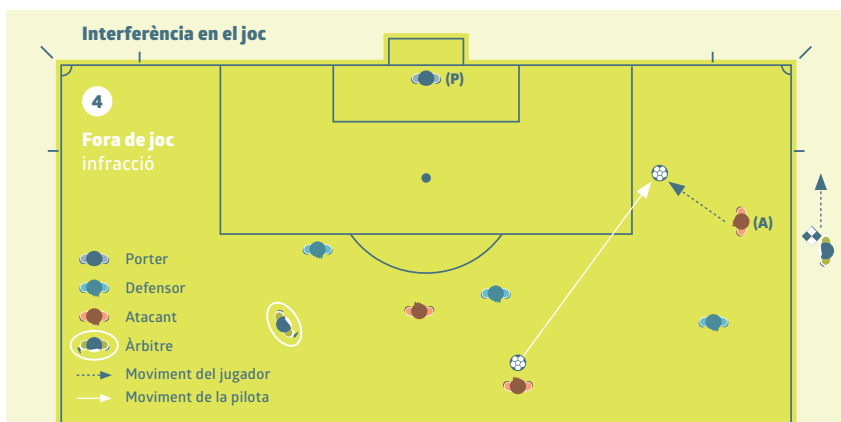
Si un atacant **en posició de fora de joc (A)**, però sense interferir en cap adversari, **no toca la pilota**, no se li pot assenyalar fora de joc.



Un atacant **en posició de fora de joc** (A) corre cap a la pilota alhora que un dels seus companys, **en posició correcta** (B), corre també cap a la pilota i l'acaba jugant. Atès que el jugador (A) no arriba a tocar la pilota, no se li pot assenyalar fora de joc.



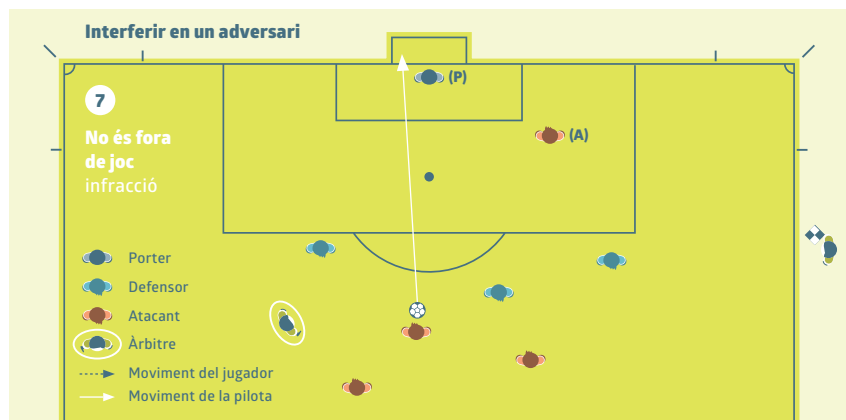
Si un atacant **en posició de fora de joc** (1) corre cap a la pilota, però **no arriba a jugar-la**, l'assistent haurà d'assenyalar **servei de porteria**.



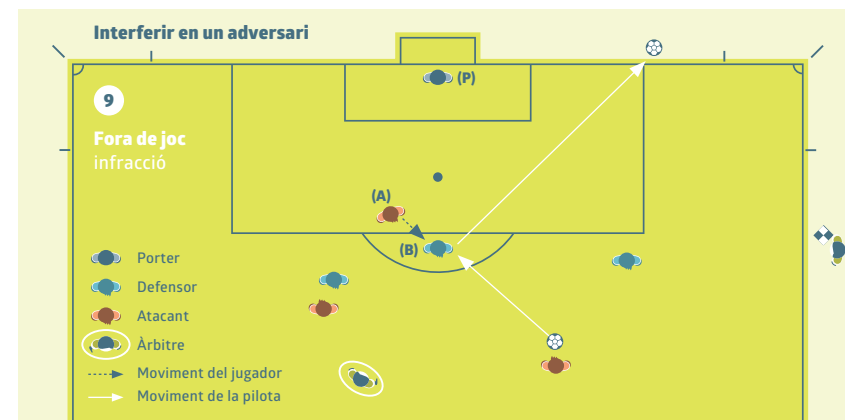
Un jugador **en posició de fora de joc** (A) podrà ser sancionat abans que jugui o toqui la pilota si, a criteri de l'àrbitre, cap altre company en posició correcta podria jugar-la.



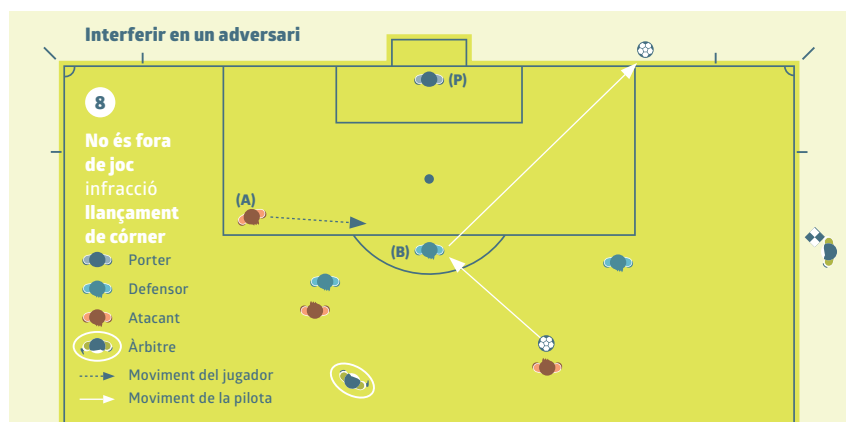
Si un atacant **en posició de fora de joc** (A) obstrueix clarament el camp de visió del portador, haurà de ser sancionat per impedir a un adversari jugar o poder jugar la pilota.



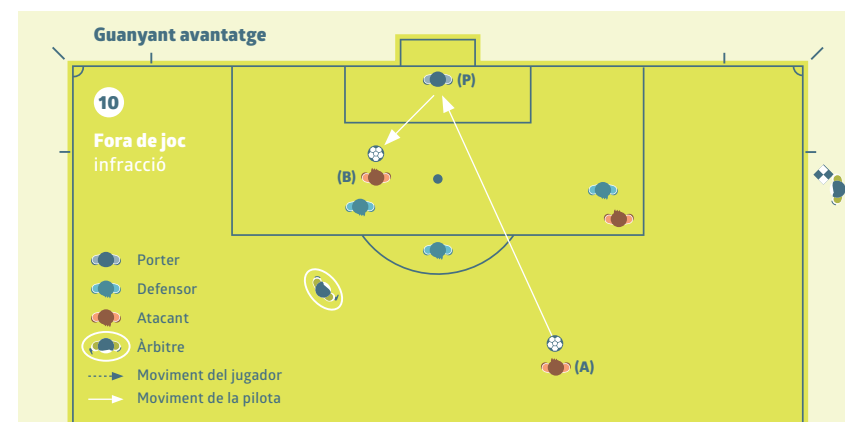
L'atacant **en posició de fora de joc** (A) no obstrueix amb claredat el camp de visió del porter ni disputa la pilota a un adversari.



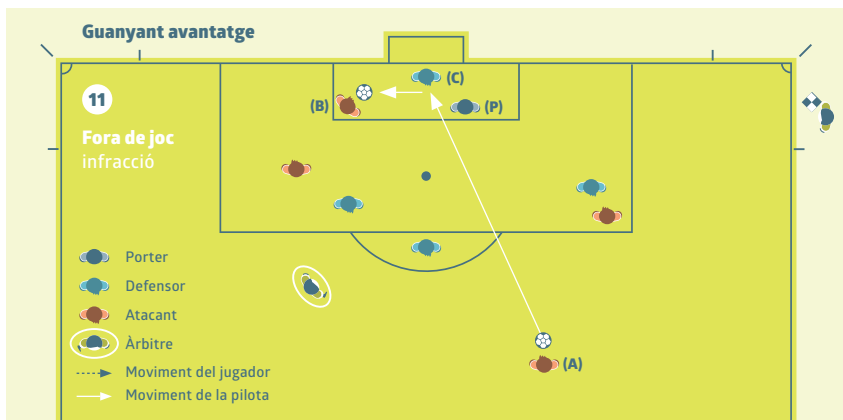
Un atacant **en posició de fora de joc** (A) corre cap a la pilota i impedeix que l'adversari (B) jugui o la pugui jugar al disputar-li-hi, per tant li disputa la pilota a l'adversari (B).



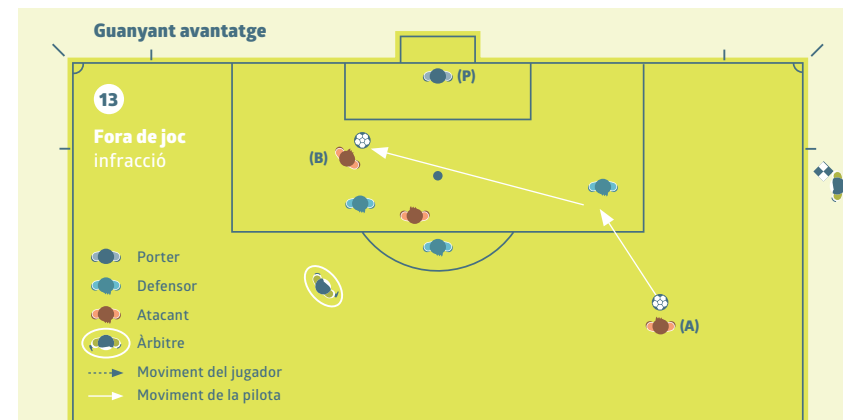
Un atacant **en posició de fora de joc** (A) corre cap a la pilota però no impedeix que l'adversari la jugui o la pugui jugar. (A) no li disputa la pilota a l'adversari (B).



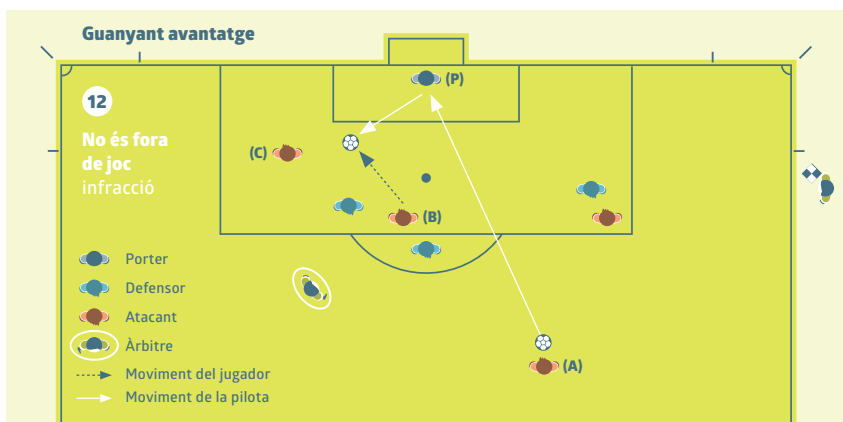
A un atacant **en posició de fora de joc** (B) se'l sanciona per **jugar o tocar una pilota** que li arriba rebotada, desviada o d'una aturada del porter adversari, estant ja **en posició de fora de joc** l'última vegada que la pilota ha estat tocada o jugada per un dels seus companys d'equip.



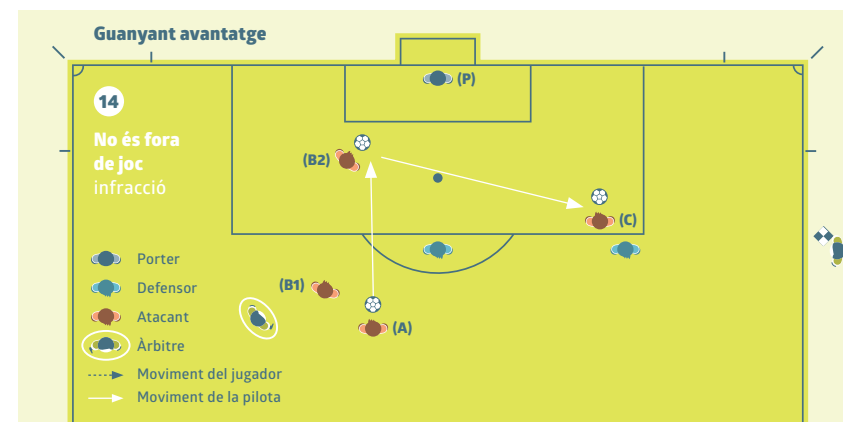
A un atacant **en posició de fora de joc** (B) se'l sancionarà per **jugar o tocar una pilota** que li arriba rebotada, desviada o d'una aturada d'un jugador de l'equip defensiu, estant ja **en posició de fora de joc** l'última vegada que la pilota ha estat tocada o jugada per un dels seus companys d'equip.



El llançament d'un company (A) rebota en un adversari o surt desviat per aquest en direcció al jugador (B), que és sancionat per **jugar o tocar la pilota** al trobar-se prèviament **en posició de fora de joc**.



El llançament d'un company d'equip (A) rebota en el porter adversari, el jugador (B) –en posició correcta- juga la pilota i a (C), **en posició de joc**, no se li assenyala la infracció perquè no ha tocat la pilota i, per tant, no ha guanyat un avantatge de la seva posició incorrecta.



L'atacant (C) està **en posició de fora de joc** però sense interferir en cap adversari en el moment que un company (A) passa la pilota al jugador (B1) –en posició correcta- que corre cap a la porteria adversària i que passa la pilota al company (B2) i, aquest, al company (C). L'atacant (C) es trobava **en posició correcta** quan ha rebut la passada, per tant no se li assenyalarà cap infracció.

5. Tractament / avaluació després d'una infracció amb amonestació / expulsió

Anteriorment, un jugador lesionat que rebés atenció mèdica al terreny de joc havia de sortir abans de la represa. Això pot resultar injust si la lesió ha estat provocada per un adversari, ja que l'equip responsable de la infracció gaudirà de superioritat numèrica quan es reprengui el joc.

Tanmateix, es va introduir aquesta condició perquè els jugadors sovint utilitzaven de forma antiesportiva una lesió per endarrerir la represa del joc per motius tàctics.

Com a terme mig entre aquestes dues situacions injustes, la IFAB ha decidit que tan sols com a resultat d'una infracció física per la qual s'amonesti o expulsi l'adversari es podrà avaluar o tractar amb rapidesa un jugador lesionat i que després romangui al terreny de joc.

En principi, el retard no hauria de ser superior al temps que requeriria a un o diversos metges entrar al terreny de joc per avaluar una lesió. La diferència és que el moment en el que l'àrbitre acostumava a ordenar als metges i al jugador que sortissin passa a ser el moment en el que els metges marxen però el jugador pot quedar-se.

Per garantir que el jugador lesionat no utilitzi o allargui aquest temps de forma abusiva, es recomana als àrbitres que:

- Tinguin al cap la situació del partit i els possibles motius tàctics per endarrerir la represa;
- Informin al jugador lesionat que si necessita atenció mèdica aquesta haurà de ser breu;
- Facin senyals als metges (no als encarregats de la llitera) i, en la mesura del possible, els recordi que han d'actuar amb rapidesa

Quan l'àrbitre decideixi que el joc s'ha de reprendre:

- Els metges sortiran del terreny de joc i el jugador s'hi quedarà o
- El jugador sortirà del terreny de joc per seguir sent atès (pot ser necessari fer un senyal als encarregats de la llitera)

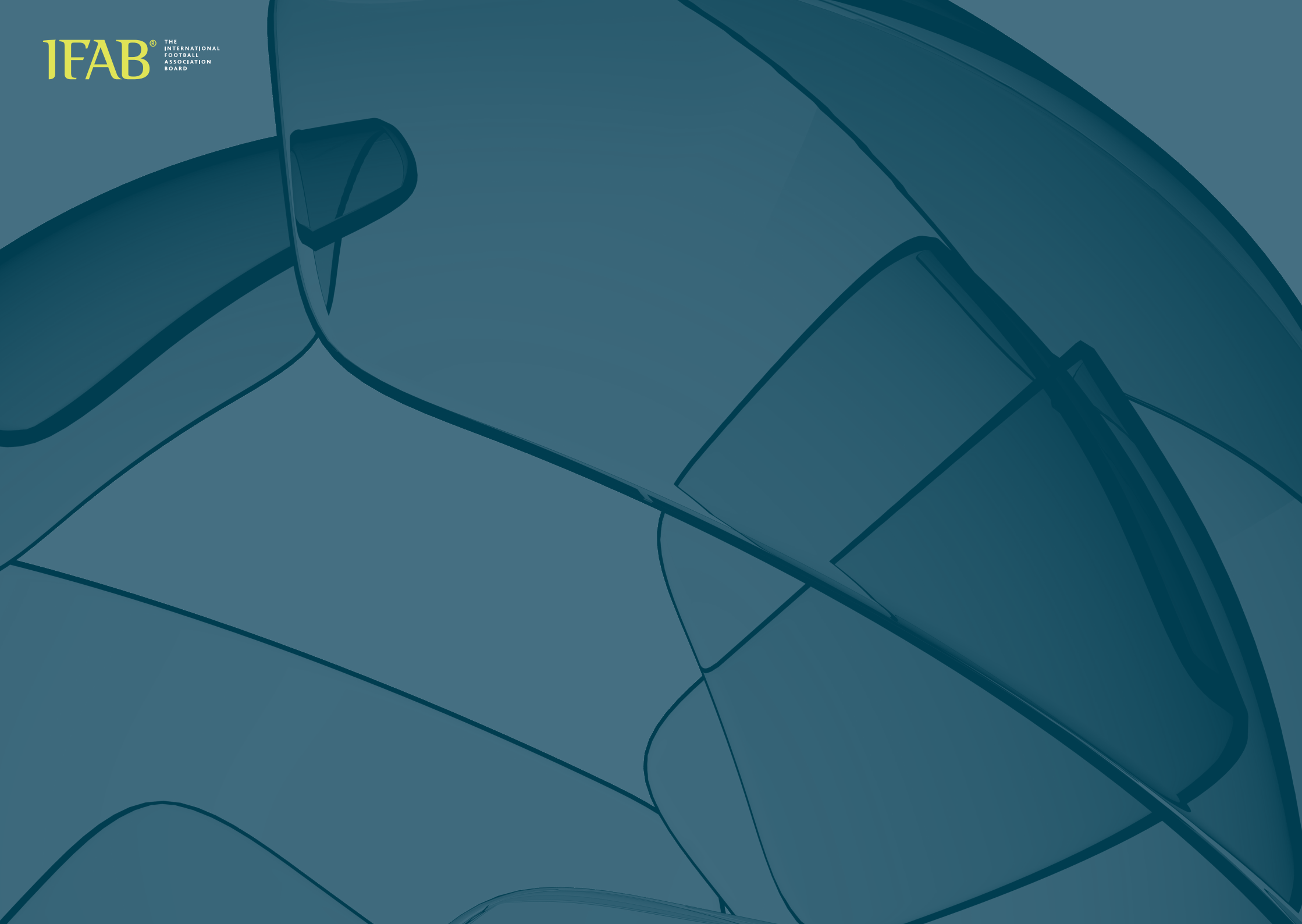
Per norma general, la represa del joc no s'ha d'endarrerir més de 20-25 segons des del moment que tots els participants estan llestos per reprendre el joc. L'àrbitre haurà de compensar totalment la interrupció del joc.



Notes

Notes

Notes





IFAB® THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD